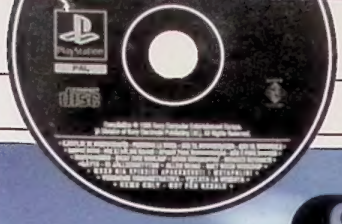


EXKLUSIV PLAYSTATION-CD VARJE MÅNAD

TOMBI, NINJA, S.C.A.R.S, G-DARIUS, CIRCUIT BREAKERS

PlayStation

Svenska PlayStation Magasinet

Nr. 10

WILD ARMS

FINAL FANTASY VII MÖTER ALUNDRA

ABE'S EXODDUS

FORMULA 1 '98

NINJA

G-DARIUS

ALIEN RESURRECTION

C&C RED ALERT: RETALIATION

WILD 9

BIO FREAKS

WWF WARZONE

TOCA 2

CODEMASTERS VÄXLAR UPP

TIDSAM 0740-10

10

7 388074 005903

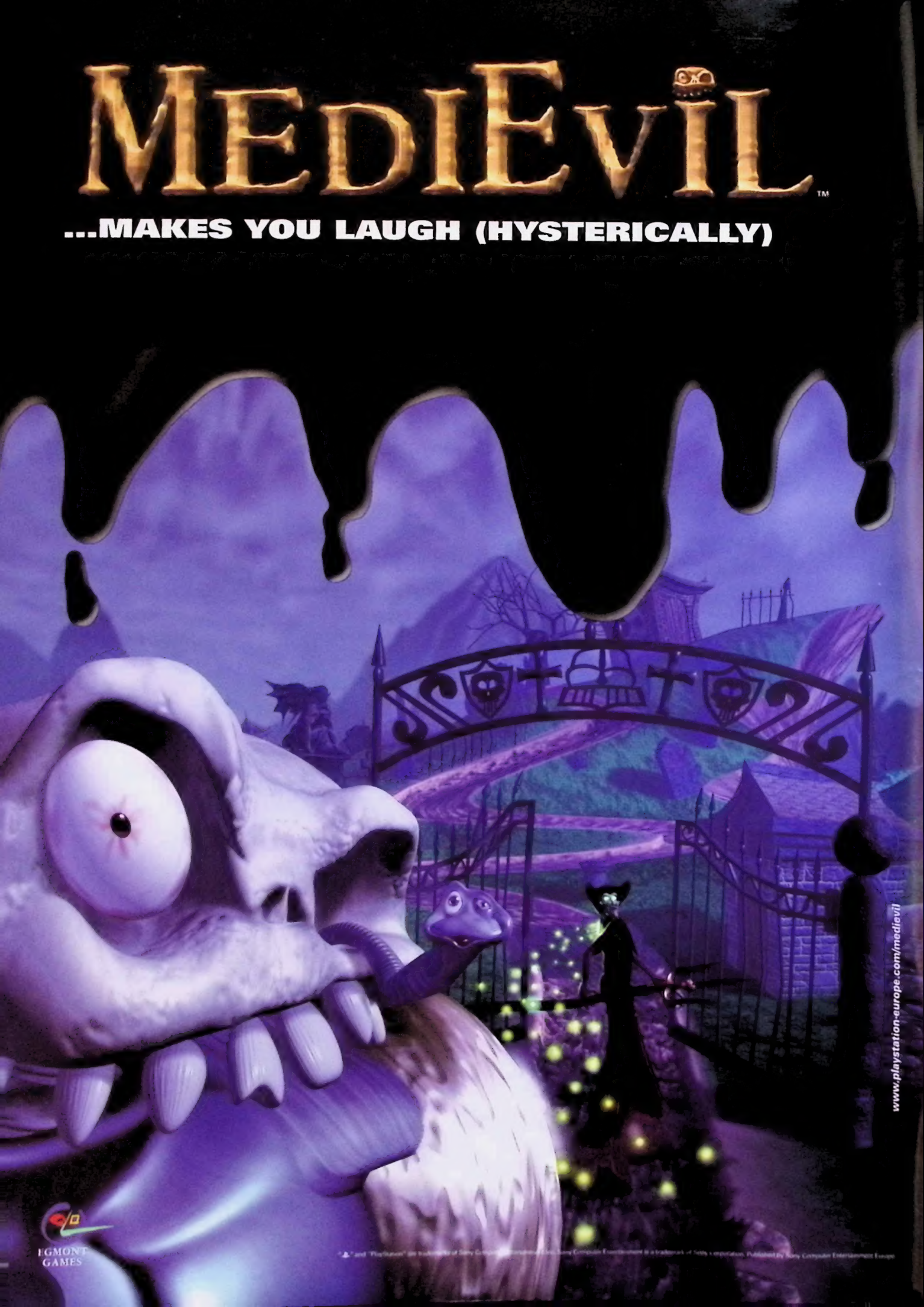
Sveriges officiella PlayStation-tidning

NUMMER 10 • 1998

PRIS: 59 KRONOR (INKLUSIVE MOMS)

MEDIEVIL™

...MAKES YOU LAUGH (HYSTERICALLY)



EGMONT GAMES

www.playstation-europe.com/medievil

Inledning

På månadens CD

Den här gången bjuder vår CD-skiva på stor variation. Här hittar du det gulliga plattformsspelet *Tombi* och det spännande äventyret *Ninja* sida vid sida, och dessutom en rad andra demoversioner av spel i olika genrer. På sidan 73 kan du läsa mer.

TOMBI **Spelbar demo**
Gulligt och galet plattformsspel.

NINJA **Spelbar demo**
Våldsamt ninjaäventyr.

WORLD LEAGUE SOCCER **Spelbar demo**
Brasilien möter Skottland.

CIRCUIT BREAKERS **Spelbar demo**
Provkör en exkklusiv demobana.

S.C.A.R.S. **Spelbar demo**
PlayStations galnaste racingspel.

TEST DRIVE 5 **Spelbar demo**
Snabbaste versionen hittills!

G-DARIUS **Spelbar demo**
Shoot 'em up i klassisk stil.

PSYCHON **Spelbar demo**
Hemmagjort shoot 'em up.

PUSHY 2 **Spelbar demo**
Gnugga dina geniknölar.

EVERYBODY'S GOLF **Rullande demo**
Avslappnat golfspel med humor.

MAKING OF MEDIEVIL **Rullande demo**
Bakom kulisserna på Sony.

SPYRO THE DRAGON **Spelbar demo**
Träffa världens sötaste drake.

För förra månaden var det många som blev besvikna på vår demo-CD, som istället för tio demos bara innehöll en, om än en otroligt bra sådan. Anledningen till att CD-skivans innehåll inte motsvarade det vi lovat i PlayStation-Magasinet 9 var att Sony beslöt att ändra dess innehåll när den tidningen redan var tryckt. Vi hann inte meddela er om ändringen, och vi beklagar att det blev så.

Nu skulle vi gärna lova er att detta aldrig kommer att upprepas, men det kan vi inte. Eftersom Sony äger alla rättigheter till PlayStation är de också de enda som har lov att tillverka demoskivor, och vi på Svenska PlayStation-Magasinet kan inte påverka vad som hamnar på skivorna. Men i fortsättningen lovar vi att visa eventuella ändringar tydligare på tidningens framsida.

Den här månaden ser vår demoskiva ut som vanligt igen, och jag hoppas att ni gillar vad som finns på den. I tidningen finns recensioner av bland annat *Wild Arms*, *Ninja: Shadow of Darkness* och *G-Darius*, en noggrann titt på de kommande storspelen *Alien Resurrection* och *TOCA 2: Touring Cars*, och en hel del annat av intresse för er PlayStation-ägare.

Trevlig läsning!

Mikael Weichbrodt

Redaktör

Innehåll

Utgivare
Atlantic Förlags AB
Box 12550, 102 29 Stockholm
Tel: 08 - 692 29 00
Fax: 08 - 653 50 00
e-post: psm@atlantic.medstroms.se
www.atlantic.medstroms.se/psm
Redaktionen ansvarar bara för beställt material och svarar inte på spelfrågor per telefon.

Prenumeration
Helår (12 nummer): 579 kronor
Halvår (6 nummer): 319 kronor
Beställning dygnet runt: 08 - 672 03 33
Övriga ärenden: Titel Data AB, 112 86 Stockholm, tel: 08 - 652 84 00

Redaktion
Chefredaktör: **Tobias Bjarneby**
Redaktör: **Mikael Weichbrodt**
Layout: **Anna Clason, Lena Laurén och Erik Nilsson**
Korrektur: **Caligula Media**
Ansvarig utgivare: **Jonas Svensson**

Medarbetare
Petter Arnstedt
Daniel Grigorov
Carl M. Sundewall

Engelsk redaktion
Rob Pegley, Daniel Griffiths, Mike Goldsmith, Stephen Pierce, Nicky McClure, Nadine Pittam, Lam Tang, Milford Coppock, Alvin Weetman, Pete Loretz, Martin Burton, Pete Wilton, Keith Stewart, James Price, Steve Farragher, Steve Bradley, Jon Billington, Andy Butcher, Robin Alway, Simon Kirrane, Andy Dyer, Tim Weaver, Jo Parker och Nicolas Di Costanzo

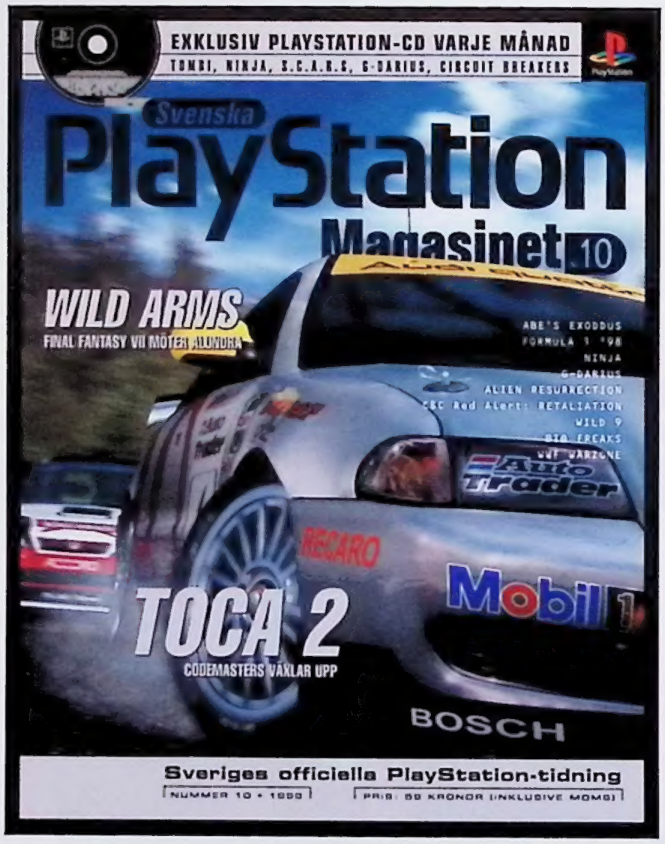
Produktion
Rip: **Graphic Xpress**
Tryck: **Alprint Rahola**

Annonsbokning
Medströms Dataförlag AB
Patrik Rehn, tel: 08-692 01 34
Per Karlsson, tel: 0470-70 31 12

Tidningens innehåll är © 1998 Atlantic Förlags AB. All rights reserved. All trademarks and copyrights are recognised.

ISSN 1403-4336

Articles in this issue translated or reproduced from Official UK PlayStation Magazine, copyright Future Publishing Ltd, England 1998. All rights reserved. For more information about this and other Future Publishing magazines via the World Wibe Web, contact www.futurenet.co.uk



Colony Wars Vengeance

Psybadek

Tomb Raider 3

LOADING

Colony Wars Vengeance 18
Psygnosis tar med oss ännu längre ut i den kalla rymden.

Psybadek 19
Skateboard möter plattform i det hippaste spelet just nu.

Tomb Raider 3 20
Laras tredje äventyr lovar mycket.

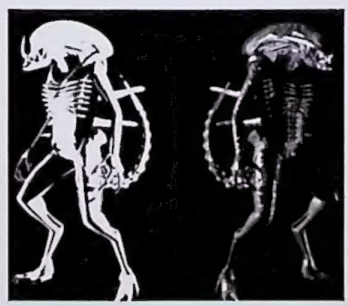
SMYGTITTAR

Abe's Exoddus 24
Den fulsöte antihjälten är tillbaka.

Formula 1 '98 28
Kan Psygnosis överträffa sig själva – igen?

SPECIAL

Alien Resurrection 32
Vi går ombord på Auriga för en första titt på Ripleys nya äventyr.



TOCA 2: Touring Cars 36
Codemasters utvecklar sitt otroliga racingspel från förra året.

Abe's Exoddus

Alien Resurrection

Wild Arms

Formula 1 '98

Toca 2: Touring Cars

C&C Red Alert: Retaliation

Bio Freaks

WWF Warzone

SPELTEST

WWF Warzone 56
Bygg din egen brottare och rensa upp i ringen!

Ninja: Shadow of Darkness 58
Eidos röjer runt med svärd och kaststjärnor.

G-Darius 60
Taito uppdaterar sitt mästerverk.

Bio Freaks 62
Universums underligaste drabbar samman.

Wild Arms 48
Final Fantasy VII möter *Alundra*.

C & C Red Alert: Retaliation 51
Ännu ett strategispel från genrens mästare.

Wild 9 54
Nyskapande och annorlunda – men är det underhållande?

Azure Dreams 64
Taktiskt RPG med hjärtat på rätta stället.

San Francisco Rush 66
Midways mest omtumlande bilspel hittills.

VARJE MÅNAD

Loading 14
Senaste nytt från PlayStation-världen.

Aktuella releaser 17

Tävling 44
Vinn Wild Arms

Brev 45

Tips 70
Massor av spelfusk.

Prenumeration 72
Du vill väl inte riskera att missa ett nummer?

Månadens CD 73
Tombi, Ninja, Circuit Breakers, S.C.A.R.S och *G-Darius*.

Nästa månad 77

POSTORDER

KÖPER-BYTER-SÄLJER NYA OCH BEG TV/DATORSPEL
ÖPPET MÅN-TOR 10-19, FRE 10-18, LÖR 10-15
TEL: 090-13 56 00, STORGATAN 44, 903 26 UMEÅ.
FAX: 090-13 51 00, E-MAIL: order@tvspeloteket.com

MÅNADENS SPEL:

SPYRO

Här kommer årets stora plattformsspel från Sony och Universal. Spelet är helt i 3D med en otroligt detaljerad och färggrann grafik. Spelets huvudkaraktär heter Spyro och som i alla andra plattformsspel ska du även i detta hoppa, springa, flyga och ta död på de onda monster du stöter på i 3D-djungeln Spyro har också en hel del Special moves, som tex hans eldsprutande andedräkt. Detta otroligt roliga och snygga spel får inte missas.

PRIS: 469:-

MÅNADENS PRISBOMBER:

24 TIMMARS LEVERANS!

PRIS: 199:-

Masters of Teras Käsi

V-Rally

Pitfall 3D

Power Play Hockey '98

Jersey Devil

Rage Racer

WEB-SHOP: www.tvspeloteket.com

STORGATAN 44, 903 26 UMEÅ. FAX: 090-13 51 00, E-MAIL: order@tvspeloteket.com

MÅNADENS PAKET:

PlayStation + Dual Shock
Basenhet inkl Demo CD, Dualshock handkontroll, Scartkabel, Strömkabel, 2 års garanti och V.I.P- kort.

PRIS:
1345:-

De 100 första som köper basenhet får Nagano Winter Olympics 98 utan extra kostnad!

PlayStation Super Pack
Basenhet inkl Demo CD, 2 st Dual Shock Hand-kontroller, Minneskort, Scartkabel, strömkabel, 2 års garanti och V.I.P. kort.

PRIS:
1795:-

Nagano Winter Olympics
Konami har lyckats igen med att skapa ett spel som är så verklighets-troget som ett spel kan bli. Upplev de största vintersporterna interaktivt som t ex utförsåkning, bob, freestyle, skridskor med mera. Nagano Winter Olympics är defenitivt 1998 års stora sporthändelse på PlayStation

RÄNTEFRI AVBETALNING!

- 1:A MÅNADEN BETALNINGSFRI
- 6 MÅN – INGEN AVIAVGIFT, DELA UPP BETALNINGEN PÅ 5 MÅNADER
- 12 MÅN – 25:-/MÅN AVIAVGIFT, DELA UPP BETALNINGEN PÅ 11 MÅNADER
- 24 MÅN – 45:-/MÅN AVIAVGIFT, DELA UPP BETALNINGEN PÅ 23 MÅNADER

Uppläggningsavgift tillkommer med 245:-, minimum köpesumma 1900:-. Räntefri betalning kan endast göras på ordinarie priser, eventuella rabatter går ej att kombinera.

V.I.P. KUND

V.I.P. KUND

V.I.P. KUND

Alla som köper sin basenhet hos oss blir V.I.P. kund under 1998 utan kostnad. Förmåner: 5 % på rabatt på nya spel. 10 % rabatt på begagnade spel. V.I.P. blad ett par gånger per år mm. Vill du bli V.I.P. kund utan att köpa basenhet kostar det 125:- för 1998, betalas in på Postgiro 8332275-0, ange adress, telefonnummer.

MÅNADENS V.I.P. ERBJUDANDE:

Castlevania..... 175:-
Formula 1 '97..... 175:-
Dual Shock + 15 bl. m-kort..... 425:-
Gamebooster..... 475:-

V.I.P. KUND

WEB-SHOP: www.tvspeloteket.com

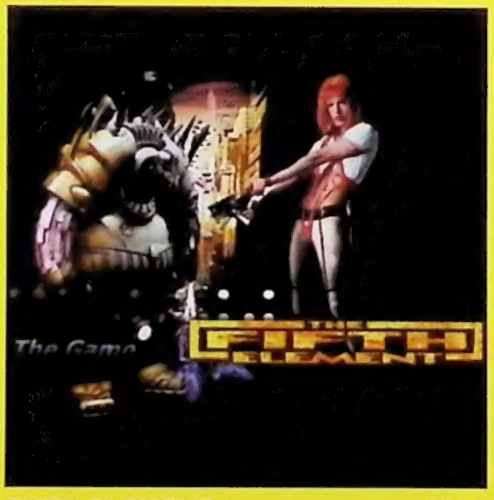
NYHETER:

NHL ´99.....449:-
Isens mästare, de är störst, snabbast och slickigast på isen. Deras förmåga skrämmer och tekniken dominerar. NHL hockey från EA SPORTS™ är nu tillbaka snyggare än någonsin för ännu en Stanley Cup säsong. NHL 99 ger dig spel med högt tempo från första tekningen. Förbered dig på en otrolig och verklig hockey upplevelse, NHL 99 är lätt att lära sig och omöjligt att lägga ifrån sig. Spelarens styrka, hastighet och intelligens styr spelet. Vinn alla kamper, styr matchen, hitta öppningar och dominera den öppna isen. Fler tacklingar, snyggare tacklingar, hårdare tacklingar!

WILD 9.....449:-
Ett nytt, grymt plattformsäventyr från folket bakom Earth Worm Jim succén. Ett mycket Roligt och Varierande spel!

MOTO RACER 2.....449:-
Världens bästa motorcykelspel blir bara bättre! Moto Racer 2 är tillbaka med de snabbaste motorcyklarna som finns. Du kör på de tuffaste banorna, och är de inte tuffa nog kan du bygga dina egna med ny "Track Designer Software". Spelet presenteras i fantastisk grafik med otroliga ljuseffekter. Moto Racer 2 innehåller 30 nya banor, förbättrad grafik och du väljer mellan att köra street- eller motorcrosscyklar på exotisk platser som tex Sahara eller Amazonas.

ISS PRO 98.....499:-
ISS Pro 98 har uppgraderats med fler lag, stadion och strategier. Plus en massa grafiska förbättraingar. Fotboll blir inte mer simulerat än så här!



FIFTH ELEMENT.....399:-
TFE innehåller häpnadsväckande specialeffekter, ljudeffekter, snabba 3D effekter i real-tid. Spelet stödjer den analoga dualshock kontrollern vilket ger ännu mer närvarokänsla.

MEDIEVIL.....RING!
Medievil är ett 3D actionäventyr där spelaren har 30 unika 3D-banor att utforska. Spelet kombinerar shoot'em up action med problemlösningar av olika slag. Medievil är ett spel för den mest kräsne spelaren med sina 40 timmars mörka, kusliga spel.

X-MEN VS. STREET FIGHTER.....499:-
Capcom har gjort det igen, sätt ihop ditt eget team bestående av två olika karaktärer som tillsammans skall göra rent hus i ringen!

NYHETER!

Actua Golf 3	399:-
Actua Soccer 3	399:-
Actua Tennis	399:-
Baby Universe	399:-
Constructor	469:-
Formula 1 ´98	Ring!
Future Cop: LAPD 2100	429:-
Madden NFL 99	429:-
MotoRacer 2	449:-
Nascar ´99	429:-
O.D.T.	499:-
Pet in TV	399:-
Small Soldiers	429:-
NBA Live ´99	429:-

TVSPELOTEKET POSTORDER 090-13 56 00

ORDINARIE SPEL:

Tekken 3.....469:-

Tombi.....399:-

C&C Retaliation.....459:-

Breath of Fire III.....429:-

Bomberman World 3...399:-

Gran Turismo.....469:-

Azure Dreams.....499:-

Actua Golf 3	399:-	Diablo	429:-	Madden NFL '99	429:-	PGA '98	429:-	Vandal Hearts	449:-
Actua Soccer 3	399:-	Discworld 2	479:-	Magic The Gathering	499:-	Point Blank m.	799:-	War Games	429:-
Actua Tennis	399:-	Duke Nukem - Time to Kill	469:-	Medievil	Ring!	Negcon 45 pistol		Warhammer - Dark Omen	429:-
Adidas Power Soccer '98	479:-	Duke Nukem 3D	479:-	Mega Man 8	Ring!	Point Blank utan pistol	399:-	Wayne Gretzky '98	479:-
Alundra	499:-	Everybody's Golf	399:-	Mega Man Battle & Chase	Ring!	Poy! Poy!	499:-	Vigilante 8	479:-
Armored Core	399:-	Extreme Snow Break	499:-	Monopoly	429:-	Premiere Manager '98	399:-	Viper	449:-
Azure Dreams (RPG)	499:-	Final Fantasy 7	499:-	Mortal Kombat 4	449:-	Resident Evil 2	549:-	VMX Racing	429:-
Baby Universe	399:-	Fluid	399:-	Moto Racer	349:-	Road Rage	449:-	World Cup '98	369:-
Batman & Robin	469:-	Formula 1 '98	Ring!	Moto Racer 2	449:-	Road Rash 3D	429:-	X-Men	479:-
Blast Radius	479:-	Forsaken	479:-	Motorhead	449:-	Skull Monkey	429:-	X-Men vs Street Fighter	499:-
Bomberman World	399:-	Future Cop: LAPD 2100	429:-	N20	399:-	Spice World	249:-	Zero Devide 2	Ring!
Breath of Fire 3	429:-	Ghost in the Shell	399:-	Nascar '98	349:-	Spyro	469:-		
Bushido Blade	399:-	Gran Turismo	469:-	Nascar '99	429:-	Street Fighter Collection	499:-		
C&C Red Alert Retaliation	459:-	Grand Theft Auto	399:-	NBA Live '98	429:-	Street Fighter EX Plus alpha	479:-		
C3 Racing	499:-	Hardball 6	429:-	Need for Speed 3	429:-	Super Cross '98	469:-		
Cardinal Syn	399:-	Heart of Darkness	479:-	NHL '99	449:-	Syndicate Wars	399:-		
Colin Mc Rae Rally	469:-	Herkules	449:-	NHL Breakaway '98	499:-	Tekken 3	469:-		
Constructor	469:-	Independence Day	399:-	Ninja	499:-	Tenchu	Ring!		
Cool Boarders 2	399:-	ISS PRO '98	499:-	Nuclear Strike	429:-	The Fifth Element	399:-		
Crash Bandicoot 2	449:-	Jurassic Park - Lost World	429:-	O.D.T.	499:-	Time Crisis utan pistol	399:-		
Crusader No Remorse	399:-	Klonoa	399:-	Off Road Challenge	449:-	Tombi	399:-		
Dead Or Alive	399:-	Kula World	399:-	Parappa Rapper	349:-	Tomb Raider 2	479:-		
Deathtrap Dungeon	429:-	Lucky Luke	449:-	Pet In TV	399:-	Total NBA '98	499:-		

24 TIMMARS LEVERANS!

BESÖK VÅRA BUTIKER!
STORGATAN 44, UMEÅ,
TEL: 090-135600
STORGATAN 51, LULEÅ,
TEL: 0920-200450 (EJ POSTORDER-BESTÄLLNINGAR PÅ DETTA NUMMER!)

ÅF? VI SÖKER FLER ÅTERFÖRSÄLJARE. RING VÅR ÅF-AVDELNING: 090-135600. OBS! VI SÄLJER ENDAST TILL ETABLERADE BUTIKER!

PLATINUM/REASPEL:

Resident evil.....249:-

Crach bandicoot.....249:-

PLATINUMSPEL:

Adidas Power Soccer	249:-
Alien Triology	249:-
Command & Conquer	249:-
Crash Bandicoot	249:-
Croc	249:-
Destruction derby 2	249:-
Die hard Triology	249:-
Crach bandicoot	249:-
ISS Pro	249:-
Loaded	249:-
Micro Machines V.3	249:-
Mortal Kombat Triology	279:-
Pandemonium	249:-
Porche Challenge	249:-
Rayman	249:-
Resident evil	249:-
Ridge racer revolution	249:-
Road Rach	249:-
Soviet Strike	249:-
Tekken 2	249:-
Thunderhawk	249:-
Toca Racing	249:-
Tombraider	279:-
Track & Field	249:-
True Pinball	249:-
Wipe Out 2097	249:-
Worms	249:-

Command & Conquer...249:-

Rayman.....249:-

REASPEL:

Adidas Power Soccer 2	199:-
Bloody Roar	249:-
Castlevania	249:-
Formula 1 '97	249:-
Herc's Adventure	299:-
Jet Rider 2	299:-
Madden NFL '98	299:-
Nagano Winter Olympics	299:-
Newmaan Haas Racing	299:-
NHL '97	199:-
NHL Face Off '97	199:-
NHL Face Off '98	249:-
Rapid Racer	249:-
Rascal	249:-
Snow Racer '98	299:-
Spawn the Eternal	299:-
Test Drive 4	299:-

Croc.....249:-

Tekken 2.....249:-

WEB-SHOP: www.tvspeloteket.com

TILLBEHÖR:

ÖVRIGA TILLBEHÖR:

Antennkabel ej original	249:-
Antennkabel ej original m.2	249:-
Antennkabel original	299:-
Antennkabel original m.2	299:-
Cd-ställ	149:-
Förlängningskabel till hk	99:-
Game Booster	499:-
Handkontroll	169:-
Handkontroll Dual shock	349:-
(Köp 2 betala 329:-/st)	
Handkontroll original (grå/vit/svart/smoke)	199:-
Handkontroll, "Resident evil"	349:-
Laserpickup	499:-
Linkkabel	199:-
Minneskort "15 block"	129:-
Minneskort "15 block" Original 8 olika färger..	199:-
Minneskort "360 block"	329:-
Multitap original	349:-
Mus original	399:-
Pistol G-Con 45	399:-
Pistol Predator	299:-
Pistol Real Arcade Gun med Rekyl +fotpedal !!!	499:-
Pro Action Replay	499:-
Ratt Logic 3	745:-
Ratt Logic 3 + Formula 1 '97	895:-
Ratt Logic 3 + Gran Turismo	995:-
Ratt Logic 3 + V-Rally	895:-
Ratt Mad Catz	695:-
Rengöringset	199:-
RGB Scartkabel	199:-
RGB Scartkabel med ljudkontakter	249:-
Rumble väst	499:-
Spelguider	RING
The Glove	649:-
Väska inkl 1 st hk + 1 st minneskort	399:-
Väska, Original med Playstationlogo.	149:-
Xplorer Fuskmaskin !!!	RING

PlayStation + Dual Shock
Basenhet inkl Demo CD, Dualshock handkontroll, Scartkabel, Strömkabel, 2 års garanti och V.I.P. kort.
Pris 1345:-

PlayStation Super Pack
Basenhet inkl Demo CD, 2 st Handkontroller, Minneskort, Scartkabel, strömkabel, 2 års garanti och V.I.P.kort.
Pris 1795:-

Dual Shock Handkontroll
Ger dig en helt ny känsla när du spelar. Kontrollen är både Analog och Digital och är utrustad med en vibrator som skakar.
Pris 349:-

G-Con 45
G-Con en mycket exakt ljuspistol och mycket hög kvalitet, i särklass den bästa på marknaden.
Pris 399:-

Handkontroll
Denna kontroll är identisk med den som följer med maskinen. Bra kontroll om du vill spela mot dina kompisar. Finns i 4 olika färger.
Pris 199:-

The Glove
Årets handkontroll! Den nya revolutionerande handkontrollen finns nu ute. Sätt på dig "handsken" och bli ett med spelet. Fungerar mycket bra till fighting och bilspel.
Pris 649:-

Minneskort 15 block Original
Minneskortet ger dig möjlig-heten att spara och hämta data från dina spel när du vill.
Finns i 8 olika färger.
Pris 199:-

Mad Catz Ratt & Pedal
Mad Catz ratten är ett måste om du vill ha den rätta känslan när du spelar bilspel. Med den exakta analoga kontrollen klarar du alla kurvor galant.
Pris 695:-

BEGAGNADE SPEL:

Vi säljer/köper			Vi säljer/köper			Vi säljer/köper			Vi säljer/köper			Vi säljer/köper		
2Extreme	245:-	80:-	Alien Trilogy	225:-	80:-	Battlestation	175:-	50:-	Burning Road	195:-	50:-	Comm.& Conq. Red Alert	395:-	200:-
Ace Combat 2	295:-	120:-	Allied General	375:-	150:-	Beast Wars	175:-	50:-	Bushido Blade	245:-	80:-	Command & Conquer	245:-	100:-
Actua Golf	195:-	50:-	Alone In The Dark	145:-	50:-	Bedlam	175:-	50:-	Bust A Move 2	225:-	80:-	Contra Legacy Of War	195:-	50:-
Actua Golf 2	325:-	120:-	Alundra	395:-	200:-	Black Dawn	195:-	50:-	Bust A Move 3	345:-	150:-	Cool Boarders	295:-	120:-
Actua Ice Hockey	245:-	80:-	Andretti Racing	195:-	50:-	Blast Chamber	125:-	40:-	Cardinal Syn	375:-	180:-	Cool Boarders 2	375:-	180:-
Actua Soccer	95:-	40:-	Aquanauts Holiday	145:-	50:-	Blazing Dragons	195:-	50:-	Cart World Series	345:-	150:-	Courier Crisis	245:-	80:-
Actua Soccer 2	275:-	100:-	Arcades Greatest Hits 2	225:-	80:-	Bloody Roar	275:-	100:-	Casper	225:-	80:-	Crash Bandicoot	225:-	80:-
Actua Soccer Club Edi.	195:-	50:-	Area 51	225:-	80:-	Bomberman World	375:-	180:-	Castlevania	275:-	100:-	Crash Bandicoot 2	345:-	150:-
Adidas Power Soccer	125:-	40:-	Ark Of Time	245:-	150:-	Brahma Force	245:-	100:-	Cheesy	195:-	50:-	Crime Killer	295:-	120:-
Adidas Power Soccer 2	145:-	50:-	Armored Core	345:-	150:-	Breakpoint Tennis	225:-	80:-	Chessmaster 3D	295:-	120:-	Critical Depth	145:-	40:-
Adidas Pow. Socc. 97	145:-	40:-	Auto Destruct	175:-	60:-	Breath Of Fire 3	395:-	200:-	Chill	245:-	100:-	Croc	275:-	100:-
Adidas Pow. Socc. 96	295:-	120:-	Batman & Robin	395:-	180:-	Broken Helix	245:-	100:-	Chronicles O. T. Sword	245:-	80:-	Crow - City of Angels	225:-	80:-
Agent Armstrong	175:-	50:-	Batman Forever	295:-	100:-	Broken Sword	195:-	60:-	Circuit Breakers	345:-	150:-	Crusader No Remorse	125:-	40:-
Agile Warrior	195:-	50:-	Battle Arena Toshinden	95:-	40:-	Broken Sword 2	325:-	120:-	City O. T. Lost Children	225:-	80:-	Crypt Killer	225:-	80:-
Air Combat	225:-	80:-	Battle Arena Toshinden 2	195:-	50:-	Bubble Bobble	345:-	150:-	Clock Tower	295:-	100:-	Cyberia	125:-	40:-
Air Race	225:-	80:-	Battle Arena Toshinden 3	195:-	50:-	Bubsy 3D	195:-	50:-	Colin McRae Rally	395:-	200:-	Cyberspeed	125:-	40:-
AIV Evolution Global	195:-	50:-	Battlesport	145:-	50:-	Bug Raider	195:-	50:-	Colony Wars	275:-	100:-	*Ring för övriga titlar*		

Så här SÄLJER du spel
Skriv en lista på de spel du vill sälja. Saknar spelet manual eller kartong, dra bort 25% per saknad detalj. Saknar du någon titel i vår lista – ring! Skriv ner eventuella spel du vill beställa. Ange postgiro/ bankkonto du vill ha pengarna insatta på! Använd gärna postens "Sverigepaket". Utbetalning kommer inom 1 1/2-2 veckor.
Skicka dem till: Tvspeloteket "Köp", Storgatan 44, 903 26 Umeå

Så här BYTER du spel
Skriv en lista på de spel som du byter in samt inbytespriser, lägg på 15% på inbytespriserna (ej basenheter). Saknar spelet manual eller kartong, dra bort 25% per saknad detalj. Skriv sedan ner vilka spel du vill köpa. Ange minst en reservtitel beställt spel. Vi debiterar endast postens avgifter när vi skickar spelen till dig.
Skicka dem till: Tvspeloteket "Byte", Storgatan 44, 903 26 Umeå.

Försäljning/byte över 1 kg:
Säljer/byter du för mer än 1000:- betalar vi frakten, Ring för förskottsbetald paketavi.

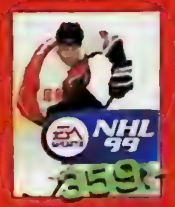
Försäljning/byte under 1 kg:
Säljer/byter du för mer än 1000:- betalar vi frakten, sänd den till: Frisvar, TVSpeloteket, Svarspost 900 660 000, 908 50 Umeå.

Säljer/byter du för mindre än 1000:- och utnyttjar ovanstående tjänst debiterar vi dig frakt enligt postens prislista.

PC-SPEL:

Age Of Empires
AH-64D Longbow
Atlantis
Backpacker
Backpacker 2
Backpacker Junior
Blade runner
Broken sword
Broken sword 2
C&C + Civ II
Chessmaster 5500 Deluxe
City of lost children
Commanche 3
Commancho 3 Gold
Commandos - behind enemy
Croc
Delta Force
Diablo
Doom 2
Duke nukem 3D
Dungeon keeper
Egypten - Faraos Hemlighet
F-15
F-16 Agressor
Fallout
Fest i Mumindalen
Final Fantasy 7
Flight Unlimited 2
Forsaken
Fongarna på fortet
Game Time-Ultima Online
Geosmart
Grand Theft auto
Hercules
Heroes of Might and Magic, Compendium
Holidays Island
Hugo - den magiska eken
Hugo på farligt uppdrag
Hugo på nya aventyr
Ignition
Incoming
Israel Air Combat

Jedi Knight: Dark Forces II
Jimmy Whites 2 - Cueball
King's Quest 7
King's Quest Collection
KKND Classics
KKND Xtreme
Lands of Lore
Lands of Lore 2
Larry Collection
Little Big Adventure 2
Lockheed Martins F16
Longbow 2
Lula - The Sexy Empire
Madden 98
Magic The Gathering
Mech Commander
Micro Machines V3
MIG 29
Might and Magic VI
Monster Truck Madness 2
Motorcross Madness
Motorhead
MS Flight Simulator 98
Myst
Mysteries of the Sith
Need for Speed 2 SE-Classic
NHL 97 Classic
NHL 98
Pitfall 3D + Earth Worm Jim + Pad
Police Quest Collection 2
Police Quest Swat
Police Quest Swat 2
Precision Racing
Premier Manager 98
Privateer 2 - The Darkening
Pro Pilot
Quake
Quake II
Queen The Eye
Riven - Myst 2
Sabre Ace
Screamer Rally
Sid Meier's Gettysburg



Sim City Classic
Sim Golf
Sim Isle
Sim Safari
Sim Tower Classic
Spec Ops
Star Wars Rebellion
Starcraft
Street Fighter Alpha
Streets of Sim City
Svea Rike
Teazle
Tellurian Defence
Tiger Woods 99
Toca Racing
Tomb Raider 2
Tomb Raider Unfinished Business
Tone Rebellion
Total Annihilation
Turok
Ultima Online Gold
Ultimate Race
Ultimate RPG Archives
Ultimate Soccer 98
Unreal
Urban Assault
Warcraft II deluxe ed.
Warhammer 2 - Dark Omen
Werewolf vs Comanche 2
World Air Israel Air
World Cup 98
World of Combat 2000
Worms 2
Worms United
X-Com Interceptor
X-Files
X-Files The Game
X-Wing vs Tie Fighter
Z

Ring för spel du ej hittar i denna lista

VILLKOR:

Porto tillkommer endast med Postens avgifter. Dvs minst 58:-, vid basenhetsbeställning porto 99:-, för 24 timmars leverans på basenheter porto 169:-. Målsmans godkännande krävs om du är under 16 år. Ange reservspel vid skriftlig beställning. 3 års garanti på nya spel (ej CD). 2 års garanti på nya Playstationenheter. 1 års garanti på nya basenheter, CD-spel, nya tillbehör, beg.spel. 1/2 års garanti på beg. basenheter, beg CD-spel. 3 mån garanti på beg. tillbehör. **Ej utlösta PF debiteras med minst 175:-. Om du vill sälja eller byta spel, ring 090-13 56 00 för information.**

VI HAR ÄVEN: NINTENDO 64, SUPER NINTENDO, GAMEBOY OCH SEGA. RING FÖR INFO!

TVSPELOTEKET

KÖPER-BYTER-SÄLJER NYA OCH BEG TV/DATORSPEL ÖPPET MÅN-TOR 10-19. FRE 10-18. LÖR 10-15
TEL: 090-13 56 00. STORGATAN 44. 903 26 UMEÅ. FAX: 090-13 51 00. E-MAIL:order@tvspeloteket.com
24 TIMMARS LEVERANS
(Leverans av basenheter till vissa orter i södra Sverige kan ta upp till ett dygn X-tra!)

RESERVATION FÖR EV FELTRYCK & PRISÄNDRINGAR

GÖR DIN BESTÄLLNING OCH SKICKA PORTOFRITT!

TITEL	ENHET	PRIS
1		
2		
3		
4		
5		
6		

RESERVTITEL	ENHET	PRIS
1		
2		
3		
4		
5		
6		

NAMN
ADRESS
POSTNR POSTADRESS
TELEFON

☐ JA TACK, JAG VILL BLI MEDLEM I V.I.P. KLUBBEN (125:-/ÅR)

MÅLSMANS UNDERSKRIFT (OM UNDER 16 ÅR)
.....

FRANKERAS EJ
TVSPELOTEKET
BETALAR PORTOT

TVSPELOTEKET
SVARSPOST
900660000
908 50 UMEÅ

WEB-SHOP: www.tvspeloteket.com

Are you a man

or a mouse?

Buy it

SVENSKA PC GAMER

Sveriges största PC-speltidning

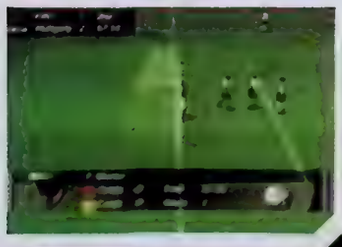
Sveriges största PC-speltidning

Nintendo
NINTENDO 64
MISSION: IMPOSSIBLE™
"EXPECT THE IMPOSSIBLE"
YOUR MISSION STARTS SEPTEMBER 24TH...
...DARE YOU ACCEPT IT ?
ocean
Distributed in Scandinavia by Bergsala AB. Call 0300-509 00 for more info or visit www.nintendo-se.com

LOADING 4% COMPLETE

LIVET EFTER VM

FIFA '99 färdigt till julen?



***FIFA*-spelen blir bara bättre och bättre. Räkna med att -99 års upplaga kommer att vara ett av de allra bästa fotbollsspelen som någonsin gjorts.**

På något vis känns det som om julen inte skulle bli fulländad om det inte släpptes en FIFA-titel. Electronic Arts har nyligen tillkännagivit att det skall komma ett *FIFA 99* lagom till jul. Detta trots att företaget ganska nyligen släppte *World Cup 98*.

EA har förklarat årets fotbollssatsning med att "*World Cup 98* är en produkt för sig som inte har någonting med *FIFA*-serien att göra och att *FIFA 99* är en logisk uppföljare till *FIFA 98*". Okej, vi köper argumenten. Men frågan är om inte EA håller på att gräva *FIFA*-spelens grav.

Det är ju klart, EA är kända för att släppa rejält med sportspel och de säljer ju som bara den. Trots att World Cup 98 inte riktigt har sålt så bra som man förväntade sig är det fel att tala om någon kris. Fortsätter Electronic Arts i den här takten är det dock inte helt otänkbart att de så småningom kommer att konkurrera ut sina egna titlar. Självklart önskar även vi oss ett nytt kanonspel, men man kan inte låta bli att undra varför inte Electronic Arts håller oss på strackbanken som de flesta andra företagen brukar göra när de har släppt ett riktigt bra spel. Kanske är det deras sätt att önska oss god jul.

[1] Ni anar inte hur svårt det här är. [2] Man ska flyga genom ringarna (skratta ni bara, vi får väl se hur kaxiga ni är när det är er tur att försöka). [3] Det är inte särskilt hälsosamt att flyga in i byggnaderna. [4] Vi fastande för det här spelet efter bara några minuters spelande.

HALSBRYTANDE STUNTTRICK

Vi vet nu mer om *RC Stunt Copter*

RC Stunt Copter är inte bara farligt, det är även fruktansvärt svårt. Trots att vi spelade på den lättaste svårighetsgraden, övade en hel del och koncentrerade oss på uppgiften lyckades vi inte att träffa dörren till ladan med en helikopter. Och det var bara den första banan. Längre fram i spelet ska man klara av ännu svårare hopp under varierande väderförhållanden. Vi anser oss ha gott underlag för att påstå att det här kommer att bli ett fruktansvärt tidskrävande spel när det släpps i början av nästa år.

När vi nyligen talade med Dave Perry, mannen bakom titlar som *Earthworm Jim*, *Wild 9* och kommande *Messiah*, avslöjade han att han har velat göra det här spelet en längre tid. Samma dag som Sony avslojade att det skulle komma en analog handkontroll påbörjade han arbetet med *RC Stunt Copter*. Enligt honom kan man med hjalp av två sådana återskapa kanslan av riktig helikopterflygning. En av handkontrollerna används for att svänga och stiga och den andra används för att rotera. Han påstod dessutom att man kommer att klara av att göra likadana stunttrick på riktigt när man väl har lärt sig att beharska dem i spelet. Vi kan inte lova detsamma, men håll utkik efter mer information i kommande nummer.

DAGS ATT GÖRA UPP!

SM i TEKKEN 3

Missa inte årets spelhändelse

Vinn en resa till EM i England

Gigantiskt prisbord

Begränsat deltagarantal

TEKKEN 3

SM i Tekken 3 arrangeras av Egmont Entertainment och Svenska PlayStation Magasinet.
Observera att anmalan endast kan ske på plats och att åldersgräns for deltagande ar 15 år eller målsmans medgivande

MaxiData Expo
Stockholmsmässan
30/10 - 1/11
kl 10.00 - 18.00

PlayStation

Svenska PlayStation Magasinet

LOADING 31% COMPLETE

AKTUELLA RELEASER

SEPTEMBER

OKTOBER

NOVEMBER

ORIENT EXPRESSEN

För dig som vill ha reda på de senaste nyheterna från TV-spelens hemland innan någon annan.

TUNGVIKTS-MÖTE

Det första *Dragon Quest*-spelet till NES släpptes 1986. Trots att det bara kostade 5 miljoner Yen (ungefär 300 000 kronor) att producera blev det en klassiker. Under årens lopp har *Dragon Quest*-serien gjort Enix till en av japans ledande RPG-producenter. Faktum är att självaste Square ända fram till att de släppte *Final Fantasy VII* hade fått finna sig i att spela andrafiol.

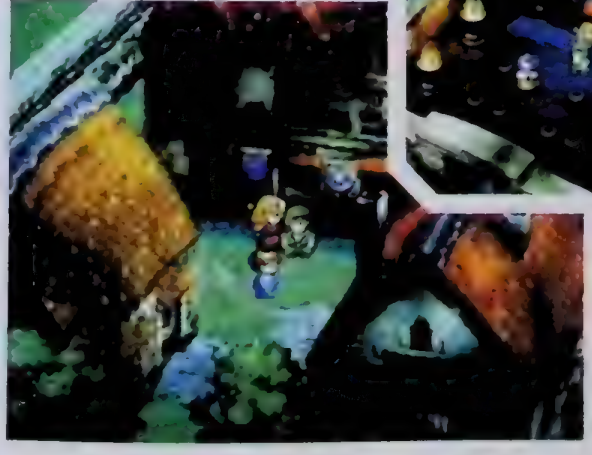
Nu har ENIX återigen tagit upp kampen och tänker försöka att konkurrera ut det kommande *Final Fantasy VIII* med sitt *Dragon Quest VII* – det första spelet i serien till PlayStation (inte N64 som många förväntade sig). De första konkreta ryktena kring spelet satte i gång för ungefär ett och ett halvt år sedan och sedan dess har det konstant legat i topp på Japanernas önskelista.

I och med konsolavancemanget öppnades helt nya möjligheter för ENIX. Den här gången kan vi räkna med fler polygoner och detaljer, gladare färger och, naturligtvis, ett tredimensionellt upplägg. Tyvärr har ENIX dock inte vågat utmana Squares CGI-färdigheter. Men det spelar kanske egentligen inte så himla stor roll, det är väl knappast detta som ligger bakom Squares framgångar på sistone. Nej, det handlar om betydligt mer relevanta saker. Saker som karaktärer, story och spelkontroll. Och detta är det inte bara Square som förstår sig på.

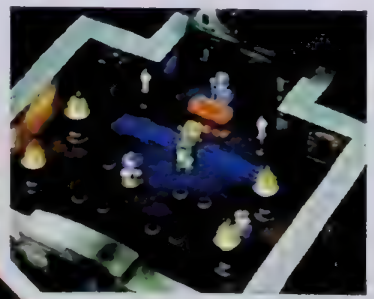
För att göra *Dragon Quest VII* så bra som alla förväntar sig att det ska bli har ENIX använt sig av sin legendariska utvecklingstrio. RPG-legenden Horii Yuji ligger bakom storyn och spelets design, Toriyama Akira, skapare av *Dragonball Z*, ansvarar för karaktärernas utformning och Sugiyama Koichi står för musiken.

I nuläget vet vi inte särskilt mycket om själva spelet och något exakt releasdatum har ännu inte bekräftats. Vad vi däremot vet är att hjälten precis som tidigare heter Hero och att denne går klädd i en grön parkas och bär runt på en liten gul drake. Om man så önskar kommer det dock vara möjligt att döpa om Hero i början av spelet. Vidare kan vi avslöja att spelet kommer att innehålla ytterligare två karaktärer, Mary Belle (dotter till en av stadens fiskare) och Keefer Gran (prinsen av Granestado och tillika Heros mentor).

Huruvida *Dragon Quest VII* kommer att släppas i Europa är det för tidigt att uttala sig om, men i Japan kan dock Square helt klart räkna med rejäl konkurrens.



Så här kan det se ut i Konamis funkiga scratchspel som snart släpps till PlayStation. Med det speciellt framtagna tillbehöret (se nedan) kommer scratchsugna PlayStationägare kunna leka DJ hemma i vardagsrummet.



Kommer kultspelet Dragon-Quest VII verkligen kunna nå på Final Fantasy VII, eller kommer det att bli ännu ett alldagligt RPG? Vi lovar att avslöja hur det går...

SVÄNGIGA BEATS

Konamis *BeatMania* var utan tvivel ett av fjolårets allra hippaste japanska arkadsspel. Enligt de rykten som vi har hört var det så svängigt att vissa spelare helt enkelt inte kunde låta bli att breakdansa när de såg det. Förra månaden släpptes PlayStation-versionen. Huruvida detta betyder att det kommer att bli mindre dansande i de japanska spelhallarna och mer scratchande framför TV:n i vardagsrummet kan vi enbart spekulera i.

För att kunna konvertera spelet i sin helhet utan att förlora konceptet var Konami tvungna att göra en speciell handkontroll med tre stycken individualiserade knappar. Spelarna måste scratcha sig igenom spelet i bästa *PaRappa*-stil för att få höra färdigt låtarna och se all grafik. Och när man har tröttnat på detta kan man utmana sina vänner i DJ-sessions.

PlayStation-versionen är baserad på den andra versionen av *BeatMania* (*BeatMania 2nd Mix*) och innehåller några helt nya inslag. Sammanlagt finns det nu 27 låtar, varav åtta är specialskrivna för PlayStation-spelarna. Varje låt kan spelas på fem olika svårighetsgrader och stilarna varierar från det mesta mellan reggae, hiphop och någonting som Konami kallar för Konamix.

Så fort vi har fått vårt exemplar av det här på papperet ganska bisarra spelet kommer vi att återkomma i ärendet.

Såna här mysiga individer välkomnar den som vågar sig in på BioHazard Nightmare. Spökhuset på Gröna Lund kan slänga sig i väggen.

HITMASKINEN FORTSÄTTER ATT LEVERERA MÄSTERVERK?

ENIX har uppenbarligen hämtat sig så pass mycket från allt smicker om *Bust A Move/Groove* att de har kunnat återgå till jobbet igen. Företagets nästa musikprojekt heter *Great Hits*.

I Great Hits spelar man som en videoregissör och ens jobb består i att göra världens bästa musikvideo. Detta innebär inte bara att man ska hitta morgondagens stjärna, man måste även hålla en budget, behärska utrustningen, få fram vettiga foton och så vidare. Under spelets gång blir man erbjuden att både köpa och sälja kameror, lansera artisten samt låta den uppträda inför publik.

När videon är färdig summeras alla ens poäng och sedan är det bara att välja en ny artist och se om man kan överträffa sig själv med denna. ENIX har fortfarande inte bekräftat något releasdatum och det är väl inte särskilt troligt att Great Hits någonsin kommer hit. Fast *Bust A Move* finns ju redan i Sverige och om detta räcker som skäl för att även *Bust A Groove* ska få släppas kanske *Great Hits* kommer med av bara farten... Låt oss hoppas på det.

VARJE DYKARES DRÖM

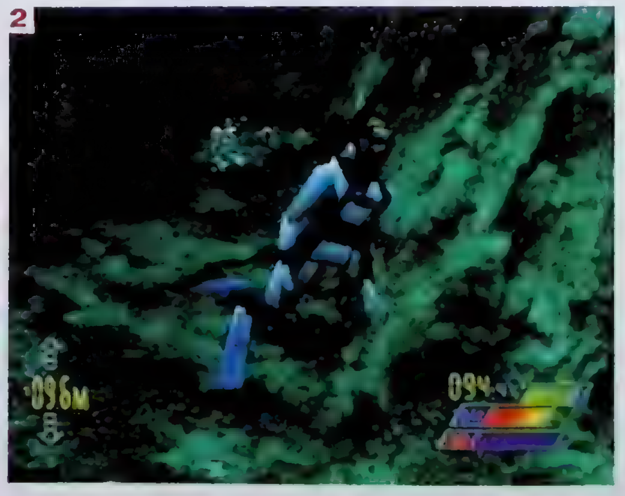
Senare under året släpper Konami sin dykarsimulator *Dolphin's Dream*. Spelets huvudperson är en skattsökande dykare. Varje gång han eller hon hittar ett föremål på havets bottens ska denne ta sig upp till ytan och byta bort det mot ny utrustning. Ju bättre utrustning man har desto längre ner kan man dyka och ju längre ner man kommer desto mer finns det att utforska. Ju mer det finns att utforska... okej.

Man väljer mellan att spela som antingen Olivia, Jean eller Robert. Oavsett vem man än väljer kan man räkna med en rejäl utmaning, inte minst från hajarna. Tack vare den smidiga kontrollen och en betydligt förbättrad grafik (jämfört med Tokyo Game Show-demonstrationern) ser *Dolphin's* Dream ut att bli ett riktigt intressant spel.

VÄLKOMMEN TILL ZOMBIE-ZOO

Resident Evil 2 (BioHazard 2) är fortfarande en väldigt populär titel i Japan. Capcom är inte dummare än att de förstår att det fortfarande finns pengar att hämta och öppnade därför nyligen BioHazard Nightmare, en park i ExpoLand i Osaka med riktiga levande zombies. En tvåvåningsbyggnad full med zombies ska alltså försöka att locka fram samma rysningar som spelet. Dessvärre har man dock inte tillgång till någon pistol. Om man nu lagger den de 50 kronorna som det kostar borde man ju i alla fall få ha med sig en kniv...

1

2


[1] Great Hits från ENIX är ett underligt spel - MTV möter RPG i en svängig blandning utan like. Eller nåt... [2] Äntligen en dykarsimulator! Dolphin Dream kommer att bli ett måste för alla som inte vågar sig ned i de riktiga djupen.

電撃 PlayStation — DENGEKI TOPPLISTOR*

FRÅN 8 JUNI TILL 21 JUNI

TOP 10 – FÖRSÄLJNING

1. [illegible] (Konami)
2. FIFA: Road to World Cup 98 (EA)
3. [illegible] (SCEI)
4. [illegible]
5. Pocket Fighter (Capcom)
6. World Stadium 2 (Namco)
7. [illegible] (Square)
8. Everybody's Golf (SCEI)
9. [illegible]
10. King of Fighters 97 (SNK)

TOP 10 – MEST EFTERLÄNGTADE

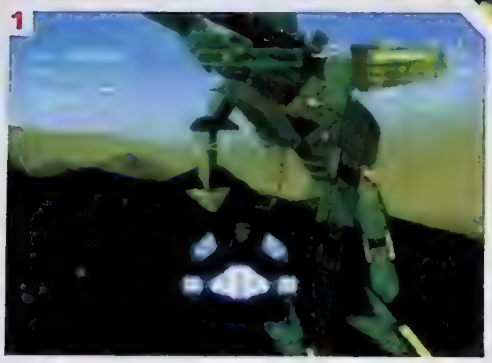
1. Final Fantasy VIII (Square)
2. [illegible] (ENIX)
3. [illegible]
4. [illegible]
5. [illegible]
6. [illegible]
7. [illegible]
8. [illegible]
9. [illegible]
10. [illegible]

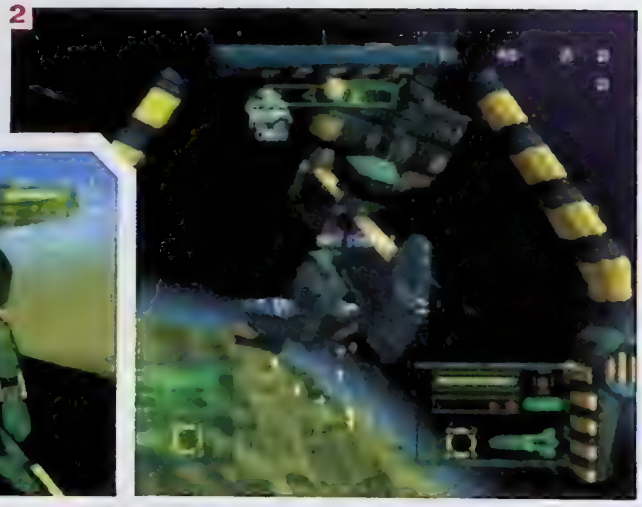
TOP 5 – LÄSARFAVORITER

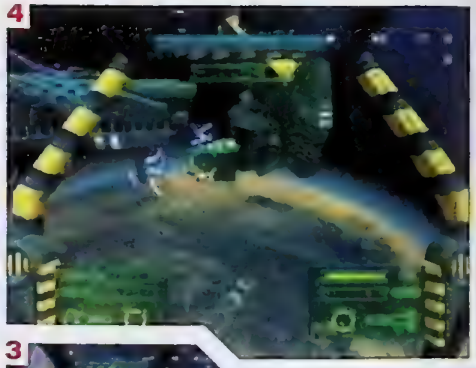
1. [illegible]
2. [illegible]
3. [illegible]
4. [illegible]
5. [illegible]

* [illegible]

[1] Ett av de markbaserade uppdragen. [2] I rymden är det lika svårt som vanligt. [3] Snart blir det problem. [4] Den här gången ska det vara lättare att förstå uppdragen.







COLONY WARS VENGEANCE

Psygnosis nya rymdäventyr kommer ner till marken

PROFILEN

Lol Scraggs

- **Stat:** [illegible]
- **Arbetsbeskrivning:** [illegible]
- **Sysslandarb:** [illegible]
- **Det här spelets inflöjelser:** [illegible]
- **Jeanclaud:** [illegible]

[1] Hitpoints är bara ett av de många nya inslagen. [2] Snyggt, eller hur?

Speltyp: Shoot 'em up
Utgivare: Psygnosis
Utvecklare: Psygnosis
Släpps: November

Det första spelet var ett halvdant rymd-äventyr. Grafiken och kontrollen var i och för sig bra, men handlingen... Uppföljaren ser ut att bli bättre; strukturen är tätare och det finns även några uppdrag som utspelar sig på marken. Vi hör efter vad Lol Scraggs har att säga.

Varför kommer det här att bli det bästa rymd-shoot 'em up-spelet någonsin?
Föregångaren var det bästa framtids-shoot 'em up-spelet någonsin. Vi har nu ändrat på de saker som folk inte gillade och behållit det som gjorde det första spelet så bra. Vidare innehåller det här spelet fler effekter, en valskriven story, nya skepp, nya vapen och massor av nya fiender att skjuta ner. Dessutom är det här ett betydligt mer dramatiskt äventyr och ni kommer att sitta som på nålar när ni spelar det.

Några anmärkningsvärda nyheter vad beträffar spelupplägget?
Allt går snabbare (det första skeppet går lika fort som det snabbaste i *CWars*), AI:n är förbättrad, markuppdrag som ger spelet mer variation, tjuvuppdrag där man måste vara knäpptyst... Du har inte tillräckligt med plats för att kunna få med allt i din tidning.

Kan du berätta lite mer om uppdragen på marken?
Colony Wars utspelar sig i rymden, men den här gången har vi valt att låta några av uppdragen utspela sig på marken för att ge spelet mer variation. Ett av uppdragen går ut på att man ska förstöra några reaktorer på planeten innan supergun skjuter ner ett av ens flottskepp. Lyckas man förstör flottskeppet supergun.

Berätta något som ingen annan vet.
Jag är inte tjock, jag har bara en kraftig benstomme.

PSYBADEK

Inte racing, inte plattform – utan båda två på en gång. *Psybadek:* En ny sorts spel?

1

2

[1] Det är verkligen underligt det här, med *Psybadek*. [2] Banorna gömmer en massa sub-spel.

Speltyp: Racing/Plattform

Utgivare: Psygnosis

Utvecklare: Psygnosis

Släpps: November

Ta en skateboard/snowboard, placera den under några konstigt formade ungar och släpp alltihop nedför färgade, slingrande banor. Ett spel utan tidigare like. PSM undersöker vidare...

Beskriv *Psybadek* med 100 ord.
Psybadek handlar om ett gäng coola, funkiga mangaaktiga karaktärer, ungarna Xako och Mia, som med total cool attityd surfar genom spelets olika landskap på sina hooverboards. Du kan välja mellan att antingen vara killen eller tjejen; målet med spelet är att "dekka" genom fyra olika förtrollande vackra miljöer (is, djungel, öken och underjord) och rädda sina vänner som är kidnappade av den elake Krakken. Hooverdektemat är centralt för spelet; att behärska den dynamiska kontrollen är lika kravande genom spelets alla 38 nivåer. Dessa innehåller element av race, shoot-'em up, plattform och är fullpackade av bra objekt och ganska knepiga pussel.

Varför kommer det här bli det bästa futurisktiska skatespelet någonsin?
Det är inte skateboard... Det är ett hooverdekspel! Det är bra p.g.a. variationen det erbjuder: Det finns racing, plattform, shoot'em up och stunttricks - därför är det en komplett spelupplevelse – det har cool musik, bra karaktärer, färggrann grafik, fantastiska stunt och styrkontroll som är flytande.

Finns det något av spelbarhet som skiljer ut spelet från den övriga massan?
Psybadek erbjuder så mycket mer variation än något annat spel jag har spelat. Den har hooverdeks, enorm variationsrikedom, bra karaktärer, bra musik och underbara bakgrunder.

Plattform och racing, eller?
Det är en blandning av genres, men om du måste stoppa det i en kategori så föredrar jag "hooverdekaction", det är tillräckligt vagt för att täcka in allt. Det finns racing på underbart färggranna banor; snabba och bra shoot'em up-delar; plattform och problemlösningar. Vi har även en bonusnivå som påminner om *PaRappa The Rapper* där man har en bongoduel.

Berätta en hemlighet som du aldrig tidigare berättat.
Bananer är bara gula när man tittar på dem.

2

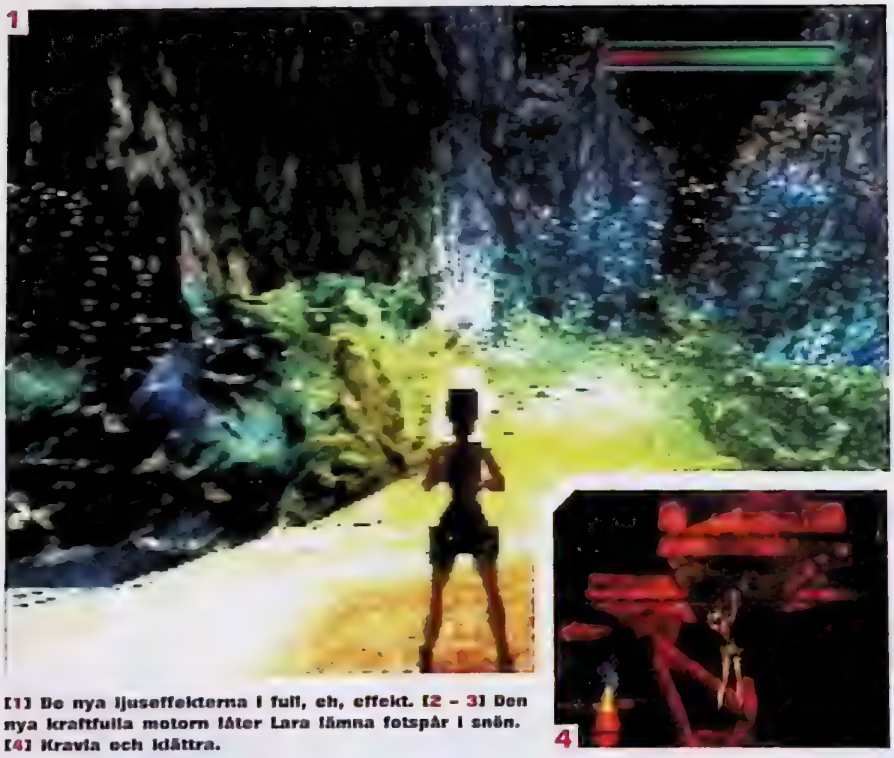
1

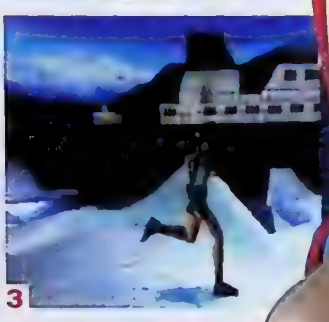
[1] Hovderdeken ger bra framkomlighet i svår terräng. [2] Se upp för grisen med medaljongen.

PROFILEN

Phil Gaskell

LOADING 100% COMPLETE





[1] De nya ljuseffekterna i full, eh, effekt. [2 – 3] Den nya kraftfulla motorn låter Lara lämna fotspår i snön. [4] Kravla och klättra.

TOMB RAIDER 3

Tredje gången gillt för Lara och det verkar vara den bästa hittills.

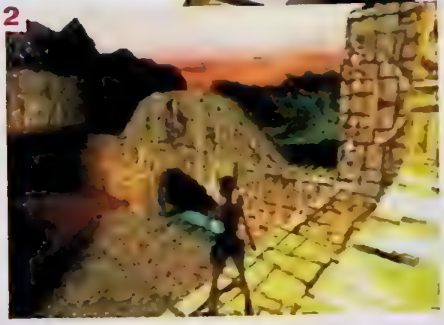
PROFILEN

Troy Horton

- Ålder: [illegible]
- Arbetslivserfarenhet: [illegible]
- Favoritspel: [illegible]
- Vilka är dina favoritskivbolag: [illegible]
- Favoritmat: [illegible]

Speltyp: Äventyr
Utgivare: Eidos
Utvecklare: Core
Släpps: November

Att förutse årets stora PlayStation spel är enkelt. Det är bara att skriva Tomb, Raider och tre - i den ordningen och säga dem högt. Lara springer, hoppar, skuttar, kravlar och klättrar sin väg genom ett helt nytt äventyr. Samma som *Tomb Raider 2*? Inte, säger spelets producent Troy Horton...



[1] Hon ser inte annorlunda ut, men hon är det. [2] Nivåerna verkar ha en vana att sträcka ut sig i enorma landskap med utgången fullt synlig, men onåbar. Hm...

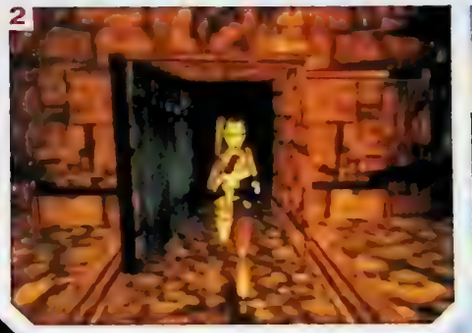
Vad säger du till människor som ser *Tomb Raider 3* som bara en uppföljare?
När det gäller serien *Tomb Raider* är det den mest överlagsna i form av spelbarhet och grafik. De tidigare titlarna var bra för sin tid, men tack vare utvecklingen inom teknologin har vi kunnat förbättra grafiken ytterligare.

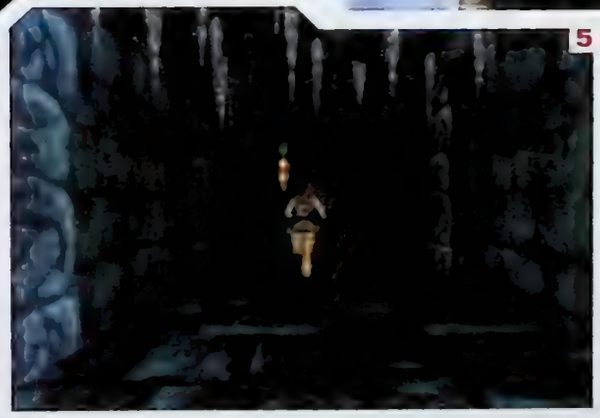
PlayStationversionen är hogupplöst, motorn har optimerats för att jobba snabbare och Lara består av fler polygoner än tidigare. Och vad som är viktigare; AI:n är mycket bättre i det här spelet. Om Lara attackerar en fiende, kan han springa iväg och hämta några kompisar som överfaller henne lite senare. En annan figur kan visa henne vägen, eller springa därifrån och spranga utgången så hon måste hitta en annan väg ut.

Vad har det här spelet som de tidigare inte hade?
Upplösningen på PlayStation är nu 512x240 pixlar. De tidigare var 320x240, en stor skillnad som du kan se. Spelarna kommer märka det. En annan sak vi saknade förut var hur vi kombinerade omgivningarna med AI.

Vad jagar Lara efter den här gången?
Jag vill inte avslöja för mycket, men det handlar löst om kometen som slog ned på jorden för miljoner år sedan och utplånade dinosaurierna. I kometen fanns en sten som var mycket radioaktiv. Den är en oändlig kraftkälla, men har samtidigt en konstig inverkan på människor som kommer i kontakt med den. Upptäckten gjordes av en känd äventyrare för flera år sedan och återupp-

[1] Ett av mosaikfönstren i St. Pauls Katedralen i London. [2] Inget lull-lull är tillräckligt gömt för Lara. Kom igen, ta det! [3] Snygg strand. [4] Jag gillar snön och uttrycket. [5] Halllåååå! Någon hemma?





täcktes av forskare idag ombord på ett sjunket vrak på botten av havet. Lara anställs av en god vän (en av forskarna) för att hjälpa till att finna alla de försvunna delarna av stenen som är utspridda över världen.

Vad för slags nivåer är det?
Det är olika nivåer för varje ställe. Dessa ställen är Indien, Antarktis, Söderhavet, London och Nevada.

Hur många nivåer är det, och finns det ett nytt träningsrum måhända?
Det finns 15 nivåer, förutom Laras hem, som vi planerar något särskilt för.

Berätta om de nya fordonen? Var finns de och vad kan Lara göra med dem?
Det finns en kajak i Söderhavet. Delar av nivån är i skummande forsar. En motorcykel i Indien som är involverad i en stor jakt, en minkärra, en liten båt i Antarktis och en miniubåt i London.

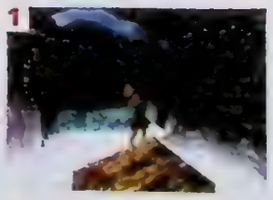
Hur blir det med Laras nya färdigheter?
Hon har nya rörelser och vapen. Hon kan nu klättra som en apa, krypa, ducka, sprinta och hon kan uppenbarligen använda sig av alla nya fordon, samt allt hon kunde göra i *Tomb Raider 2*.

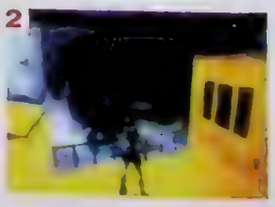
Finns det något revolutionerande i spelbarheten, kanske något med Laras nya färdigheter?
Det nya är framför allt det interaktiva med miljön, hennes nya rörelser och den förbättrade AI:n. Kombinationen av dessa element har gjort att nivådesignarna har kunnat arbeta mer på dem. En hel del av det nya kommer att överraska människor.

Kan man spara spelet var som helst och har det i sådana fall gjort spelet för enkelt?
Spara spelet-funktionen kommer skilja sig från de tidigare två spelen. Vi tyckte det var för latt i *Tomb Raider 2*, men många tyckte det var bra. *Tomb Raider 1* var bra med kristallerna, då var man tvungen att tänka på vad man gjorde. Det är vad vi kommer gå tillbaka till, men vi gor det lite mer annorlunda. (Vi har sedan dess upptäckt att det finns en normal och en easy option på spelet - den ena tillåter att man sparar var som helst, den andra att man har kristaller, eller liknande. Red.).

Är det bra att spelet är en liten tillbakagång till utforskande, som i det första, gillade du inte actionstuket i *Tomb Raider 2*?
Det var bra i *Tomb Raider 2*, men det var ändå inte vad *Tomb Raider* handlar om. Vi har fortfarande stridsinslag i spelet, men det är mer pusselösande än tvåan. Atmosfären i nivåerna på det nya spelet kommer locka spelaren att vilja utforska mer. Det kommer finnas fler vagar på samma nivå, en del enklare, andra svårare. De svåra kommer att skänka lite mer tillfredsställelse när man klarar dem och mer belöningar. (Istället för att spelet är linjärt kan man ta olika grenar av en nivå och lösa det i annorlunda ordning).

Vad är bäst med spelet hittills?

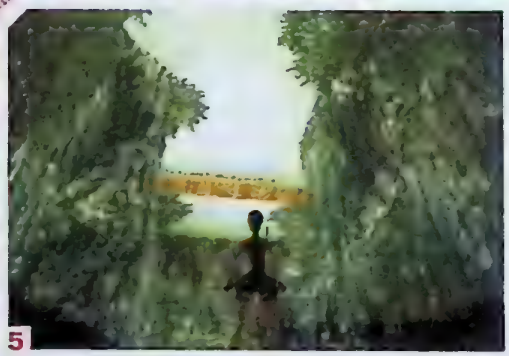




[1] Skummande forsar runt Lara, om hon ändå hade en kajak... [2] Lara njuter av en kvällspromenad.

TOMB RAIDER 3

[1] Tampandes med pistolviftande skurkar på taket av St: Pauls Katedralen. [2 – 4] Karaktärerna är enormt detaljerade. Den nya polygontekniken gör att du inte ser skarvarna. [5] Hm, hur ska jag ta mig ända dit upp? [6] Vänta tills du ser det rinnande vattnet effekterna.



Det är ett helt nytt team med oerhort starka individer som gör det mycket bättre. Med ett nytt team kommer nya idéer som sätter fart på alla led i produktutvecklingen.

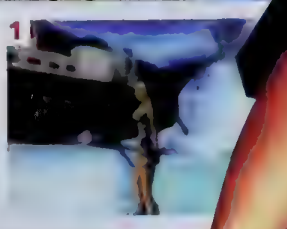
Vad har varit svårast med spelet?
Det gamla systemets nivåer var ritade med rektanglar, men det är ändrat till trianglar. Tack vare det blir det snyggare ytor och allt ser inte så kantigt ut. Det svåraste var att få allting att fungera.

Core Design: ett trevligt ställe eller helvetet på jorden?
Det bästa!

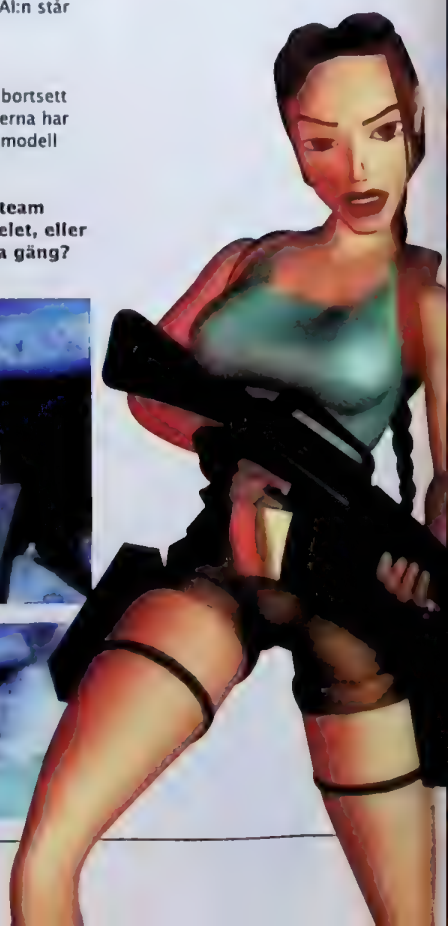
Det finns många förbättringar och hela teamet förtjänar en klapp i ryggen. Jag har ingen favoritdel, men det nya raketgeväret är kul och en del av de sakerna som den nya AI:n står för.

Är det en ny Lara?
Det är en ny Lara och bortsett från de nya animationerna har hon en högre polygonmodell och nya tuffa kläder.

Är det ett helt nytt team som jobbar med spelet, eller är det samma gamla gäng?



[1] Hur kom det här stora skeppet hit? [2] Och vad väntar på mig därinne? Bäst att plocka fram puffrorna...



WHO pissed OFF Shiny?
Teamet bakom
EarthWorm Jim, ALADDIN & MDK är redo att släppa sin nya STORA HIT–
Wild 9
Du spelar Wex Major, ledaren för Wild 9, killen från jorden utrustad med RIG, det perfekta vapnet och manipulationsverktyget. Vad kan du göra med den?
1. Använd dina fiender som bryggor över livsfarliga spikhålor.
2. Släng dina rivaler i iskallt vatten och lek med dem
3. Grilla skurkarna som marshmallows över öppen eld
Mängda döda fiender
W I L D 9
PlayStation
DUAL SHOCK ANALOG CONTROLLER COMPATIBLE
Shiny
Interplay
Tel. 08-736 47 60, Fax 08-736 47 71
W I L D 9
BONNIER

Oddworld: Abe's Exoddus

Abe och hans kompisar har det inte lätt.
Tänk dig själv att **leva som slav** under ett folk som vill äta upp dig och förvandla **dina förfäders ben till läskedryck.**

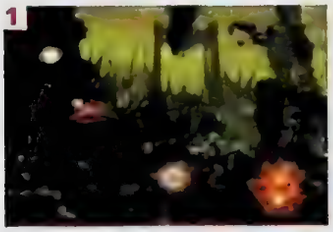
[1] Precis som i det första spelet får man tips om hur problemen ska lösas. [2] I som här inträden, låten hoppet fara. [3] Grafiken och upplägget är sig likt och Abe charmar oss återigen.

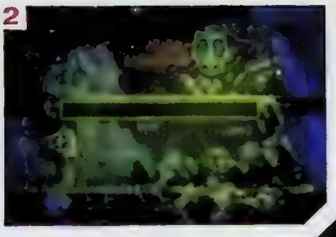
TROTS SITT TVÅDIMENISONELLA UPPLÄGG BLEV DET FÖRSTA *ODDWORLD*-SPELET EN SUCCÉ. FÖR DE SOM HADE SNÖAT IN PÅ 3D BLEV ABE EN TANKESTÄLLARE.

Många spelhjältar behöver ha flera försök på sig för att bli erkända. Så är inte fallet med Abe, spelarna tog honom till sina hjärtan direkt. Kanske på grund av att han är en flykting i sitt eget land. Kanske för att de tycker att han är söt. Eller kanske för att de inte vill att han ska bli några elaka filurers lunch.

Oddworld: Abe's Oddysse var tillsammans med *Crash 2* och *Tomb Raider 2* förra höstens stora plattformshändelse. Såväl kritikerna som spelarna älskade det, trots att det – till skillnad från sina konkurrenter – hade ett tvådimensionellt upplägg. Och för de som hade snoat in på 3D var Abe's uppenbarelse en oerhört viktig tankestallare. Det är ju trots allt insidan som raknas.

Snart slapps uppföljaren *Oddworld: Abe's Exoddus* och naturligtvis är det återigen den charmiga mudokonen som står i centrum. I det första äventyret försökte Abe hjälpa sina kompisar att fly från Rupture Farms (en fabrik där de stackars mudokonerna blev till mat). Dessa var förslavade av glukkonerna som värdesätter mudokonernas egenskaper som smörgåspålägg högre än deras livsvarden. Det enda som de är intresserade av är att med hjälp av sina Slig-arméer sprida skräck i Oddworld.





[1] 2D funkar fortfarande. [2] Ett gott skratt förlänger livet. [3] Klipp till honom så att han vaknar.

Handlingen fortsätter på samma tema i *Oddworld: Abe's Exoddus*. Inledningsvis förlorar Abe medvetandet och får en vision. Tre stycken mudukon-andar uppenbarar sig vid hans sida och ber honom att bege sig till Necrum, den uråldriga mudokon-staden för döda. Glukkonerna håller där på att gräva upp gravarna för plundra dem på mudokon-ben. Dessa tänker de använda till att utveckla en ny läsk. Konsekvensen av detta blir att de uppgrävda mudokonerna förvandlas till mudombies som irrar runt på jorden.

Inte nog med detta, på läskfabriken SoulStorm Brewery upptäcker man dessutom att mudokon-tårar utgör en nödvändig beståndsdel i den nya produkten. Mudukonerna förslavas därför på nytt och tvingas att gråta dagarna i ända. Om de slutar får de en elektrisk stöt så att de fortsätter. Abe's uppgift är att återigen befria sina kompisar och slå igen fabriken för gott.

De som spelade det första spelet kommer omedelbart att känna sig hemma i *Exoddus*. Spelet inleds med en sekvens där Abe beger sig till SoulStorm Brewery. När han kommer fram blir han skild från sina vänner och sedan börjar äventyret. Miljöerna är som vanligt väl detaljerade och karaktärerna rör sig smidigt. Om man bara tittar på omgivningen kan man lätt tro att det rör som om ett sött barnspel, men så är ju som bekant inte fallet. Upplägget är fortfarande tvådimensionellt och Abe rör sig precis som tidigare i sidled. Även rörelserna är de samma, vilket innebär att man kan hoppa, smyga, rulla och springa.

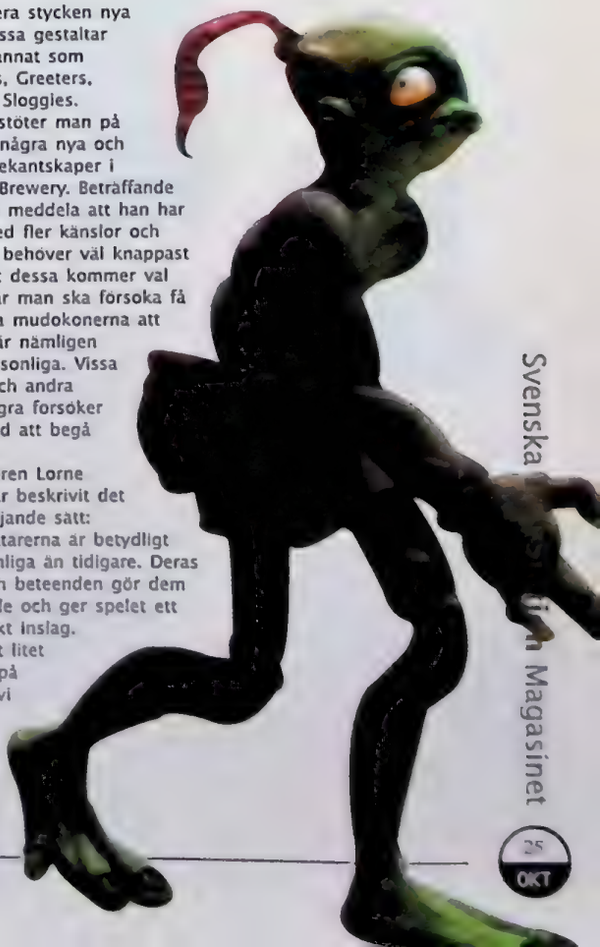
Den största nyheten är miljöombytet. Under äventyrets gång kommer man till platser som Feeco Depot, Necrum, Slig Barracks och, naturligtvis, SoulStorm Brewery. Vidare innehåller *Exoddus* flera stycken nya fiender. Dessa gestaltar sig bland annat som Mudombies, Greeters, Slurgs och Sloggies. Dessutom stöter man på ytterligare några nya och otrevliga bekantskaper i SoulStorm Brewery. Beträffande Abe kan vi meddela att han har försetts med fler känslor och uttryck. Vi behöver väl knappast tala om att dessa kommer väl till pass när man ska försöka få de apatiska mudokonerna att lyda. Alla är nämligen inte lika resonliga. Vissa blir arga och andra ledsna. Några försöker till och med att begå självmord.

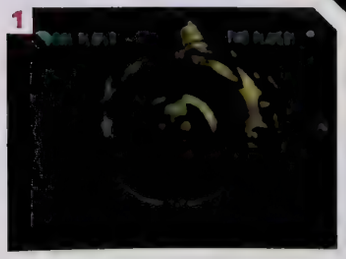
Regissören Lorne Lanning har beskrivit det hela på följande sätt:

– Karaktärerna är betydligt mer personliga än tidigare. Deras känslor och beteenden gör dem mer levande och ger spelet ett humoristiskt inslag.

Som ett litet smakprov på detta kan vi nämna ett av de första momenten där Abe

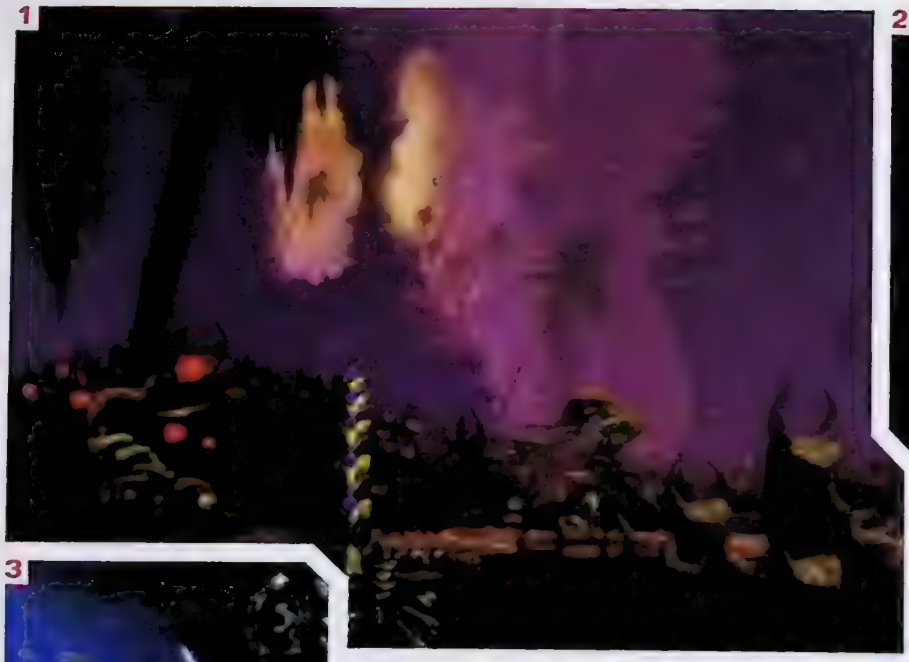
I BÖRJAN AV *ABE'S EXODDUS* FÅR ABE EN VISION. GLUKKONERNA TÄNKER PLUNDRA MUDOKON-GRAVAR OCH ANVÄNDA BENEN FÖR ATT UTVECKLA EN NY LÄSK...

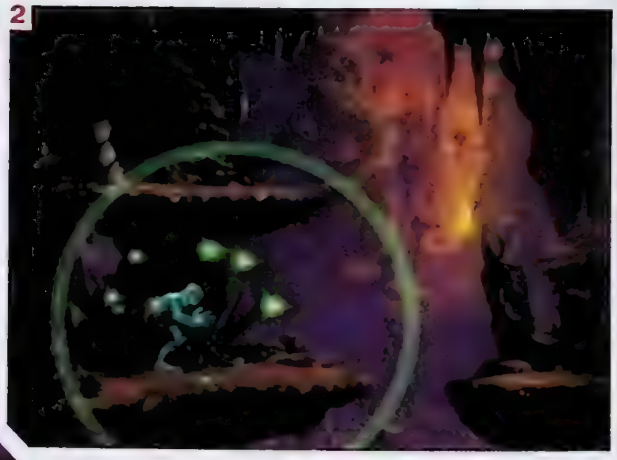


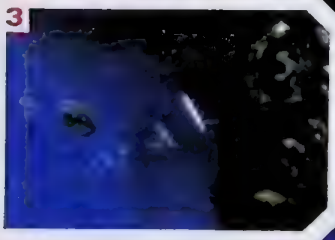


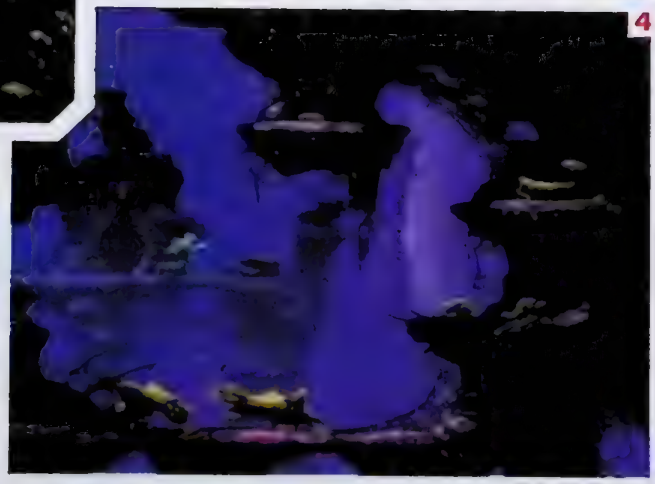
[1–2] Hjälten själv. Intro-sekvensen visar hur Abe får en vision och beger sig till läskfabriken SoulStorm Brewery.

Smygtittar









[1] Primaterna gör uppror. [2] Abe visar sin styrka. [3] Flygande Sligs... usch! [4] Många gånger är det kickast att lägga benen på ryggen.

LIKSOM TIDIGARE KAN MAN HOPPA, SMYGA, RULLA OCH SPRINGA. MEN TILL SKILLNAD FRÅN FÖRUT ÄR KARAKTÄRERNA BETYDLIGT MER PERSONLIGA. KÄNSLOR OCH BETEENDEN GÖR DEM LEVANDE OCH GER SPELET ETT HUMORISTISKT INSLAG.

behöver hjälp av två stycken mudokoner för att öppna en dörr. Till att börja med måste han ge dem varsin örfil så att de kvicknar till och därefter ska han be om förlåtelse för att lugna ner dem. När han väl fått dem med sig måste han visa dem hur man smyger förbi den sovande vakten så att denne inte vaknar. För att sedan till slut kunna öppna dörren ska han säga åt dem att dra i spakarna som han placerade dem vid samtidigt som han själv drar i en tredje spak.

Vidare innehåller *Exoddus* flera stycken nya power-ups. Abe kan nu bli osynlig, hela sjuka mudokoner och förvandlas till en Shrykull. Spelet bjuder dock på fler inslag än så, mudokonerna kan exempelvis bli fyllda med luftgas och för att de ska komma till sans igen måste man ge dem en örfil. På tal om gas kan Abe släppa väder – och ta vara på gaserna och blåsa upp saker...

Oavsett hur bra eller dåligt det här spelet blir kommer det dock aldrig att vara något annat än ett bonusspel i *Oddworld*-serien. Ett tidsfördriv i väntan på den verkliga fortsättningen.

– Hela idén med *Oddworld*-konceptet är att det ska bli en serie som omfattar fem stycken delar. Den första var *Abe's Oddysee* och den andra heter *Munch's Oddysee*. Uppföljaren kommer att vara tredimensionell och beräknas vara färdig för release i slutet av nästa år. Det tredje spelet i serien kommer att heta *Squeek's Oddysee* och man kommer då att kontrollera Abe, Munch och Squeek på samma gång. Samtliga titlar kommer att innehålla en massiv story, förklarar Lanning entusiastiskt.

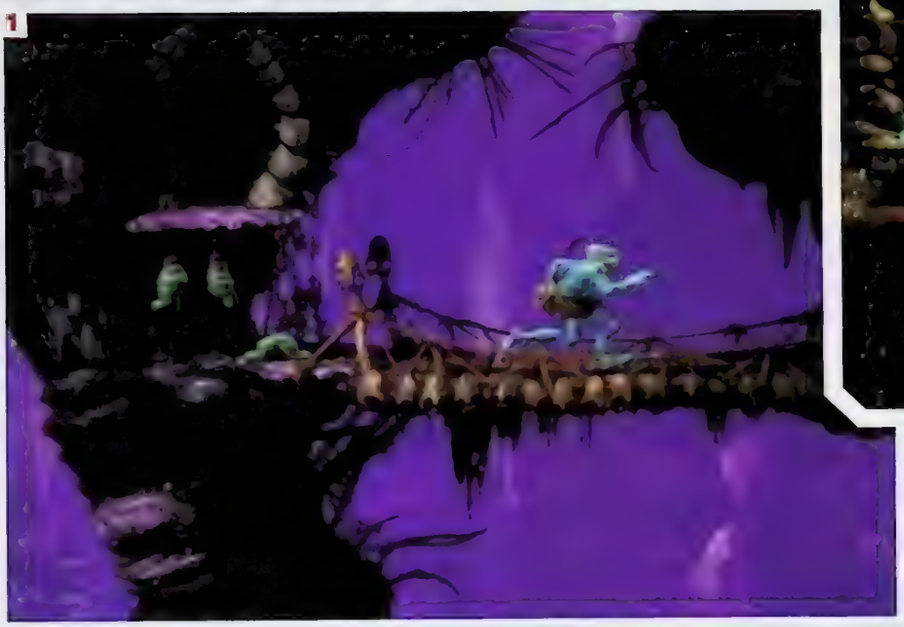
Men hur kommer då *Exoddus* in i bilden?

– Vi kom fram till att de förbättringar som vi vill göra inför *Munch's Oddysee* kräver en ny generations maskin (PlayStation 2), men vi ville samtidigt ge dem som gillade det första spelet någonting att syssla med utan att

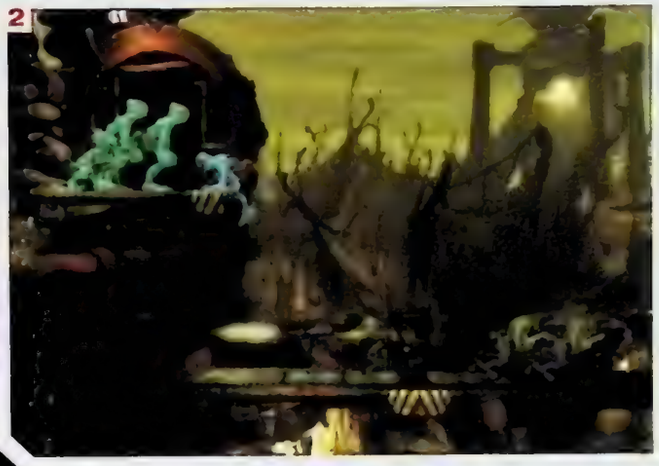
Oddworld: Abe's Exoddus

[1] Någon annan som har länkt på Abes likhet med Tolkiens Gollum? [2] De vimsiga mudokonerna behöver någon som visar dem vägen.

1



2

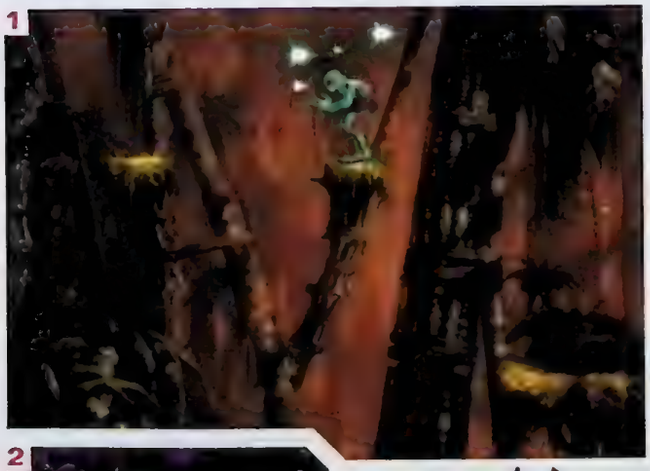


DEN HÄR GÅNGEN KAN ABE SLÄPPA VÄDER – OCH DESSUTOM TA VARA PÅ SINA GASER FÖR ATT BLÅSA UPP SAKER.

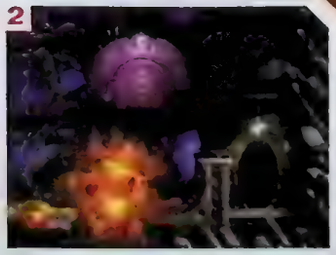
de skulle kosta dem en helt ny maskin. *Exoddus* är alltså ingen egentlig del i serien, snarare en trevlig bonus.

För närvarande ser *Abe's Exoddus* ut att hålla måttet. De gamla inslagen som gjorde det första spelet så populärt finns kvar och blandas med flera stycken nyheter. Huruvida spelarna återigen förstår att uppskatta ett bra spel i en tvådimensionell omgivning återstår att se. Hur som helst, Abe har kommit för att stanna.

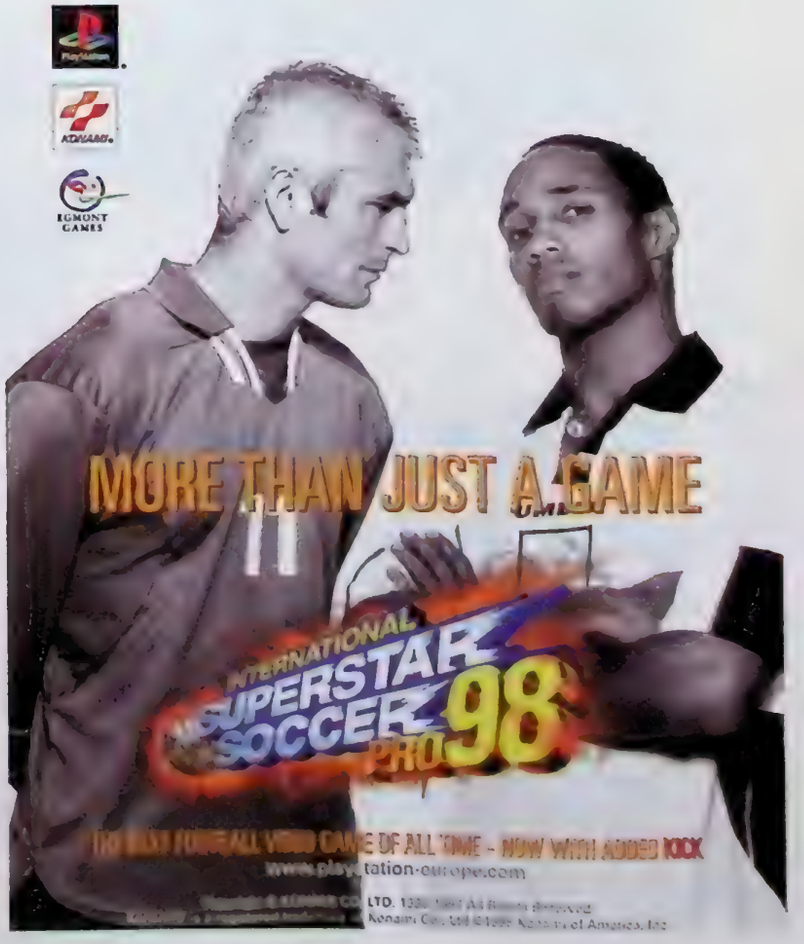
1



2



[1] Den riktiga uppföljaren kommer att vara tredimensionell och beräknas vara färdig för release i slutet av nästa år. [2] Simsalabim!



Formula 1 98

Trodde du att du var grym på *F1* från Psygnosis? Bered dig på en överraskning... Ett helt nytt spel istället för en trälig uppföljare!

[1] Numera sladdar bilarna något om du accelererar samtidigt som du svänger häftigt. [2] En Formel 1-tävling som den ser ut i verkliga livet. [3] Bilarna försöker blockera din framfart. Bättre AI försvårar starterna.

Varje år de senaste tre åren har Psygnosis släppt ett Formel 1-racingspel. Ett officiellt spel. Ett spel fyllt av alla bilar, alla förare och alla banor den säsongen. Men det kände du nog redan till. Det första spelet var ett bra försök. Hur lyckades de få med alla de där banorna – för att inte tala om Murray Walkers live-kommentarer? *Formula 1 '97* uppdaterade banorna och bilarna samt omstopte hela spelet med hi-res-grafik. Kontrollen över din bil och motståndarnas AI var lika suverän. Tyvärr ingen möjlighet att koppla upp sig mot andra PlayStations, men en rykande tvåspelarfunktion istället.

Och nu kommer *Formula 1 '98* där Psygnosis har tagit *Formula 1 '97* och lagt till ny statistik, uppdaterat grafiken och allmänt fixat till det... Men detta är ju inte alls vad som händer. Vi har länge hört alla spelutvecklare prata om att deras senaste uppföljare är "ett helt nytt spel", men här kommer plötsligt ett fall där det verkligen stämmer. *Formula 1 '98* har ingenting med *Formula 1 '97* att göra.

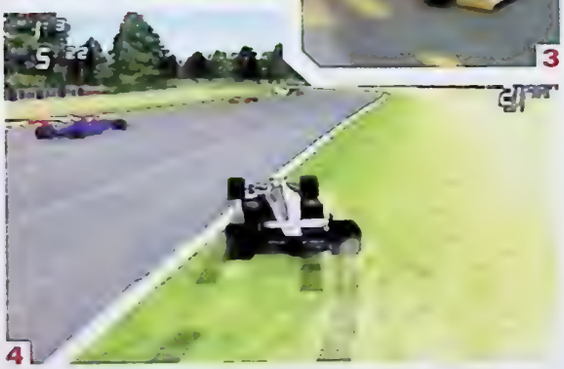
Före detta *F1*-utvecklaren Bizarre Creations har lämnat Psygnosis för förhoppningsvis grönare gräs, vilket har banat väg för nykomlingarna Visual Sciences. Dessa har byggt om spelet från början igen. En helt ny 3D-motor – vilket innebär helt nymodellerade bilmodeller och banor. Plötsligt finns ett alldeles nytt utseende och en ny fräsch känsla i *F1* vilket är precis vad spelserien behöver för att inte börja kännas stel.

Det är bara synd att denna nya känsla inte riktigt inbegriper att utöka antalet bilar och banor, vilket inte är Visual Basics fel. Det nära samarbetet med FIA, det ledande organet inom sporten, har lett till att det inte blir några sådana ändringar. Det har inte kommit några nya bilar eller

VI HAR LÄNGE HÖRT SPELUTVECKLARE HÄVDA ATT DERAS UPPFÖLJARE ÄR "ETT HELT NYTT SPEL". DET HÄR ÄR ETT FALL DÅ DET FAKTISKT STÄMMER.

■ UTGIVARE: Psygnosis ■ DISTRIBUTÖR: Bonnier

■ UTVECKLARE: Visual Sciences ■ SPELTYP: Formel 1-racing

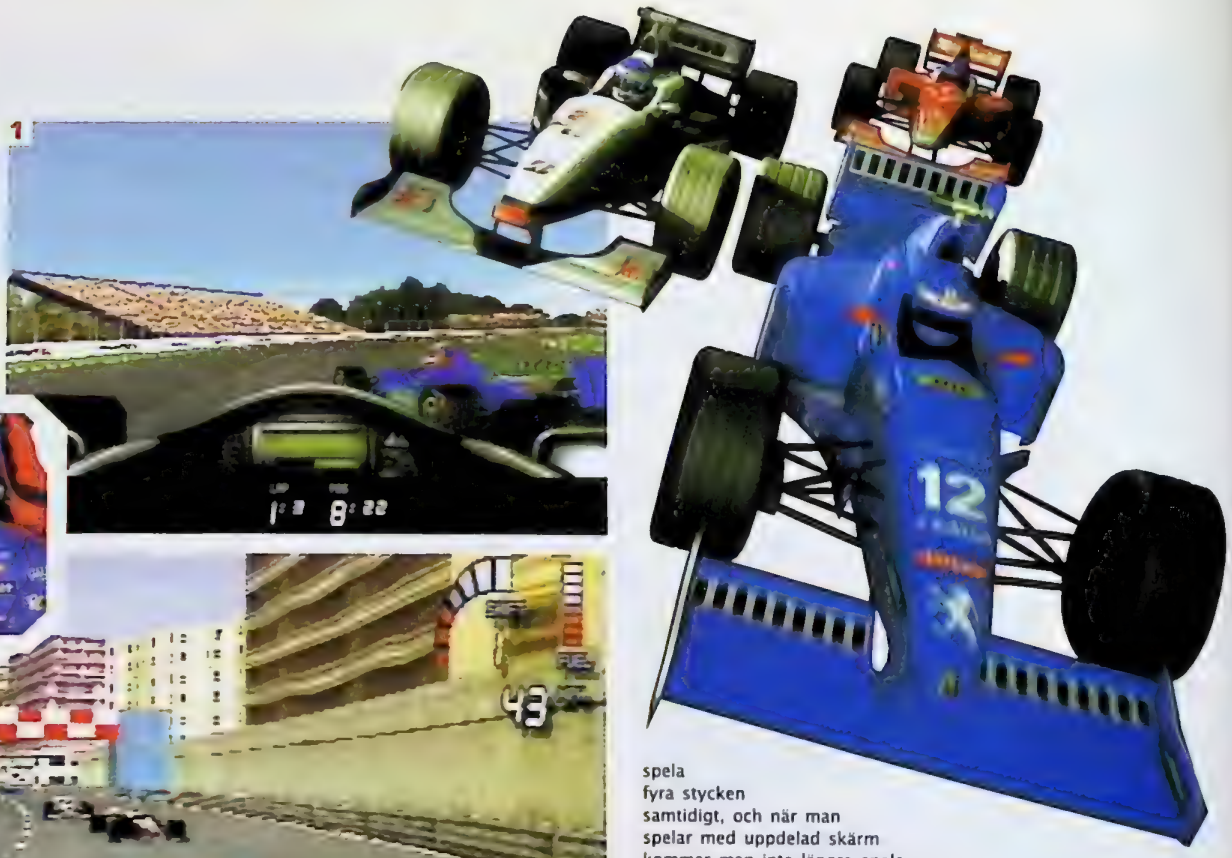


[1] De vanliga F1-genvägarna finns tillgängliga – men inte via färdighet utan via tappad kontroll. [2] Utvecklarna bör ta ett extra varv med kollisionerna. Än så länge syns krockarna som tydliga "lådor" runt bilen. [3] På detta foto ser vi den riktige Jordan susa förbi. [4–5] Det är lättare att ha kontroll på bilen utanför vägen. [6] Den riktige Jordan ser nöjd ut.

FORMULA 1 '98 ÄR BETYDLIGT LJUSARE OCH KLARARE ÄN FÖREGÅNGAREN. GRÄSET KEMISKT GRÖNT, HIMLEN KLARBLÅ SOM I ETT LITE BARNSLIGARE BILSPEL OCH VÄGARNA HAR TYDLIGARE KONTRASTER.

banor för denna säsong, varför spelet inte heller har något sådant. Dock gör de totalt omritade banmodellerna att de inte längre är helt identiska. *Formula 1 '98* är betydligt mycket ljusare och klarare än föregångaren. Ferraribilarna är lysande röda, gräset är kemiskt grönt och himlen klarblå – ungefär som i ett lite barnsligt bilspel. Vägarna och omgivningarna har klarare kontraster. Du kan prestera bra resultat med andra kameravinklar än högt upp/långt bak, och plötsligt ser man skillnad mellan de där mystiska återvändsparkeringarna och vägen på Monaco-banan. Det är också möjligt att välja vyn inifrån bilen eftersom man numera faktiskt ser svängarna innan de kommer. Likaså är styrsystemet mer TV-spelsaktigt och mindre verkligt än i *Formula 1 '97*. Istället för att sitta och dutta på joysticken i kurvorna handlar det nu mer om att föra hela svängen direkt och istället tajma när den skall påbörjas och avslutas. Bakgrundsuppdateringen är något förbättrad och de har minsann lagt till några nya byggnader också. Allting känns och ser annorlunda ut, vilket inte är så konstigt med tanke på hur olikt de olika teamen måste se på banorna och sporten i sig. Det är verkligen ett helt nytt spel. Arkad och simulator-lägena gör en välkommen comeback och en stor skillnad mellan de två utlovas. Simulator-laget siktar fortfarande på att erbjuda alla för- och nackdelar med ett riktigt masterskap, men det kommer inte vara mer autentiskt än *Formula 1 '97*. Menyvalen "Flags: On/Off" samt "Damage: On/Off" finns fortfarande, men mer än så finns inte att hämta för den spelare som vill fördjupa sig i de mer avancerade varianterna av spoilerjustering. Inte heller får man känna på hur det är att köra med en lättare bil allteftersom bensinen tar slut, eller när framdelen är krockad och har sneda sidspoilers. Arkadläget utlovas vara ännu mer

[1] I enlighet med det nya spelets stil, är bilarna faktiskt mindre detaljerade än de i det förra spelet. [2] Tvåspelarläget är bättre än i den vindögda '97-versionen.



[1] Det är lättare att köra med vyn inifrån bilen, eftersom kurvorna syns bättre. [2] Prost-laget poserar efter en lång dag med sina extraskinn på. [3] Absolut inga problem med detaljrikedomen på avstånd. [4] Preja honom!

spela fyra stycken samtidigt, och när man spelar med uppdelad skärm kommer man inte längre spela solo. Nu finns det även 10 stycken datorstyrda bilar att kämpa mot.

Murray och Martin är med även denna gång med över 300 nya kommentarer på lager, samt att de helt har tagit bort det irriterande "You're right there, Murray" som Martin tjatar om hela tiden i de tidigare *F1*-spelen. Efter att ha provspelat några gånger konstaterar vi att de två verkar vara i perfekt form.

En tråkig nackdel med uppdateringen är att de tagit bort det sällan använda, men ändå superba, Dolby Prologic-sound-tracket. Det verkar som om det är för få människor som har den rätta hårdvaran för att F1-teamet ska lägga ned programmeringstid på det. Betydligt mer tid lägger de ned på skärmuppdateringen, vilken enligt utsago kommer ligga vid de 30 fps som vi vant oss vid i *Formula 1 '97*. Detta kommer även betyda att den lite fragila känslan man får av att provspela det kommer forsvinna, samt att det kommer att ordna en del styrningsproblem.

Om de utlovade ändringarna verkligen blir av, kommer *Formula 1 '98* inte bli en besvikelse, och vi kommer återkomma i ärendet snart.

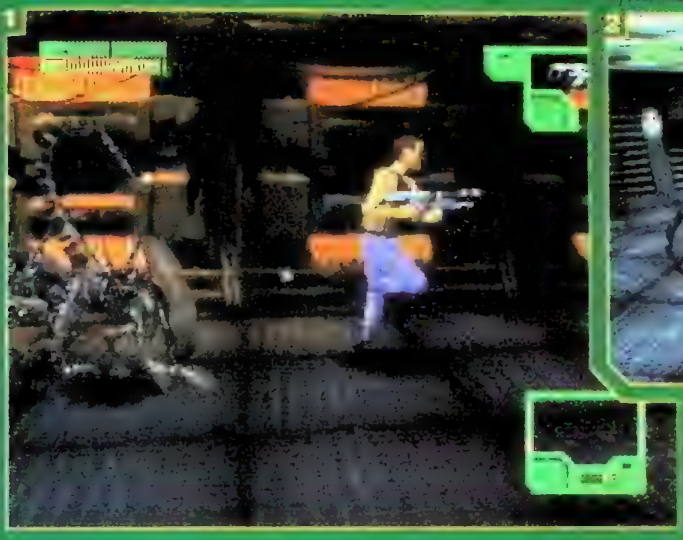
arkad-aktigt. Efter att Visual Sciences har varit och fingrat på det gamla arkad-läget kommer det vara betydligt bättre kurvtagning, acceleration och hjulen kommer sitta som klistrade vid vägen. Dock var det många av galenskaperna som ännu inte fungerande när vi testade spelet. Nya *Formula 1 '98* for även samman flerspelarfunktionerna från de foregående spelen. *Formula 1 '98* erbjuder såväl sammankopplade PlayStations som uppdelning av skarmen, beroende på vad man foredrar. Det kommer finnas mojlighet att

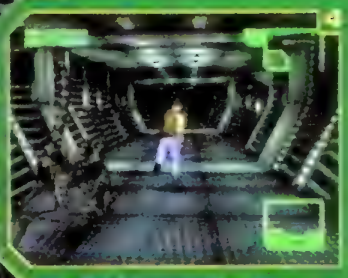
MURRAY OCH MARTIN ÄR MED ÄVEN DENNA GÅNG, MED ÖVER 300 NYA KOMMENTARER PÅ LAGER. DESSBÄTTRE SLIPPER VI DENNA GÅNG FRASEN "YOU'RE RIGHT THERE, MARTIN".

METAL GEAR SOLID
Vi analyserar Konamis spionäventyr.
ZELDA – OCARINA OF TIME
Världens mest efterlängtade spel.
NHL '99
Exklusiv recension.
PSYGNOSIS
På besök hos Europas största spelhus.
SUPER
PLAY
SVERIGES STÖRSTA SPELTIDNING
NYTT NUMMER UTE NU
www.atlantic.medstroms.se/splay

ALIEN RESURRECTION

PSM BESÖKTE ARGONAUTS KONTOR I NORRA LONDON. EN CYBERNETISK LIVMODER DÄR NYA ALIENS FÖDS UPP. REDO ATT INVADERA OSS UNDER [illegible]





Argonauts kontor i stadsdelen Edgware ser kanske inte lika mörka och organiska ut som HR Gigers mardrömmar, men dessa lokaler är det nya hemmet för dessa skalbaggsliknande rovdjur. I 18 månader har Argonaut arbetat med att ta fram en spelplan som enligt Paul Provenzano, Fox' vice VD för produktion och utveckling, "äntligen gör filmerna rättvisa". Resultatet är ett tredjepersons-shoot 'em up där spelaren får Ripley och hennes hårdföra män genom däcken på rymdskeppet och forskningsenheten SSS Auriga.

Spelet startar ungefär en halvtimme in i filmen. Ripley har blivit klonad för att man ska kunna få tag på aliendrottningen som växer inom henne. Samtidigt börjar försöks-aliens några plan därifrån att minst sagt förpesta tillvaron för människorna på skeppet.

"Vi försöker [illegible] filmerna", berättar Provenzano. "Vi försöker skapa denna genom att bygga upp intrigen ungefär som de gör inom filmen. Medan spelaren springer runt kommer till exempel marinsoldater och aliens slåss i bakgrunden för att på så vis [illegible] att basen verkligen är besmittad. Skeppsdatorn kommer även informera spelaren om vad som händer på olika delar av skeppet."

Alien Resurrection satsar på att vara mycket mer än ett vanligt shoot 'em up. Spelet är uppdelat i olika uppdrag och varenda en av grundkaraktärerna – Ripley, DiStephano, Vriess, Call och Johner – används i spelet i enlighet med sina olika personligheter och förmågor. Ripley med sin förvrängda DNA är förvånadsvärt smidig, medan DiStephano bär omkring på en stor automatkarbin. Till och med Johners lilla pistol står till spelarens förfogande. Varje karaktär känns lätt igen då Argonauts grafik-team arbetat hårt med karaktärerna utifrån foton och skisser som de fått från Fox. När vår heroiska kvartett springer, skjuter och kastar sig igenom de olika däcksplanen på SSS Auriga, följs de kontant av en kamera som erbjuder bästa möjliga vinkel.

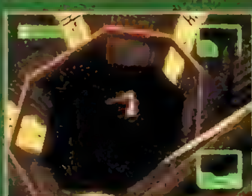
"Hela skeppet har skapats i 3D", förklarar Provenzano. "Vilket erbjuder fantastiska möjligheter. Världen är uppbyggd av olika däck, och vi har återskapat några nyckelsekvenser ur filmen – vilket inkluderar stege- och undervattens scenen samt alla kloner och livsuppehållande kuvöser. Vi har försökt se till att alla karaktärerna agerar och gör vad de gör i filmen." Förutom ambitionerna att skapa en komplett upplevelse i *Alien Resurrection*, är Argonaut fast beslutna att skapa ett spel med skönt flyt. Tyngdpunkten är hastigheten, där spelarna, utrustade med ett gäng vapen, ska kunna röra sig genom skeppet och tar sig an vad som än kommer i deras väg på ett smidigt sätt. Allt detta skall borga för att *Alien Resurrection* är lyckat som shoot'em up, och med en sådan grund kan man börja arbeta på själva intrigen.

SPELET BÖRJAR UNGEFÄR EN HALVTIMME IN I FILMEN. MEDAN SPELAREN SPRINGER RUNT, KOMMER MARINSOLDATER OCH ALIENS REDAN HA BÖRJAT SLÅSS I BAKGRUNDEN...

Tänkte de ens på att arbeta med ett förstapersonsperspektiv – à la Acclaims Alien Trilogy? "Det finns en del anledningar till att vi valde ett tredje personsperspektiv", förklarar Provenzo. "En av dessa är att vi jobbar med inarbetade karaktärer, och vi tror att spelarna verkligen vill kunna känna att de spelar Ripley, Vriess och de andra. Och om du dessutom ser vad som händer med karaktärerna blir upplevelsen så mycket häftigare. I förstapersonsperspektiv ser du inte hur ditt ansikte slits i stycken, samtidigt som du i tredjepersons-perspektiv bättre får en upplevelse av det som händer kring dig, vilket gör att du kan reagera snabbare – något jag tror gör spelet mycket bättre."

Jez San, Argonauts VD, fortsätter: "Persoektivet ger oss också chansen att visa upp lite mer av omgivning

SPECIAL | ALIEN RESURRECTION



[illegible]

arna. Till exempel finns det ett ställe där du kan springa och skjuta bakåt, vilket du inte kan göra i förstapersonsperspektiv." En annan fördel är att den rörliga kameran erbjuder möjligheter att kasta in överraskande moment då och då på ett spännande sätt. Den skumma och genomtänkta belysning som genomsyrar Jean-Pierre Jeunets film har blivit skickligt överförd, med blinkande lysrör i de mörka korridorer som gömmer de syrablodiga aliens.

Dataskeppet Auriga är väldigt likt filmens dito. "Vi vill verkligen att spelaren ska känna sig som en del i en stor strid", förklarar Provenzano. "På ett ställe kanske du ser mer kroppar, större blodpölar och plötsligt springer en grupp skrikande marines förbi med en drös slemmiga aliens i hasorna." Grafiska detaljer används även för att skapa en mer verklig känsla. När aliena börjar röja loss och striderna stegras börjar man se syrafläckar och hål efter deras frätande blod. Och här och där ses röda väggar, redo för att inlindas i alienas slemmiga sekret för att skapa en fin boning åt aliendrottningen.

Trots att de har sett filmen tre gånger i veckan [illegible] arbets- gruppen fortfarande alien-fans.

"Det är svårt att arbeta på ett projekt där vi [illegible]", skrattar Provenzano. "Vi har arbetat väldigt mycket med monstrenas AI för att undvika att de bara jönsar omkring eller står och väntar på att bli skjutna. Vi kommer att ha sluga aliens som smyger omkring under golven, agerar i förhållande till varandra och jagar i grupp." San Jez är också entusiastisk.

"Aliena komer att uppföra sig enligt ett något luddigt men logiskt system", förklarar han. "De är programmerade till att utföra vissa handlingar men är även tillräckligt intelligenta för att agera efter olika situationer. Om en ensam alien stöter på en välbestyckad grupp som verkar farlig, är det mycket möjligt att de håller sig ur vägen ett

ALIEN-VARELSERNA ÄR TYDLIGT INTELLIGENTA. DE UPPFÖR SIG ENLIGT ETT LOGISKT SYSTEM OCH TYCKS FAKTISKT HA NÅGON OUTGRUNDLIG ANLEDNING TILL VARFÖR DE SLÅSS.

tag tills de stöter på en vän. Sedan attackerar de kanske från varsitt håll."

Aliena är helt klart stjärnorna i *Alien Resurrection*, och Argonaut har lagt ned mycket tid på dem. Polygonmodellerna är stora men smidiga och precis som filmens original består de av en bra mix av slughet och våldsamhet.

"Aliena ser mycket bättre ut tack vare den rörliga kameran", säger Jez San. "De kan springa längs väggarna och komma från olika vinklar – vi vill att det ska se ut som om de är överallt. De slår och svingar med sina kraftiga svansar och rör sig otroligt snabbt och smidigt. De är

FOX FIXADE FRAM FAKTA

E[illegible]

tydligt intelligenta och tycks ha någon outgrundlig anledning till varför de slåss."

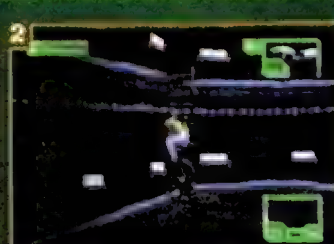
Ett punktsystem används för att bestämma alienas beteende. En wireframekarta över Auriga är uppbyggd där alienexperterna enkelt markerar alienas rörelsebanor med hjälp av ett enkelt ikonsystem. Rörelsebanorna är dock inte absoluta. Om de stöter på ett hinder, som en grupp soldater rustade till tänderna, är det mycket möjligt att de tar en annan väg. Hur många aliens kan attackera samtidigt då?

"Man kan ha fyra aliens på skärmen samtidigt, vilket kanske låter lite. Men vi har antagit att om man befinner sig i ett rum med mer än fyra aliens, ja, då borde man inte befinna sig där överhuvudtaget", skojar San Jez. "Det är ett sätt att försöka återskapa atmosfären och spänningen från filmen."

Filminspelningen må ha varit en pärs, men *Alien Resurrection*-spelet verkar vara under kontroll. Förvänta er alltså en riktig alieninvasion i början på nästa år. Och glöm aldrig – framför konsolen kan ingen höra dig skrika...

1

2



3

(1) [illegible]
(2) [illegible]

IT MAKES THE REST LOOK TAME

S.C.A.R.S

" Imagine Mario-Kart-style nasty racing action combined with some impressive looking 3D graphics." GAMES MASTER

" Looks a peach and the mad battle-racing is a riot." PlayStation

It's here! The racing game that makes the others look like a drive in the park. Half animal, half machine these cars are ready to rip the road to shreds. In a no holds barred adrenalin charged speedfest, you can take on 4 players on split screen on the PSX and N64 with multi player mayhem on the PC. Dual Shock Compatibility, staggering 3D graphics and sheer driveability make S.C.A.R.S. a game that will really leave its mark.

For information contact:
Ubi Soft Entertainment Aps, Falkoner Alle 13, 1.
DK-2000 Frederiksberg
Tel. (+45) 38320300
E-mail: ubisoft@ubisoft.dk
www.ubisoft.com/scars/home.html

NINTENDO

PlayStation

PC CD-ROM

Ubi Soft
ENTERTAINMENT

TOCA 2

TOURING CARS

FÖRRA ÅRETS SPELSUCCÉ HÅLLER PÅ ATT FÅ EN FORTSÄTTNING. SEDAN DET FÖRSTA *TOCA* HAR CODEMASTERS VISAT SINA KÖRKUNSKAPER MED DET SUPERBA *COLIN McRAE RALLY*. NU HAR EN ÄNNU BÄTTRE PRODUKT STÄLLT SIG PÅ STARTLINJEN. PSM BESÖKTE *TOCA 2*:S SKAPARE OCH TRYCKTE GASEN I BOTTEN...

1

2

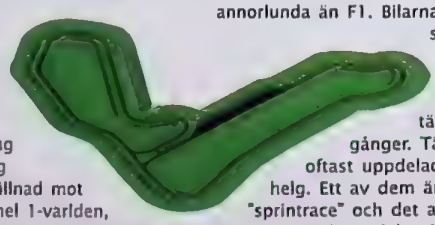
[1] Flytta runt 16 bilar med komplex texture-mapping är inte det enklaste, men *TOCA 2*:s nya grafikmotor gör det alldeles utmärkt. [2] En av de mer utflippade repris-vinklarna i arbete. Notera de genomskinliga fönstren; det innebar att man har skapat inredning och förare också.

Den första versionen av *TOCA Touring Cars* har till dags dato sålts i över 600 000 exemplar i Europa. Det var förra julens tredje största försäljningsframgång (efter *FIFA: Road To World Cup* och *Tomb Raider 2*) och har legat på försäljningstoppen ända sen dess. Dessutom vann *TOCA* det eftertraktade priset Bästa bilspel till PlayStation i en läsaromröstning i den brittiska utgåvan av PSM. Kort sagt; det var ett jäkligt bra spel. Dags för en uppföljare då...

Sporten touring car är en underlig företeelse. Till skillnad mot den kliniska Formel 1-världen, där en ful omkörning med kontakt mellan bilarna i bästa fall räknas som dåligt och i värsta fall som olagligt räknas kofångarkontakt vid omkörningar och effektivt spärrande av vagen som en skön konst i touring car. Istället för att köra nedbantade bilar som bara består av motor och vinge (F1) eller bilar som ser ut som flundror (Le Mans), använder sig touring car av bilar som Ford Mondeo och Vauxhall Vectra.

Tontiga? Nej, inte dugg. Under huven på familjebilarna doljer sig oftast riktig superbilsprestanda. Så medan sporten lockar fram glada, igenkännande rop från farsan i stil men "Oh, titta. Han kör en Mondeo" kan vi andra racingfans glädja oss åt att den går fort av bara den. Och låt oss inte heller glömma den ruffliga körstilen vi tidigare nämnde. Avkörningar, kollisioner, voltande och feta avskrivningar är, gudskelov, vanliga.

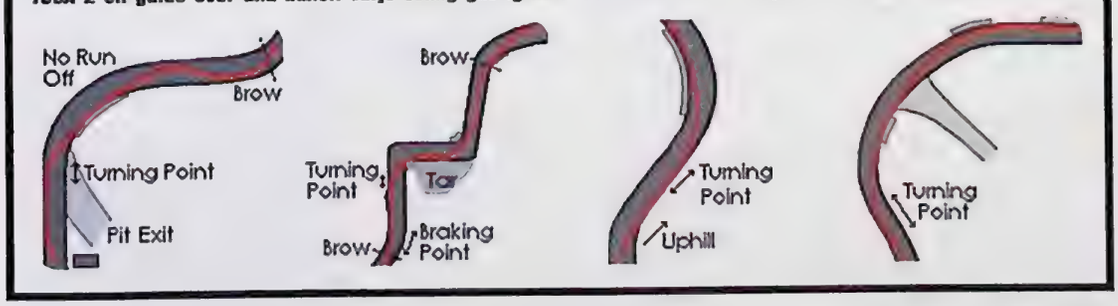
För den oinsatte: touring car är annorlunda än F1. Bilarna kvalificerar sig – ju bättre tid, ju bättre plats i starten – sen tävlar de. Två gånger. Tävlingarna är oftast uppdelade över en helg. Ett av dem är ett "sprintrace" och det andra ett längre lopp. I varje lopp delas 15 poäng ut till vinnaren, ned till en poäng för tionde plats. Utöver detta delas det ut en extra poäng till den förare som hade pole position (första plats) i kvalificeringsloppet. Trots 13 nivåer (och 26 lopp – det är två lopp på varje nivå. Kommer du ihåg?) som utgör årets kamp finns det bara åtta banor (alla i England, här finns det inga exotiska platser). Det innebär att du återvänder till, t.ex., Silverstone senare i säsongen för ytterligare en tävling.



Med tanke på TOCA-tävlingarnas

SÅ KLARAR DU KURVORNA

Precis som beat 'em ups brukar ha ett slags träningsläge där man kan lära sig rörelser och knep, har *TOCA 2* en guide över alla banor. Varje sväng gås igenom och förklaras med tips från spelets skapare.



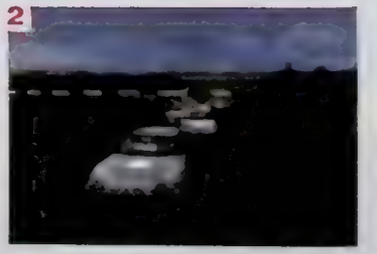
UNDER HUVEN DÖLJER SIG OFTAST RIKTIG SUPERBILSPRESTANDA. AVKÖRNINGAR, KOLLISIONER, VOLTER OCH FETA AVSKRIVNINGAR ÄR, GUDSKELOV, OCKSÅ VANLIGA.

speciella karaktär, var det lite overraskande att *TOCA* blev en sådan framgång på PlayStation. Men det finns inga sådana reservationer inför *TOCA 2*, alla som arbetar med spelet räknar med att det kommer hamna högst upp på försäljningslistorna i november. Spelet är upphottat och förbättrat och framför allt kommer spelet vara högupplöst, vilket skänker en skärpa som inte fanns i det förra.

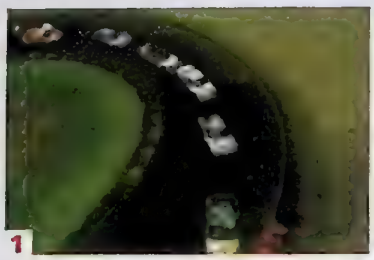
– *TOCA 1* var lågupplöst, 320×240. *TOCA 2* är högupplöst, 512×240, förklarar Gavin Raeburn, producent till bägge *TOCA*-spelen.

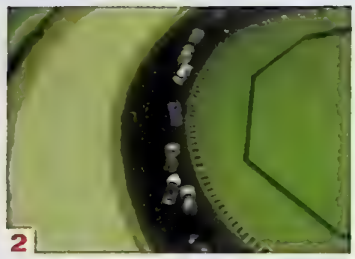
– Det finns väldigt lite processor kvar när man kör högupplöst. Problemet ligger oftast i att man får begränsat antal RAM kvar till grafik och texture mapping. Det här är ett annu större problem när man har 16 lika bilar, där var och en har särskilda färger.

– Men tack vare erfarenheten våra programmerare hade från *TOCA 1* kunde de använda sig bättre av minnet, frigöra lite extra när det behövdes. Vi ansåg att högupplösning var nödvändigt, då bättre detaljer ger en bättre översikt av vägen. Tack vare detta kan man se när bilar eller kurvor närmar sig mycket bättre än i det första spelet. Högupplösningen tar också fram våra



[1] I sann *Gran Turismo*-anda får man se repriser i olika vinklar. [2] De nya ljuseffekterna ger bilarna en ny, blänkande finish.


1


2

3

4

[1] Förvänta dig inte att de kör på rad hela tiden. [2] En av Hondorna bromsar in, och seriekrocken är ett faktum. [3–4] Genom att flytta reklamskyltar och annan scenografi lite närmare banan, har *TOCA 2* fått ett bättre utseende. Smart drag av Codemasters.

5

[5] I spelet finns de senaste bilarna – och de senaste sponsorsloggorna. [6] Forden och Audin rejsar vidare, med kaos i hjulspåren bakom sig.

6

DU KAN SE FÖRAREN VRIDA PÅ RATTEN. HAN SKAKAS OM VID KOLLISIONER OCH NÄR DET HETTAR TILL PÅ BANAN, HYTTER HAN MED NÄVEN MOT SINA RIVALER...

specialeffekter i realtid. Allting ser nu mycket fräschare ut.

Kommer bildhastigheten att hottas upp?

– *TOCA 2* kör aldrig långsammare än 30 frames/sek. och drar upp i hela 60 fps när det är dags för kvalificeringar och Time Trial. *TOCA 1* var nästan aldrig uppe i 30 fps, och kunde gå så långsamt som 10 fps när bilarna stod på startlinjen, förklarar Gavin.

– Till skillnad från otacka PC:s är PlayStation en fast låda, med fast grafikchip, grafikbuss, cache och så vidare. Detta innebär att man alltid kan klamma lite extra ur maskinen, till exempel genom att hålla koden i maskinens cache, alla texturer i texturecachen, statiska variabler i DCACHE. Till exempel, att rita föraren och uppdatera bilens fysiska kod i *TOCA 1* tog nästan en och en halv ruta att räkna ut. Genom att ha fått all cache att fungera och gått över till assemblering har den tiden nu krympts till en halv ruta.

Den nya grafiken och förbättrade uppdateringen av skärmen ger spelet onekligen en hög kvalitet – och det finns mer. Efter att ha imponerats av bilarnas och banornas grafik kommer turen till den lilla föraren. Den realistiska "från förarplatsen"-vyn som fanns i det första spelet – med instrument, repor på vindrutan och förarens händer – är även de förbattrade, men nu kan du även se killen, om du använder en vy utanför bilen, genom vindrutan (som kan krossas). När du bränner runt banan kan du se honom sitta där inne snurrande på ratten och bli omskakad vid kollisioner. Han skakar även näven mot sina rivaler när det hettar till på banan. Det är mycket imponerande.

TOCA är en våldsam sport och detta faktum förmedlar *TOCA 2* med bilar som bucklas till. Krocksystemet från förra året, som resulterade i kvaddade bilar i slutet av loppet, har förbättrats. Kofångare, kjolar och vingar kan nu lossna i krockar, men först fladdrar de omkring i vinden ett tag innan de flyger iväg och träffar bilen bakom. Skadorna påverkar bilens prestanda, ju mer kvaddad desto sämre prestanda: svårt att växla, taskig styrning och dålig acceleration.

INGEN TOCA-TÄVLING UTAN BONUSBILAR

Varför inte bjuda publiken på något extra, när den nu redan finns där? När du redan betalat för spelet, varför ska du inte då få lite mer bilglädje för pengarna?

Innan man kör lopp på helgerna i BTTC körs lopp med "vanliga" bilar. Så även här. Gavin Raeburn, *TOCA 2*:s producent förklarar.

– Supportloppen hålls samma dag, på samma bana. De här loppen är till för att puffa för andra andra racingtävlingar och för att variera dagen. Bilarna som vi använt till detta är: Jaguar XJ220, TVR Speed 12, Formula Ford, Ford Fiesta, Lister Storm, AC Superblower, Grinnal Scorpion (trehjuling) och förmodligen två bilar till jag inte kan nämna än. Det ger åtta bilar till att köra, alla med olika inställningar.

RING UT DET GAMLA...

Här får ni en pytteliten föraning om skillnaden mellan *TOCA* och *TOCA 2*. Skillnaden blir förstås uppenbar när du ser bilarna röra sig.

AI:n i CPU-bilarna har också fått sig en genomgång för jämnare lopp. Gavin Raeburn förklarar:

– Vi var nöjda med original-AI:n, men det finns alltid plats för förbättringar. Vi ville att bilarna i *TOCA 2* skulle köra bättre, inte krocka så mycket med dig hela tiden. Vi har lagt in extra spår så AI:n är mer flexibel, den söker efter luckor där den kan klämma sig in. Varvade bilar lämnar plats när de ser dig komma. Strategi spelar en större roll i spelet, där även AI:s spelare måste avgöra när det är dags för ett pitstopp, vilka däck de ska köra på, reparera skador och så vidare. AI:ns bilar i *TOCA 2* kommer även vara mer utspridda.

Vidare förbättringar står att finna i ljuddepartementet. Där *TOCA 1* bara hade ett sladdljud per bil har varje fordon ett ljud för varje däck, spelet räknar ut exakt vilket ljud som ska mixas in bland den övriga kakafonin av motorer och bilplåt som skaver mot varandra.

> MAN KAN KÖRA RUNT EN SKOTSK SJÖ MED MASSVIS AV OLIKA VÄGAR, ELLER VARFÖR INTE RUNT EN AMERIKANSK STAD KOMPLETT MED EN GALLERIA.

Man kan dessutom ha roligt med hjulen tack vare bilens oberoende stötdämpare och faktumet att, nu när vädret kan slå om under ett lopp och gå från sol till regn, däckbyten är obligatoriska under pitstoppet.

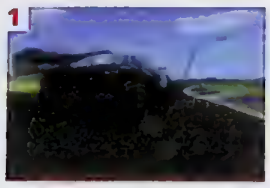
– Att ändra på vädret under ett lopp var bara att ändra färgen på himlen, säger Gavin.

Pitstoppen ses, (det fanns inga i den tidiga versionen vi testade) från insidan av bilen. En optionmenu blir synlig där man snabbt ska trycka på vissa knappar för att få bränsle, nya däck och reparationer. Strular man med knapptryckandet tar det längre tid och dyrbara sekunder tickar ivag innan du är ute på banan igen.

Det tidigare *TOCA* tvingade spelarna till något slags likriktat masterskap, men *TOCA 2* är en helt annan sak. Alla bilar och banor är snabbt tillgängliga från den uppiffade optionsmenun, som ger spelet en känsla av professionalitet, istället för den som bara en sunkigt hemgjord hemsida kan formedla... Så fort du börjat spela kan du till fullo utnyttja dual shock och känna på förbättrad

Att designa fordonen så de ser verkliga ut är ett enormt arbete, som kräver speciella CAD-program för biltillverkning.

Känns dessa igen? I Touring Car-klassen tävlar man med till synes vanliga kärror. Alla bilarna bär välkända namn och endast måttligt förändrade utseenden. Men under ytan turar riktiga monster...

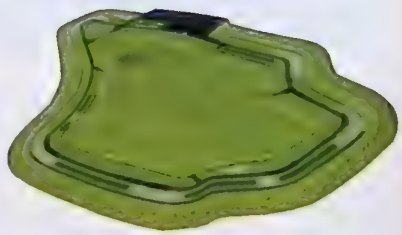


[1] Snyggt blänk i linsen. [2] Kan det vara Alain Menu månne? [3] Repriser i bästa *Gran Turismo*-stil. [4] I kurvor och vid kollisioner beter sig förarna inne i bilarna som de skulle ha gjort på riktigt. [5] Bränt gummi och rök. [6] Notera djupkänslan i den här bilden. [7] ...färdiga, *gå!*

DET FÖRSTA *TOCA* TVINGADE SPELARNA TILL ETT LIKRIKTAT MÄSTERSKAP. I *TOCA 2* ÄR ALLA BILAR OCH BANOR ÄR SNABBT TILLGÄNGLIGA FRÅN OPTIONSMENYN.

analog stryrning. Spelet fungerar också bättre med den digitala joypaden; spelet räknar ut vinklarna i kurvorna för att känslan ska bli bättre. Och bilarna är mer svårstyrda, något som Galvin varnade oss för, men det är helt i linje med att göra spelet mer realistiskt: bilarna är framhjulsdrivna, därför blir det tyngre styrning. Bilarna har också blivit av med ovanan från det forsta spelet, där de gärna hamnade i helt okontrollerade sladdar. Om man parerar snabbt i *TOCA 2* får man istället en skön, kontrollerad sladd.

Spelet har mästerskapets åtta banor: Thruxton, Silverstone, Donington Park, Brands Hatch, Oulton Park, Croft, Snetterton och Knockhill. Samma som förra året, alltså? – Ja, bilarna och banorna är samma som förra året, men banordningen är annorlunda. Det finns nya förare i år, bland annat Nigel Mansell. Vi håller för tillfället på att få in Alfa Romeo teamet i spelet. Vi kan bara inkludera dem under *TOCA*-licensen om de är med i ett av BTTC (sportens officiella organisation) loppen. Som tur är har de lagt till åtta



fantasibanor, gjorda av spelets designers. De är roliga när man tröttnat på allvaret i mästerskapen.

– Lavaland slängdes in i sista sekunden, säger Gavin, den är snygg, men jäkligt svår att ta sig runt.

Extrabanorna håller alla samma höga kvalitet som spelets riktiga banor. Man kan köra runt en skotsk sjö med massvis av olika vägar, runt en amerikansk stad, komplett med en galleria, genom franska alperna och runt en tysk stad. Det finns också en testbana där nybörjare kan finslipa sin teknik. Testbanan består av åtta olika delar, perfekt för att lära sig ta kurvor, bromsa, accelerera och så vidare. Idén var ett ge spelaren större valfrihet av olika körstilar. Alla banorna inom testbanan är utmärkta.

Allt det här verkar leda till ett riktigt bra racingspel, ett som kommer framkalla glädjefnatt hos alla dem som älskade *TOCA 1*. Men det här är definitivt mer än en vanlig uppföljare. PSM väntar med spänning.

KALLA KILLAR I BALLA BILAR

Alla 17 stallförarna är här med sina bilar. Varje team har två bilar, förutom Ford som har tre.

KÖPER, BYTER, SÄLJER NYA/BEGAGNADE SPEL OCH TILLBEHÖR REPARERAR/MODIFIERAR - NU MED 1 ÅRS GARANTI!

spelkompaniet

RING DYGNET RUNT:
08-20 22 15
ORDER INFO NYHETER

SPELKOMPANIET
STOCKHOLM CITY
KAMMAKARGATAN 21

STARTPAKET

SURPRISE PAKETET 1549:- SPARA 300:-
KONSOL Sony Playstation med original Dual Shock handkontroll inkl. demo-Cd, scartkabel samt strömsladd.
BONUS Hemligt spel värde 449:-
REK.PRIS 1849:- DITT PRIS 1549:-

SPEL PAKETET 1599:- SPARA 300:-
KONSOL Sony Playstation med original Dual Shock handkontroll inkl. demo-Cd, scartkabel samt strömsladd.
BONUS Valfritt spel (se paketspelsrutan). Värde 499:-
REK.PRIS 1899:- DITT PRIS 1599:-

SMARTA PAKETET 1599:- SPARA 380:-
KONSOL Sony Playstation med original Dual Shock handkontroll inkl. demo-Cd, scartkabel samt strömsladd.
BONUS Minneskort 120 block 299:-, 1 st X-tra Blaze handkontroll 150:-
REK.PRIS 1979:- DITT PRIS 1599:-

SUPER PAKETET 1947:- SPARA 450:-
KONSOL Sony Playstation med original Dual Shock handkontroll inkl. demo-Cd, scartkabel samt strömsladd.
BONUS Minneskort 15 block 200:-, 1 st original Sony Dual Shock handkontroll 329:- samt ett valfritt paketspel 449:-
REK.PRIS 2397:- DITT PRIS 1947:-

JUST NU! SONY PLAYSTATION 1299KR* INKL. ORIGINAL DUAL SHOCK KONTROLL

*Vid köp av valfritt spel

DET ULTIMATA SPELTILLBEHÖRET XPLORER 399:-

XPLORER 399:-
Bli odödlig, ha hur mycket pengar som helst, få upp leveln snabbare i dina rollspel, allt detta plus mycket mer. Med Xplorer kan du göra saker som du alltid drömt om.
Fungerar på JAP/USA/PAL spel. Koderna hittar du på vår webbsida.

TOMMI MÄKINEN RALLY
Välj bland över 45 olika banor. Med hjälp av 3D Track Editor kan du bygga dina egna favorit banor.

V-RALLY
För alla spelgalna rallyfantaster finns denna klassiker som garanterat ger full action. Fungerar även med Dual Shock.

Ratt, Mad Catz 699:-

SPARA 150:-
MAD CATZ VALUE PACK
MAD CATZ + V-RALLY 948:-
MAD CATZ + TOMMI MÄKINEN RALLY 998:-

2 STOR SÄLJARE

COLIN MCRAE RALLY
Ett av de absolut bästa rallyspelet till Playstation 449:-

PARASITE EVE
Square är tillbaka med ännu ett mästerverk! Boka ditt ex redan idag!

TEKKEN 3 VALUE PACK 748:-
Tekken 3 549:- plus Sony Dual Shock 349:-
REK.PRIS 898:-
DITT PRIS 748:-
SPARA 150:-

NYHET! BREATH OF FIRE 449:-

BREATH OF FIRE III
Ett av de bästa rollspelen sedan Final Fantasy VII. En trolsk saga i klassisk Japansk RPG genre.

Aktuella Playstationspel	Batman & Robin	439:-
	Blasto	409:-
	Bomberman World	409:-
	Breath of Fire 3	449:-
	Colin McRae Rally	449:-
	Duke Nukem - Time to kill	RING
	Fifth Element	449:-
	Future Cop LAPD 2100	449:-
	Int. Superstar Soccer 98	449:-
	Madden Nfl 99	419:-
	Mega Man 8	439:-
	Mega Man Battle & Chase	439:-
	NHL 99	RING
	Ninja	RING
	Silent Hill	469:-
	Small Soldiers	419:-
	Spyro the Dragon	409:-
	Tekken 3	RING
	Wild Arms	RING
	WWF Warzone	439:-
	X-Men vs Street Fighter	449:-
USA Import	Brunswick Bowling	419:-
	C&C Retaliation	419:-
	Einhander	449:-
	Final Fantasy Tactics	449:-
	Kagero Deception 2	419:-
	Karto	419:-
	Master of Monster	419:-
	Mega Man Legends	419:-
	Parasite Eve (2cd)	419:-
	Tales of Destiny	419:-
	Tenchu	499:-
Tillbehör	Antennkabel	199:-
	Förlängnings kabel för HK	99:-
	Link kabel	179:-
	Mad Catz ratt	699:-
	Minneskort 15 block	179:-
	Minneskort 15 block (original)	229:-
	Minneskort 120 block	299:-
	Minneskort 480 block	499:-
	Multitap	499:-
	Mus	349:-
	RGB-kabel & Guncon kontakt	199:-
	Xplorer	399:-

ALLTID 100 TALS NYA OCH BEG. SPEL I LAGER.
VI BETALAR GARANTERAT BÄST FÖR DINA BEG SPEL ELLER BYTER DEM MOT ANDRA NYA/BEGAGNADE SPEL OCH TILLBEHÖR.

HANDKONTROLLER 1 Dual Shock Sony originalkontroll. Ett måste för alla Psx-ägare 329:- 2 Twin Shock Genomskinlig analog handkontroll 319:- 3 Dual Jolt Ett bra alternativ till Sonys "skakande" kontroll 299:- 4 Duo Shock Snygg skakande kontroll i genomskinlig plast 299:- 5 Handkontroll Kopia av Sonys standard-HK. Finns även i blått, rött och genomskinligt 149:-

MÅNADENS PAKETSPEL

1 CIRCUIT BREAKERS Ett både häftigt och roligt bilspel som inte är likt något annat 2 NBA FASTBREAK 98 Äntligen ett basketspel som har bra grafik och är underhållande 3 DEAD OR ALIVE Explosivt fightningspel i Tekken 3 anda (Dual Shock) 4 DEATHTRAP DUNGEON Spännande medeltida Tomb Raiders spel i häftiga miljöer

PLAYSTATION TILLBEHÖR

Lightblastergun 249:-
Lätthanterlig pistol med snygg och speciell design

Scorpion 349:-
Upplev snabb action med den lätta Scorpion pistolen som ger dig perfekt kontroll och precision

Shockpak Spela dina favorit "Dual Shock" spel och känn supershock vibrationerna genom hela din kropp. Finns i flera färger 299:-

RGB Scartkabel som ger dig den skarpaste grafiken. Har även Guncon ingång 199:-

Minneskort 120 block Samma kapacitet som 8 vanliga minneskort 299:-

MINNESKORT

Rambus Minneskort 15 block. 179:-

Minneskort 15 block Exakt kopia av Sonys original av högsta kvalité 179:-

LÄS SENASTE NYTT OM FINAL FANTASY VIII, METAL GEAR, PARASITE EVE M.FL PÅ VÅR WEBBSIDA

WWW.SPELKOMPANIET.COM

RING: 08-20 22 15

VISA

ADRESS
SPELKOMPANIET
KAMMAKARGATAN 21
BESTÄLL DYGNET RUNT:
ORDER TEL 08-20 22 15
ORDER FAX 08-411 86 38
E-POST order@spelkompaniet.com
ÖPPET MÅN-FRE 11-18 LÖR 11-15

KÖPINFO
Ring, faxa eller skicka in din beställning redan idag. Det går också bra att beställa via vår webbsida. Vi lämnar två års garanti på nya konsoler och 3 mån på begagnade konsoler. Om du är under 16 år måste vi ha målsmans underskrift. Postens avgifter [illegible] Alla priser är inkl moms och med reservation för ev prisändringar.

3 ÅRS GARANTI PÅ NYTT
24 TIMMARS LEVERANS
1 ÅRS GARANTI PÅ BEG.

KÖPER BYTER SÄLJER

www.spelia.se

SPE

	nytt/	beg.	/vi köper
4-4-2 Soccer	399	350	150
Abe's Odessey	249	200	75
Actua Golf	199	150	50
Actua Golf 2	449	400	175
Actua Golf 3	399	350	150
Actua Ice Hockey	449	400	175
Actua Soccer	349	100	25
Actua Soccer 2	399	350	150
Actua Soccer 3	399	350	150
Actua S Club Edition	449	300	125
Actua Tennis	399	350	150
Adidas Soccer	249	100	25
Adidas P. Soccer '97	199	150	50
Adidas P. Soccer '98	449	400	175
Agent Armstrong	449	400	175
Agile Warrior F-117	199	150	50
Air Combat	249	100	25
Air Combat 2	399	300	125
Air Race	449	400	175
AIV Evolution Global	399	200	75
Alien Trilogy	249	200	75
Allied General	449	400	175
All Star Tennis	449	400	175
Alone Dark-Jack is B.	349	200	75
Alundra	449	400	175
Andretti Racing	299	250	100
Aquanuts Holiday	399	250	100
Area 51	449	250	100
Ark of Time	449	400	175
Armored Core	399	350	150
Assault Rigs	99	100	25
Atari Greatest Hits	449	400	175
Atari Greatest Hits	449	400	175
Auto Destruct	399	300	125
Ayrton Senna Kart	399	350	150
Ayrton Senna Kart 2	449	400	175
Azure Dreams	499	450	200
Baby Universe	449	400	175
Ballblazer Champ.	299	250	100
Batman Forever	399	350	150
Batman & Robin	449	400	175
Battle Sports	199	150	50
Battle Station	299	250	100
Beast Wars	199	100	25
Bedlam	99	100	25
Big Hurt Baseball	399	350	150
Black Dawn	199	150	50
Blam! Machinehead	299	250	100
Blast Chamber	149	100	25
Blast Radius	449	400	175
Blazing Dragons	299	250	100
Bloody Roar	199	150	50
Bomberman World	399	350	150
Brahma Force	449	400	175
Break Point Tennis	199	150	50
Breath of Fire 3	399	350	150
Broken Helix	199	150	50
Broken Sword	399	300	125
Broken Sword 2	449	350	150
Brunswick Bowling	449	400	175
Bubble Bobble	399	350	150
Bubsy 3D	449	400	175
Bugriders	299	250	100
Burning Road	299	200	75
Bushido Blade	399	350	150
Bust a Move 2	249	200	75
Bust a Move 3	449	400	175
C3 Racing	479	400	175
Cardinal Syn	449	400	175
Carnage Heart	199	150	50
Casper	399	300	125
Castlevania	199	150	50
Ceasars Palace	449	400	175
Cheesy	349	250	100
Chessmaster 3D	399	350	150
Chill	399	350	150
Chronicles of Sword	449	200	75
Circuit Breakers	449	400	175
City of Lost Children	299	250	100
Clock Tower	449	400	175
Colin McRae Rally	449	400	175
Colony Wars	449	250	100
Command & Conquer	249	200	75
C & C Retaliation	449	400	175
Constructor	449	400	175
Contra	299	250	100
Cool Boarders	449	400	175
Cool Boarders 2	449	400	175
Courier Crisis	399	350	150
Crash Bandicoot	249	200	75
Crash Bandicoot 2	449	350	150
Crime Killer	299	250	100
Crisis City	699	550	250
Critical Depth	199	150	100
Criticom	299	150	50
Croc	249	200	75
Crow - City of Angels	449	250	100
Crusader No Remorse	299	250	100
Crypt Killer	199	150	50

	nytt/	beg.	/vi köper
Cyberia	149	100	25
Cybersled	399	200	75
Cyberspeed	149	100	25
D	349	200	75
Dark Forces	399	300	125
Darklight Conflict	149	100	25
Dark Omen	299	250	100
Darkstalkers	299	100	25
Davis Cup Tennis	299	200	75
Dead Ball : Zone	399	350	150
Dead or Alive	449	400	175
Deathtrap Dungeon	449	400	175
Defcon 5	299	100	25
Descent	149	100	25
Descent 2	99	100	25
Destruction Derby	249	150	50
Destruction Derby 2	249	200	75
Devil's Deception	449	400	175
Diablo	299	250	100
Die Hard Trilogy	249	200	75
Discworld	349	200	75
Discworld 2	449	400	175
Disruptor	199	150	50
Doom	249	200	75
Dragonheart	299	100	25
Duke Nukem	299	250	100

	nytt/	beg.	/vi köper
Duke Nukem 2	449	400	175
Dynasty Warriors	449	400	175
Earthworm Jim 2	399	350	150
Einhänder	449	400	175
Eliminator	449	400	175
Epidemic	399	350	150
ESPN Extreme G.	399	350	150
ESPN Extreme G. 2	449	400	175
Everybody's Golf	449	400	175
Excalibur 2555 AD	449	150	50
Exhumed	449	300	125
Explosive Racing	449	400	175
Extreme Pinball	199	150	50
Extreme Snowbreak	449	400	175
Fade to Black	199	100	25
Fantastic Four	149	100	25
Felony 11-79	449	400	175
FIFA '96	249	100	25
FIFA '97	299	150	50
FIFA '98-Road to W.C	299	250	100
Fifth Element	399	350	150
Fighting Force	299	250	100
Final Doom	249	200	75
Final F. Tactics	449	400	175
Final Fantasy 7	449	300	125
Fire & Klawd	399	350	150
Fluid	399	350	150
Forsaken	299	250	100
Floating Runner	399	300	125
Formula 1	249	200	75
Formula 1 '97	399	300	125
Formula 1 '98	479	400	175
Formula Karts	449	400	175
Frenzy!	449	400	175
Frogger	399	350	150
Full Tilt Battle Pinball	449	400	175
Future C. LAPD 2100	429	350	150
Galaxian 3	399	250	100
Galaxy Fight	299	250	100
G-Darius	449	400	175
Gex	399	250	100
Gex 3D	449	400	175
Ghost in the Shell	399	350	150
Global Domination	449	400	175
Goalstorm	199	150	50
Goast in the Shell	399	350	150
G-Police	299	150	50
Grand Theft Auto	449	400	175
Grand Th Aut Lim Ed	499	450	200
Granstream Saga	449	400	175
Gran Turismo	449	400	175
Grid Run	299	250	100
Guilty gear	449	400	175
Gunship 2000	299	250	100
Hard Boiled	449	300	125
Hardcore 4x4	399	300	125
Heart of Darkness	449	400	175
Heavens Gate	449	400	175
Heberekes Popoitto	399	300	125
Herc's Adventure	449	400	175

	nytt/	beg.	/vi köper
Herkules	449	350	150
Hexen	449	350	150
Hi-Octane	99	100	25
Hyper Match Tennis	399	350	150
Impact Racing	299	100	25
Indy 500	449	400	175
In the Hunt	399	350	150
Incredible Hulk	399	350	150
Independence Day	299	250	100
International Moto X	449	400	175
Int. S. Soccer Deluxe	449	300	125
Int. Super.Soccer Pro	249	200	75
Int.Superstar S Pro '98	499	450	200
Iron & Blood	199	150	25
Ironman X/O	199	150	50
Iznogoud	449	400	175
Jersey Devil	299	250	100
Jet Rider	299	100	25
Jet Rider 2	399	350	150
Johnny Bazookatone	199	150	50
Jonah Lomu Rugby	449	400	175
Jumping Flash	199	150	50
Jumping Flash 2	299	150	50
Jupiter Strike	199	100	25
K1 Arena Fighters	449	400	175
Kick off world	449	400	175
Kileak the Blood	299	100	25
Killer Time	449	400	175
Killing Zone	299	150	50
King of Fighters '95	449	400	175
King's Field	349	150	75
KKND	449	400	175
Klonoa	449	400	175
Konami Open Golf	399	300	125
Krazy Ivan	199	150	50
Kurushi	449	400	175
Kula World	399	350	150
Last Report	449	400	175
Legacy of Kain	399	200	75
Legend	449	400	175
Lemmings 3D	399	200	75
Lethal Enforcers 1+2	449	400	175
Life Force Tenka	449	250	100
Little Big Adventure	399	300	125
Live Wired	449	400	175
Loaded	249	200	75
Lomax	299	250	100
Lone Soldier	399	250	100
Lost Vikings 2	199	150	50
Lost World-Jurassic	399	200	75
Lucky Luke	299	250	100
Machine Hunter	449	400	175
Madden NFL '97	249	200	75
Madden NFL '98	299	250	100
Madden NFL '99	429	350	150
Magic Carpet	299	100	25
Magic :The Gathering	449	400	175
Marvel Super Heroes	449	400	175
Mass Destruction	399	350	150
Masters of Teräs Käsi	249	200	75
Match Day 3	449	400	175
Maximum Force	299	250	100
MDK	449	400	175
Mechwarrior 2	249	200	75
Medievil	449	400	175
Men in Black	399	350	150
Megaman 8	449	400	175
Megaman Battle & C	449	400	175
Megaman Legends	449	400	175
Megaman X3	449	400	175
Megaman X4	449	400	175
Mickey's Wild Adv.	399	350	150
Midnight Run	449	400	175
Micro Machines V3	249	200	75
Monopoly	399	350	150
Monster Trucks	449	300	125
Mortal Kombat-Sub Z.	299	250	100
Mortal Kombat Trilogy	249	200	75
Mortal Kombat 3	399	150	50
Moto Racer	399	350	150
Moto Racer 2	449	400	175
Motorhead	299	250	100
Motor Mash	449	400	175
Motortoon GP 2	399	250	100
Myst	449	350	150
N 20	449	400	175
Nagano Winter '98	449	200	75
Namco Museum 1	299	250	100
Namco Museum 2	399	350	150
Namco Museum 3	399	350	150
Namco Museum 4	399	350	150
Namco Museum 5	449	400	175
Nanotek Warriors	299	250	100
Nascar '98	299	250	100
Nascar '99	429	350	150
NBA Fastbreak '98	299	250	100
NBA In the Zone	349	150	50
NBA In the Zone 2	449	250	100
NBA In The Zone'98	449	400	175

	nytt/	beg.	/vi köper
NBA Jam Extreme	149	100	25
NBA Jam T.E	299	200	75
NBA Live '96	249	150	50
NBA Live '97	299	200	75
NBA Live'98	299	250	100
NBA Pro '98	449	400	175
Need For Speed	249	200	75
Need for Speed 2	399	250	100
Need for Speed 3	399	350	150
Newman Haas Racing	449	400	175
NFL Gameday	349	250	100
NFL Gameday '97	449	400	175
NFL Quarterback '97	199	150	50
NFL Quaterback C.'98	449	400	175
NFL Xtreme	449	400	175
NHL '97	199	100	25
NHL '98	199	150	50

	nytt/	beg.	/vi köper
NHL '99	449	400	175
NHL Breakaway '98	449	400	175
NHL Face Off	199	100	25
NHL Face Off '97	299	100	25
NHL Face Off '98	399	350	150
NHL Powerplay	399	150	50
NHL Powerplay '98	449	400	175
Nightmare Creatures	449	400	175
Ninja	479	400	175
Novastorm	299	100	50
Nuclear Strike	199	150	50

	nytt/	beg.	/vi köper
O.D.T	479	400	175
Off World Interceptor	299	200	75
Ogre Battle	449	400	175
Olympic Games	399	250	125
Olympic Soccer	399	200	75
One	399	350	150
Onside Soccer	299	250	100
Overblood	199	150	50
Overboard!	449	250	100
Parappa the Rapper	399	200	75
Pax Corpus	399	300	125
Peak Performance	449	400	175
Penny Racers	449	350	150
Pete Sampras Tennis	399	350	150
Pet in TV	399	350	150
Pandemonium	249	200	75
Pandemonium 2	449	400	175
Panzer General	399	350	150
Perfect Assassin	449	400	175
Perfect Weapon	[illegible]	300	125
PGA '96	199	150	50
PGA '97	249	200	75
PGA '98	299	250	100
Phat Air Extreme S.	299	250	100
Philosoma	299	100	25
Pitball	299	250	100
Pitfall 3D	449	250	100
Player Manager	449	400	175
Pocket Fighters	449	400	175
Po'Ed	399	350	150
Point Blank	399	350	150
Point Blank + pistol	799	650	300
Populus 3	449	400	175
Porsche Challenge	249	150	50
Powerboat Racing	299	250	100
Powermove Wrestling	399	350	150
Powerplay Hockey	449	400	175
Pow. Play Hockey'98	449	400	175
Powerserve	299	100	25
Power Soccer 2	449	400	175
Poy! Poy!	499	450	200
Premier Manager '98	399	350	150
Primal Rage	299	250	100
Prime Goal	399	350	150
Pro Pinball	399	350	150

	nytt/	beg.	/vi köper
Pro Pinball-Timeshock	449	400	175
Project Overkill	399	350	150
Psychic Detective	399	250	100
Psychic Force	299	250	100
Puma Street Soccer	449	400	175
Rage Racer	249	200	75
Raging Skies	399	200	75
Raiden Project	399	250	100
Rally Cross	399	350	150
Rampage World Tour	299	150	50
Rapid Reload	299	200	75
Rapid Racer	399	350	150
Rascal	449	400	175
Rat Attack	449	400	175
Raven Project	449	300	125
Rayman	249	200	75
Ray Storm	399	350	150
Ray Tracers	449	400	175
Real Bout Fatal Fury	399	350	150
Rebel Assault 2	449	200	75
Reboot	199	150	50
Red Alert C&C 2	449	400	175
Red Alert Retaliation	449	400	175
Reloaded	399	350	150
Resident Evil	249	200	75
Resident Evil Dir Cut	449	300	125
Resident Evil 2	499	450	200
Return Fire	399	250	100
Revolution X	299	100	25
Ridge Racer	249	100	25
Ridge Racer Revol.	249	200	75
Riot	399	350	150
Rise 2 -Resurrection	149	100	25
Risk	399	350	150
Riven - Myst 2	599	500	225
Road Rage	449	400	175
Road Rash	249	200	75
Road Rash 3D	399	350	150
Robopit	299	250	100
Robotron X	399	250	100
Rock & Roll Racing 2	449	400	175
Rosco McQueen	399	350	150
R-Types	449	400	175
Ruud Gullit Striker	449	400	175
Saga Frontier	449	400	175
Samurai Showdown 3	449	400	175
San Francisco Rush	449	400	175
Sentient	199	150	50
Sentinel Returns	499	450	200
Shadow Gunner	449	400	175
Shadow Master	449	400	175
Shellshock	199	150	50
Shockwave Assault	199	100	25
Sim City 2000	399	350	150
Skeleton Warriors	199	150	50
Skullmonkeys	449	250	100
Skull of Time	449	400	175
Slam & Jam	199	150	50
Slamscape	349	200	75
Small Soldiers	429	350	300
Smash Court Tennis	399	350	150
Snow Racer '98	299	250	100
Soccer '97	299	250	100
Soul Blade	299	250	100
Soviet Strike	249	200	75
Spacehulk V.O.T.B.A	199	150	50
Space Jam	299	150	50
Spawn the Eternal	399	350	150
Speedster	299	250	100
Spice World	249	200	75
Spider	399	300	125
Spot Goes Hollywood	399	200	75
Spyro the Dragon	449	400	175
Starblade Alpha	199	100	25
Starfighter 3000	149	100	25
Starwinder	399	350	150
Star Gladiators	299	250	100
Steel Harbringer	399	100	25
Steel Reign	299	250	100
Street Racer	299	250	100
Streetfight.Ex Plus	449	350	150
Streetfighter 2 -Movie	399	150	50
Streetfighter Alpha	299	250	100
Streetfighter Alpha 2	449	400	175
Streetfighter Collect.	499	450	200
Strike Point	449	400	175
Striker '96	149	100	25
Suikoden	449	350	150
Super Match Soccer	299	250	100
Super Pang Coll.	449	400	175
Super Puzz. Fighter 2	449	400	175
Supersonic Racers	299	250	100
Swagman	149	100	25
Syndicate Wars	299	150	50
Tekken	249	150	50
Tekken 2	249	200	75
Tempest X3	99	100	25
Tenchu	449	400	175
Tennis Arena	449	400	175

	nytt/	beg.	/vi köper
Tekken 3	449	400	175
Ten Pin Alley	349	300	125
Test Drive 4	399	350	150
Test Drive 5	429	350	150
Test Drive -Off-Road	449	400	175
Tetris Plus	449	400	175
The Note	449	400	175
Theme Hospital	299	250	100
Theme Park	399	250	100
Thrill Kill	449	400	175
Thunderhawk 2	249	150	50
Tiger Shark	449	400	175
Tilt	299	250	100
Time Commando	199	150	50
Time Crisis	399	350	150
Time Crisis + pistol	799	650	300
Titan Wars	399	300	125
Tobal No.1	449	150	50
Toca Touring Cars	249	200	75
Tokyo Highway Battle	449	400	175
Tombi	399	350	150
Tomb Raider	249	200	75
Tomb Raider 2	299	250	100
Top Gun	399	300	125
Toshinden	249	150	50
Toshinden 2	199	150	50
Toshinden 3	399	350	150
Total Drivin'	449	200	75
Total Eclipse	99	100	25
Total NBA '96	349	100	25
Total NBA '97	449	200	75
Total NBA '98	399	350	150
Transport Tycoon	449	400	175
Trash It	449	300	125
Track & Field	249	200	75
Treasures of the Deep	399	350	150
True Pinball	249	200	75
Tunnel B1	99	100	25
Twisted Metal	399	300	125
Twisted Metal 2	449	400	175
Vandal Hearts	449	200	75
Victory Boxing JVC	399	250	100
Victory Boxing JVC 2	449	400	175
Viewpoint	199	150	50
Vigilante 8	449	400	175
Viper	449	400	175
Virtual Golf	199	150	50
Virtual Open Tennis	299	250	100
Virtual Pool	149	100	25
VMX Racing	449	400	175
Viva fotball	449	400	175
V-Ball	449	400	175
V-Rally	249	200	75
VR Baseball '97	449	400	175
War Gods	449	400	175
Warcraft 2	299	250	100
Warhammer	449	300	125
Warhawk	399	100	25
WCW vs the World	449	400	175
WCW Nitro	449	400	175
Whizz	399	250	100
Wild 9	449	400	175
Wild Arms	449	400	175
Wing Commander 3	299	150	50
Wing Commander 4	399	300	125
Wing Over	449	400	175
Williams Arcade Coll.	399	350	150
Wipeout	249	100	25
Wipeout 2097	249	200	75
World Cup Golf	199	100	25
World Cup '98	299	250	100
World L. Soccer '98	449	400	175
World L. Soccer '99	449	400	175
Worms	249	200	75
Wrecking Crew	449	400	175
Wrestlemania	299	150	50
VS	449	400	175
WWF In Your House	399	350	150
X2	399	350	150
X-Com	399	250	75
X-Com 2	399	300	125
X-Men	449	400	175
X-Men vs Streetfight.	499	450	200
Xevious 3D	399	350	150
Z	449	400	175
Zero Divide	299	100	25
Zero Divide 2	449	400	175

måndag-fredag 11.00-18.00
lördag 11.00-15.00
08/150 600
08/150 700
dygnet runt

LIA

För kunder som besöker vår butik kostar det 50 till 150:-(beroende på lager) att byta spel inom samma prisklass.

VÄLKOMNA !

Ny maskin inkl. [redacted] handkontroll, kablar, cd-ställ, demo cd och 2 års garanti.

Beg. vi Köper : 600:- Beg. vi Säljer : 1000:-

TILLBEHÖR

[illegible]

BEGAGNADE SPEL:

Spel	Pris
Final Fantasy 7	300:-
Lost World	200:-
Moto Toon Grandprix 2	250:-
Nagano Winter Olympics	200:-
NBA in the Zone 2	250:-
Need for Speed 2	250:-
Nhl Face Off 97	100:-
Overboard	250:-
Skull Monkeys	250:-
Tobal No 1	150:-

KÖP

Ring, faxa eller skicka in beställnings kupongen på de spel du önskar köpa.

BYT

1.) Skicka dina spel ihop med en lapp där du räknat ut hur mycket du får per spel & den totala summan. Se efter vad vi betalar i kolumnen längst till höger om speltiteln. (överskriften lyder: *vi köper*).

2.) Sätt ihop en lista på vilka spel du vill ha, samt reservtitlar ifall spelet skulle vara slut i lager. Glöm ej att skriva om du vill ha ett nytt eller begagnat spel. Om spelen du byter in är mer värda än de spel du köper, får du pengar tillbaks, glöm ej att skriva postgironr. eller bankgironr.

3.) Skriv ditt namn, adress, postnummer, telefonnummer och personnummer. Om du är under 16 år ber vi om målsmans underskrift. Spelen kommer till dig inom 3 dagar från det att vi fått ditt paket.

SÄLJ

När du säljer spel till oss gör du på samma sätt som när du byter spel,
men i detta fall får du pengar direkt.
Pengarna kommer till dig inom 1-2 veckor.

VÅR ADRESS ÄR: **SPELIA**
BOX 190 20
104 32 STOCKHOLM

KÖPINFORMATION

- Våra inköpspriser gäller per postorder.
- Alla priser är inkl. moms.
- Postavgifter tillkommer med 55:-/brev & 105:-/paket
- Ej utlösta paket debiteras med 150:-
- 3 års garanti på nytt/1 års garanti beg. (lasermaskiner=1år)(lasermaskiner=6mån.)
- Priserna gäller t.om nästa nummer av Playstation Magasinet eller t.om 15 November 1998.
- Vi reserverar oss för ev. prisändringar/tryckfel.

Fri frakt vid beställning av 3 eller fler spel

Många beställningskuponger som skickats till oss har försvunnit i posthanteringen. Vi ber er därför att stoppa beställningstalongen i ett kuvert och skriva av svarspostrutan utanpå kuvertet.

(Till er som beställt men inget fått: RING 08-150 600)

Gör din beställning & skicka in Portofritt!

(kopiera gärna denna beställningstalong & dela ut till kompisar & bekanta)

Produkt:	pris:
1. ______	______
2. ______	______
3. ______	______
4. ______	______
5. ______	______

Namn. ______
Adress. ______
Postnr. ______ Postadress: ______
Tel: ______ Målsmans sign >16år ______

Frankeras ej
SPELIA betalar porto

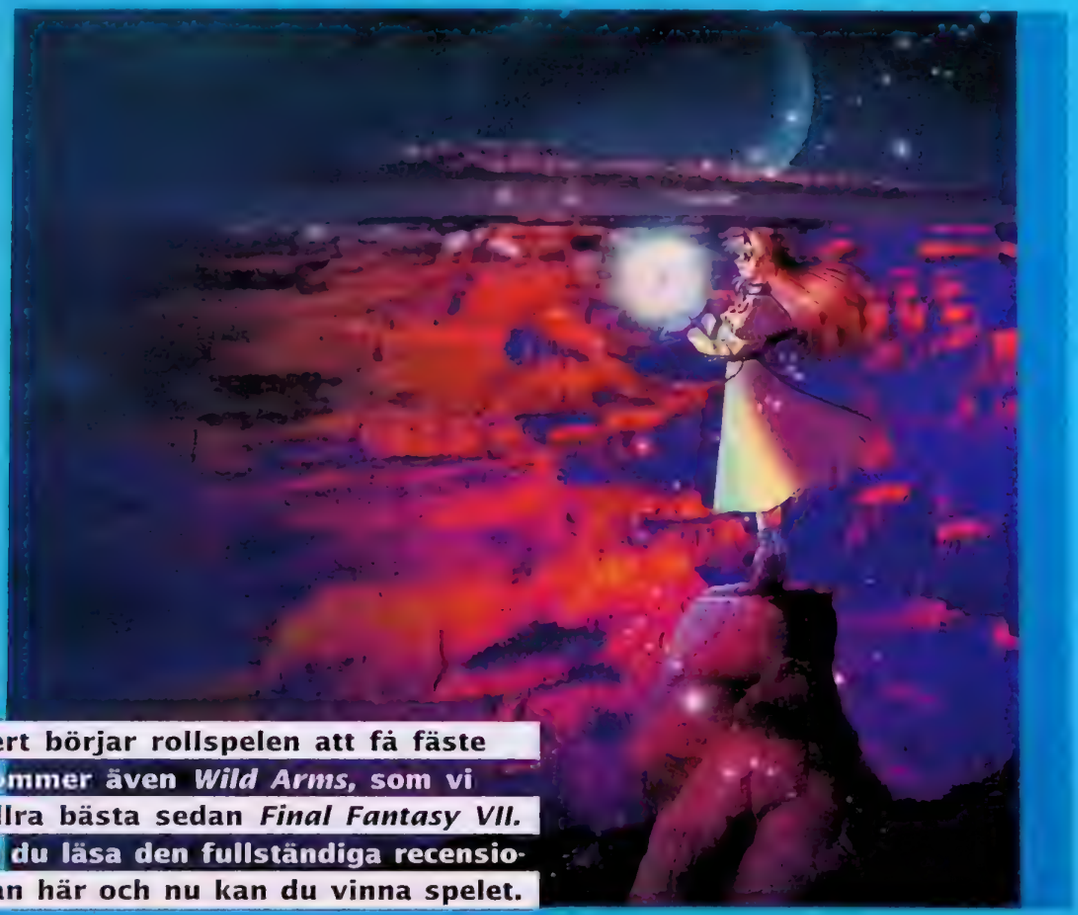
SPELIA

Svarspost
121079300
110 19 Stockholm

Valhallavägen 36

VINN WILD ARMS

TÄVLING



Sakta men säkert börjar rollspelen att få fäste i Europa. Nu kommer även *Wild Arms*, som vi tycker är det allra bästa sedan *Final Fantasy VII*. På sidan 48 kan du läsa den fullständiga recensionen och redan här och nu kan du vinna spelet.

Huvudpersonen i *Wild Arms* är som sig bör en blåhärig, ung modig hjälte. Men vad heter han?

1 Ryu
2 Cloud
3 Rudy

När du tror dig kunna svaret på frågan intill, ringer du till PlayStation-Magasinets tävlingslinje på **0712-110 50** (4:55 kr/min). Svarar du rätt får du då ytterligare tre spelfrågor och svarar du rätt även på dem, har du chans att vinna ett av de tre spelen. Lycka till!

Samtalet kostar 4:55 kr/min.
Flow Interactive, Box 3243, 103 64 Stockholm, tel 08-587 191 00

Brev

Läsarbreven fortsätter att strömma in till redaktionen. Den här månaden reder vi bland annat ut vad man behöver för att göra egna PlayStation-spel och vem som egentligen är Jin Kazamas farfar...

Hejsan!
Som ganska grön i gemet har jag en del frågor. För tillfället är mina favoritspel *Gran Turismo*, *NHL '98* och *Soul Blade*, alltså varierade kategorier.
❶ Vilken handkontroll är mest allround?
❷ När släpps *NHL '99*?
❸ Finns det andra hockeyspel som är i klass med *NHL*-spelen och som innehåller svenska lag?
❹ Bör man gå igenom *Tomb Raider 1* innan man ger sig på *Tomb Raider 2*?
❺ Kommer det någon uppföljare till *Soul Blade*?

Anders

❶ Sonys egen analoga Dual Shock-handkontroll är ett ypperligt val för de flesta spel.
❷ Electronic Arts hetaste hockeyspel hittills släpps den 1:a oktober.
❸ Inte ett enda, och tyvärr innehåller inte ens *NHL*-spelen några svenska klubblag längre.
❹ Eftersom handligen i de olika *Tomb Raider*-spelen är fristående är det inte nödvändigt, men självklart kan det vara roligt att följa Laras äventyr från början.
❺ Ja. Den heter *Soul Calibur*, och finns just nu bara som arkadversion. Troligen kommer även en version till PlayStation, men vi har inte fått några definitiva uppgifter om det annu.

Hej Svenska PlayStation-Magasinet!
Jag har några frågor inför hösten:
❶ Hur får man reda på om man vunnit i en av era tävlingar?
❷ Hur lång tid kan det ta?

Jonas Halmgren

Vinnarna i våra tävlingar meddelas per brev, så fort tävlingen är avslutad. Alltså strax efter att nasta nummer av tidningen kommit ut. I framtiden kommer vi även att publicera namnen på vinnarna i tidningen.

Gle på er!
Vi har några frågor:
❶ När kommer *Bass Landing* till Sverige?
❷ Kommer det något mer *FIFA*-spel med klubblag i år?

Gletrollet och Lemmelpojken

❶ *Bass Landing*, eller *Get Bass* som det heter utanför Japan, är producerat av Sega och kommer alltså inte att släppas till en Sony-konsol.
❷ Electronic Arts håller som bäst på med *FIFA '99*, men exakt när det kommer att släppas vet vi inte annu.

Hej PSM!
Ni gör en brutalt bra tidning, men ni har för få specialsidor typ Hype, RPG, Final Fantasy Forum, Anime Express osv. Ni kommer nu att svara: "Vi har inte plats för fler sidor", men det är fel! Se bara på Super Play som har nästan hundra sidor.

Elefanten och Musen

Från och med PlayStation Magasinet 11 kommer tidningen att innehålla 100 sidor för att vi ska få plats med fler recensioner och annat smått och gott som vi hoppas att ni kommer att tycka om. Håll ut!

Tjenare PSM!
Först vill jag tacka er för en ypperlig recension av *Tekken 3*!
❶ Kommer vi PlayStation-ägare som inte har möjlighet att skaffa oss en Yaroze-maskin att kunna göra egna spel till PlayStation?
❷ När släpps *Crash Bandicoot 3* i Sverige?

Än en gång ett stort tack till er, keep up the good work!

Calle

❶ Yarozen är tyvärr det enda redskapet som privatpersoner kan anvanda för att göra PlayStation-spel.
❷ Vi har annu inte fått något definitivt datum.

Hej!
Jag tycker att ni gör den bästa tidningen på marknaden. Nu till mina frågor:
❶ Är *Tekken 3* bättre än det kommande *Virtua Fighter 3*?
❷ Är Heihachi mor eller farfar till Jin Kazama i *Tekken 3*?
❸ När släpps *Ehrgeiz* i Sverige?
❹ Vilka gör de bästa fightingspelen?

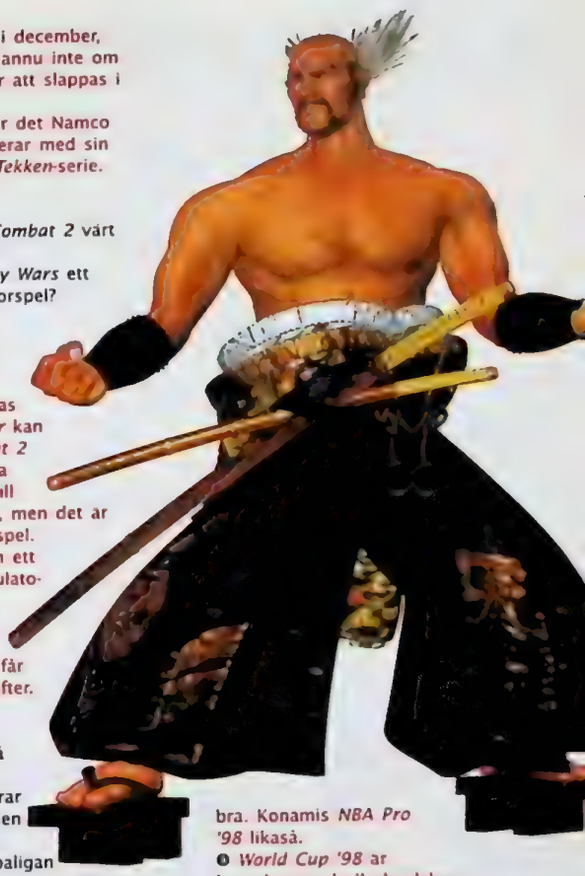
Jarl

❶ Det är självklart en smaksak, men annu finns ingen konsolversion av *Virtua Fighter 3* på marknaden.
❷ Jins farfar Heihachi skulle nog bli lite sur om Jin kallade honom mamma. Jins mamma skulle nog inte heller bli glad. Vilket antagligen skulle leda till att Jin fick stryk. Familjen Kazama är ju knappast känd för sin vänlighet...
❸ Konverteringen till PlayStation ska vara fardig i december, men vi vet annu inte om det kommer att slappas i Sverige.
❹ Just nu är det Namco som dominerar med sin excellenta *Tekken*-serie.

Hejsan!
❶ Är *Ace Combat 2* värt att köpas?
❷ Är *Colony Wars* ett flygsimulatorspel?

Hälsningar,
J. Karlsson

❶ Om du gillade Segas *Afterburner* kan *Ace Kombat 2* vara ett bra alternativ till PlayStation, men det är inget toppspel.
❷ Nej. Men ett battre simulatorbetonat science-fiction shoot 'em får man leta efter.



Hej!
Jag har två frågor:
❶ Jag undrar om Elitserien i ishockey eller europaligan kommer som spel till PlayStation?
❷ Ska ni skriva något om det nya spelet *NHL '99*?

Med vänliga hälsningar,

Anders Carlson

❶ Det undrar vi med. Det borjar verkligen bli på tiden!
❷ Självklart! Så snart spelet slappts i Sverige återkommer vi med en fullstandig recension.

Hej PSM!
Kan ni vara snalla och svara på mina frågor?
❶ Har ni någon hemsida och i så fall undrar jag om jag kan få adressen?
❷ Jag tänkte köpa ett basketspel. Vilket är bast?
❸ Är *World Cup '98* det basta fotbollsspelet till PlayStation?
❹ Blir *Metal Gear Solid* som *Goldeneye*?
❺ Finns det något *Tamagotchi*-spel till PlayStation?

Thom

Hej Thom!
❶ Visst har vi en hemsida. Adressen ar http://www.atlantic.medstroms.se/psm.
❷ Alla *Total NBA*-spelen ar bra. Konamis *NBA Pro '98* likasa.
❸ *World Cup '98* ar komplett med alla landslag och spelare, men *ISS Pro '98* är roligare att spela.
❹ Det finns likheter, fast man skjuter mindre och spionerar mer i *Metal Gear Solid*.
❺ I Japan finns *Tamagotchi* till PlayStation, men inte har i Europa.

Hejsan svejsan!
Precis som många andra vill jag tacka för en jattebra tidning. Ni har verkligen mycket godis för ögonen att erbjuda.
Jag går och funderar på om det kommer en uppföljare till *Bloody Roar*. Jag har nämligen sett bilder på ett spel som heter *Bloody Roar: Bringer of the New Age*. Vad vet ni?

Greg

Hejsan!
Hudson har gjort en uppföljare till Bloody Roar, men spelet finns annu så lange bara i arkadversion. En PlayStation-konvertering lar lyckligtvis vara under utveckling och komma någon gång under nasta år.

Nintendo
Snart är väntan över...
www.nintendo-se.com

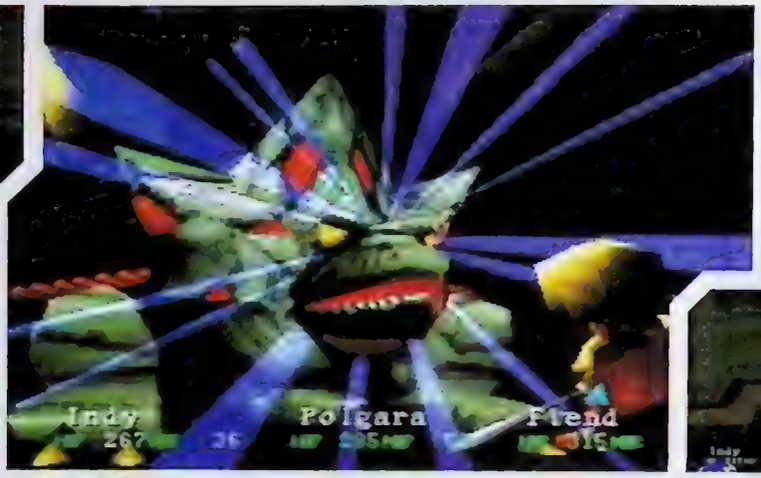
BETYGSKALAN

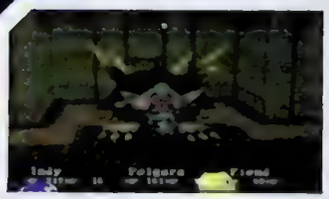
10	Den gyllene tian utdelas bara till de perfekta PlayStation-spelen.
9	Ett lysande litet mästerverk. Rekommenderas till alla typer av spelare.
8	Väldigt bra. Ett måste för [illegible] verkligen gillar spelgenren.
7	Ett bra spel, som ändå inte är [illegible] helt klockrena succén.
6	Godkänt, men med en del mindre bra sidor.
5	Medel. Kan uppskattas [illegible] bör testas före köp.
4	Underkänt på en eller flera punkter. Ingenting vi rekommenderar.
3	Ganska misslyckat. Möjligtvis värt att låna ett par dagar.
2	Riktigt dåligt. Försök att hitta någonting bättre i genren.
1	Uselt och därmed inte ens värt att provspela.
0	Glöm direkt. Lyckligtvis har vi sluppit nolla något spel än så länge.

Spel Test

RECENSIONER

Wild Arms	48
C&C: Retaliation	51
Wild 9	54
WWF Warzone	56
Ninja	58
G-Darius	60
Bio Freaks	62
Azure Dreams	64
San Fransisco Rush	66





Alla som spelat *Final Fantasy VII* kommer ha lätt för stridsscenerna i *Wild Arms*. Det använder sig av ett enkelt system, men det finns massvis av specialattacker, magi och t.o.m. en kraftmätare, mycket lik i form och funktion den som finns i *Final Fantasy VII*.

Wild Arms

Med *Final Fantasy VII* och *Alundra* hade den kräsne PlayStation-ägaren åtminstone två klassiska rollspel att välja på. Nu, från självaste Sony, kommer ett tredje...

På samma vis som termen bilspel täcker in en hel rad olika varianter, allt från enkel arkad till tungviktssimulationer av riktiga bilar, täcker ordet RPG en lika stor mängd spel av varierande svårighet och stil. På ena sidan skalan finns RPG-monstren med enorma komplexa system och detaljerade stridsscener, som *Final Fantasy VII*. På andra änden av skalan hittar man arkad-RPG-spelen, som det superba *Alundra*, som vilar på din förmåga att lösa pussel och snabba reflexer, istället för förmågan att ta in tonvis med statistik. Med *Wild Arms* har Sony försökt göra något smart: **kombinera det bästa från de bägge stilarna till ett spel. Resultatet är inte bara en försäljningssuccé, utan även ett bra spel som står på egna ben.**

Wild Arms utspelar sig i den borttynande världen Filgaia. En gång i tiden en rik och grönskande planet där både människor och de mer avancerade alverna arbetade tillsammans under skydd av de mäktiga andarna, Väktarna. Men sen kom demonerna. Denna härjande hord av metallklädda monster steg ned på den idylliska, fredliga världen. Och med dem följde kaos och förstörelse. I ett desperat försök att ta tillbaka sin planet kämpade människorna, alverna och Väktarna tillsammans.

Till slut, efter dussintals strider, nådde de framgång, men priset var högt. Stora områden av Filgaia låg odelagda, tusentals hade dött i striderna och Väktarna hade använt nästan all sin magi för att binda demonernas härskares ande. Efter ett tag försvann alverna, för att aldrig mer synas till. Utan Väktarnas magiska skydd började planeten gå en långsam död till mötes, bara människorna var ensamma kvar, kämpande i resterna för att överleva.

Nu, tusen år senare, har civilisationen återvänt till Filgaia under överseende av de två kungadömena Adelhyde och Arctica. Men väktarens krafter har fortsatt att tyna bort och kan inte längre hålla demonernas anden fången mycket länge till. Under århundradena har demonerna bidat sin tid och kommer snart att resa sig igen och ödelägga världen. Hoppet står till tre äventyrare som inte vet om att de kommer spela huvudrollen i Filgaias framtid. Det är här du

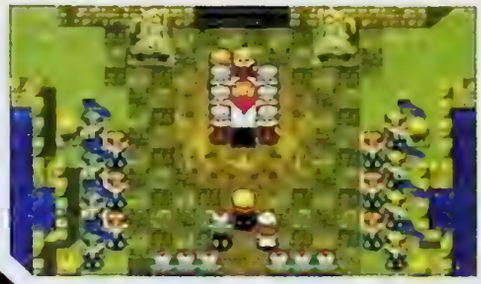
WILD ARMS UTSPELAR SIG I DEN TYNANDE VÄRLDEN FILGAIA. EN GÅNG I TIDEN EN RIK OCH GRÖNSKANDE PLANET DÄR MÄNNISKOR OCH ALVER LEVDE I FRED OCH VÄLMÅGA...

Minneskort Kompatibelt | En Spelare

■ UTGIVARE: SCEE ■ DISTRIBUTÖR: Egmont

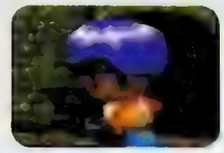
■ UTVECKLARE: Sony ■ SPELTYP: RPG

De som spelat *Alundra* eller *Zelda* kommer tycka att det är lätt att lära sig hitta i *Wild Arms*. Alla platser är detaljerade och snyggt designade, kompletta med hemliga platser, pussel, skatter och fällor.



VÅRA TRE HJÄLTAR

Filgaias öde vilar i tre människors händer. Ödet har fört dem samman och deras uppdrag är att besegra demonerna en gång för alla.



Jack Van Burace

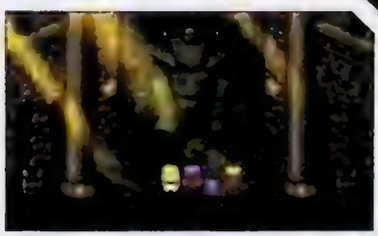
Den äldsta och mest erfarna av de tre. Jack är en vandrare och skattsökare som har spenderat år på att söka genom ruiner tillsammans med sin partner Hanpan, en smart mus. Jack är den starkaste karaktären och övar sig i att bemästra den urgamla konsten Fast Draw, en magisk svärdattack som är livsfarlig i strid.

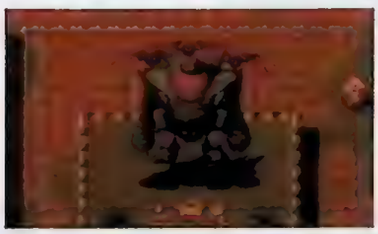
Cecilia Lynne Adelhyde

Dotter till kungen av Adelhyde. Cecilia har ärvt förmågan att kommunicera med väktarna och har lärt sig magi i Curan Abbey. Prinsessan kan lära sig mäktiga förbannelser som gör henne till en farlig motståndare, men hon är fysiskt den vekaste och mest sårbara av dem alla.

Rudy RoughKnight

Han är bara 15 år gammal, men Rudys vandrande över Filgaias slätter har åldrat honom bortom sina år. Han är den tuffaste av de tre och behärskar ARM:s uråldriga vapen och maskiner från det första kriget med demonerna. Han är den minst viga av dem och har ingen kunskap om magi. Han har även en väldigt fånig frisyr.

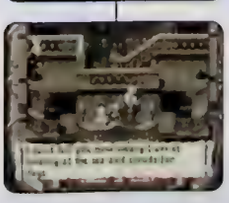




kommer in. Din roll i *Wild Arms* är givetvis att styra denna trio på en episk resa för att förinta demonerna och deras härskare en gång för alltid. Som tur är detta spel mycket välgjort och snyggt, så uppdraget känns inte särskilt betungande – tvärtom.

På ytan påminner *Wild Arms* mycket om *Alundra* och andra spel som inspirerats av Nintendos *Zelda*. Man ser handlingen ovanifrån, med din lilla hjälte mitt på skärmen, och guidar dem genom underbart detaljerade platser med hjälp av joypaden. Det finns lådor och andra objekt att plocka upp och kasta, statyer och stenblock som man kan flytta omkring.

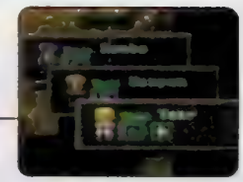
Under den enkla ytan finns ett avancerat spelsystem, kanske inte lika komplicerat som andra spel, med olika statistik och attribut. Det här märks framför allt när man ska strida. Då skiftar vyn till 3D, mycket likt den i *Final Fantasy VII*. Ett enkelt gränssnitt låter dig ge en rad olika instruktioner till karaktärerna i spelet, medan du ser hur de utför allt på ett snyggt animerat sätt. **Slutresultatet av spelet faller någonstans mellan *Final Fantasy VII* och *Alundra* i termer av komplexitet, och att det tar de bästa från dem. Men det har även en hel del bra egna idéer.**



Det mest intressanta med spelet är att du kontrollerar tre karaktärer istället för en. När *Wild Arms* börjar har ingen av de tre mött varandra och du måste först klara av ett inledande äventyr med var och en. När du kommer till en stad och ska spara (Save game-platsen är representerad av tre papegojor. Konstigt) kan du byta karaktär att spela med.

Efter det att du klarat de tre inledande äventyren "uppmuntras" spelarna att bege sig till staden Adelhyde, där de till slut möter varandra och beslutar sig för att jobba ihop. Efter detta finns det ändå flera stallen där de delar på sig av olika anledningar. När detta händer, stå still med figuren du styr och ett litet fönster öppnas som visar var de andra två finns, startknappen pendlar mellan dem.

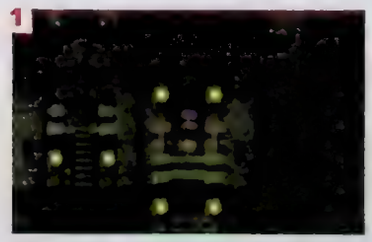
Även när alla tre är tillsammans är den aktiva karaktären den viktigaste. Vad andra människor i spelet säger till dig beror på vem som leder truppen, du kan pendla mellan dem genom startknappen för att få mer information.



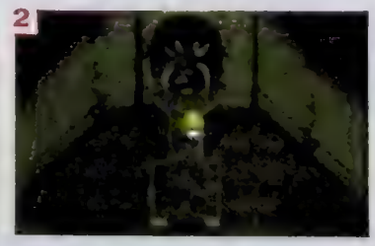
Pendlande mellan karaktärerna knyter också samman spelets koncept med "verktyg". Varje karaktär har en mängd olika unika förmågor som kan användas genom olika objekt de samlar på sig under spelets gång. Rudy, till exempel, får en massa bomber i ett tidigt skede av spelet. Bomberna kan sedan användas för att spränga hinder, medan Jack borjar spelet med sin råttpartner, Hanpan, som kan nå kistor och objekt som inte Jack kan. Många av spelets pussel ▸

DET KANSKE MEST INTRESSANTA MED SPELET ÄR ATT DU KONTROLLERAR TRE KARAKTÄRER ISTÄLLET FÖR EN. ANVÄND RUDY FÖR ATT SPRÄNGA EN VÄGG, PENDLA SEN TILL JACK SOM SKICKAR HANPAN ÖVER EN LAVAFLOD...

1



2



[1] Tryckkontakter är vanligt förekommande i hålerna, ofta öppnar de dörrar eller sänker barriärer. [2] Som de flesta andra hålor har även den här en boss.

BETYG

■ GRAFIK: Snygga detaljer och smidig 3D-strid 8

■ SPELBARHET: En bra blandning av action, pussel och äventyr... 9

■ HÅLLBARHET: ...i en stor och varierad spelvärld 9

Svensk PlayStation Magasinet

Final Fantasy VII möter *Alundra* i ett snyggt, polerat och framför allt roligt RPG-äventyr från Sony. Ett måste för alla som gillar RPG.

9 av 10

Trident Pad

"den bästa handkontrollen till Dina PC-spel". - PC Hemma 2/98

Logic 3

c:a 495:-

Enda PC-joypad med LCD-display. Visar alla spelinställningar: gas, roder, autofire-hast. m.m. Analog joystick & 9st skjutknappar. CH & TM . Friktionsgrepp. (Finns i 3 olika N64-versioner från c:a 235:-)

PC Phantom

"..... det här en mycket bra och prisvärd styrspak..." - PC Hemma 12/97
"Det är en mycket bra joystick till ett vettigt pris" - PC för alla 2/98

Friktionsgrepp & oljedämpat T-gasreglage. Dubbel autofire 4/8-vägs sikte. 4 skjutknappar CH kompatibel.

c:a 495:-

Top Drive, ratt & pedaler

Inbyggd joypad. Rattmuff. Ställbar vridning & vxlspak. TM T2 kompatibel PC version samt 3-formats konsol-version (N64, Playstation, SEGA)

c:a 995:-

INTERACT

Ultra Racer

Kör som radiostyrd bil med överlägsen snabbhet. Slå alla rekord. Enhandsratt. Sköt gas/broms med pekfingret. Upp till 14 knappar.

PC & Playstation c:a 495:-

Nintendo64 c:a 395:-

"...den perfekta handkontrollen för Dig som gillar bilspel".
-PC Hemma 4/98

Dessa och många andra Beckman produkter finner Du bl.a. hos: Datacentrum, Elgiganten, Expert, Kungsan, Lekiabutiker, Mega Skivakademien, Stor & Liten, Tandy/SIBA, TDX City, Tradition & Åhlens. Varje återförsäljare sätter sina egna priser.

Generalagent: www.beckman-inno.se/bp/ Vi söker fler återförsäljare.

BECKMAN
Beckman & Partners AB

Post: Box 1008
141 21 HUDDINGE

Besök / Gods:
Kvarnbergsvägen 25

Tel: 08-608 21 00
Fax: 08-608 21 61

Spel test

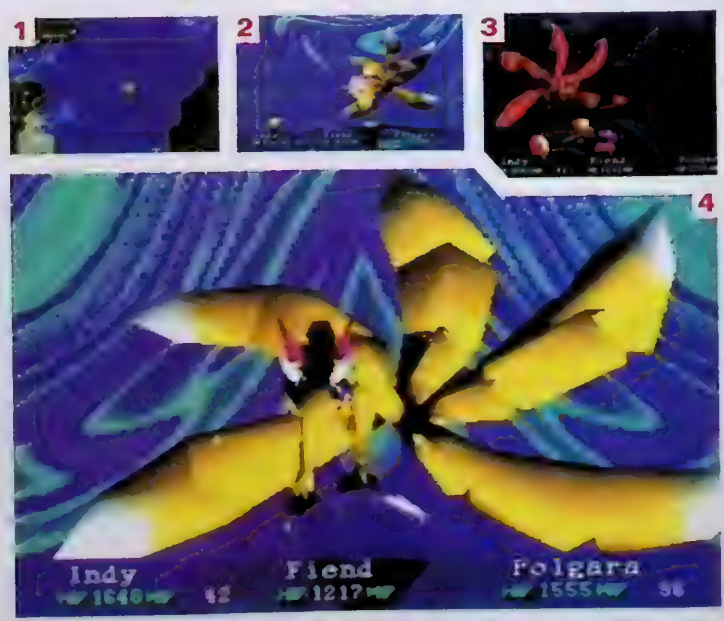
Wild Arms

[1-2] Trots att du har ett skepp går du inte säker för otäcka sjömonster. [3] Städer, däremot, är oftast säkra platser där du kan skaffa nya vapen och rustningar, skapa nya magiformler och uppgradera Rudys ARMis. [4] Spelet är detaljerat utan att bli för komplicerat. Detsamma gäller menyerna.

ska lösas genom att rätt karaktär använder rätt objekt. Till exempel, använd Rudy för att spränga en vägg, pendla sen till Jack som skickar Hanpan över en lavaflod för att aktivera en kontakt på klippväggen. Det finns fyra verktyg för varje karaktär, alla med sin specifika funktion.

De andra unika krafterna med karaktärerna fungerar mycket väl, framför allt magin; du kan göra dina egna magiska formler genom att kombinera magiska kistor med ett förtrollat papper, ett så kallat "crest graph". Ju fler crests du hittar desto fler formler kan du göra.

Wild Arms är ett fantastiskt RPG-spel. Det är inte lika episkt eller fulländat som Final Fantasy VII, men det är mycket lättare att ta sig in i. Det är samtidigt mer komplext än Alundra, mer djupt och variationsrikt. Utöver detta har spelet många egna bra idéer, funktioner, bra handling och en unik värld att utforska. Kort och gott: "de två stora" RPG-spelen till PlayStation har gått och blivit "de tre stora".



[1] För att kunna nå avlägsna kontinenter måste du ha ett skepp... [2-4] Den här bossen förflyttar dig till en främmande dimension – för att komma undan måste du först döda den.

■ UTGIVARE: Virgin Interactive ■ DISTRIBUTÖR: Egmont
■ UTVECKLARE: Westwood Studios ■ SPELTYP: Strategi

Minneskort Kompatibelt · Mus Kompatibelt · Link Kompatibelt

1

2

3

4

[1] Utseendet och speluppläggget känns igen från seriens två tidigare titlar.
[2] Precis som vanligt kan man göra menyn genomskinlig.
[3] Det är bara att välja var man ska börja kriga.
[4] Många av uppdragen är invecklade och det är därför viktigt att man läser instruktionerna.

C&C Red Alert Retaliation

Command & Conquer-konceptet har blivit en klassiker både till PC och PlayStation. Frågan är bara om det inte är dags för någonting nytt.

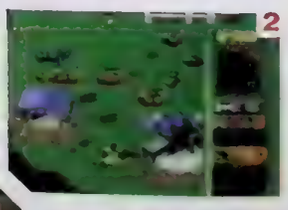
När Virgin avslöjade att de skulle släppa PC-hiten *Command & Conquer* till PlayStation var det många som rynkade på näsan. Sony-konsollens främsta styrka är knappast 3D-processorn. Skulle verkligen PlayStationen klara av ett sprite-baserat strategispel och fanns det någon som var intresserad? Svaret visade sig vara ja på båda frågorna. Trots att det inte var riktigt samma sak att spela med handkontroll istället för mus lyckades Westwood Studios fånga känslan och spelglädjen från originalet.

Eftersom den första PlayStation-versionen blev en succé var det bara en tidsfråga innan det skulle komma en uppföljare. Och visst, ett år senare släpptes *Red Alert*. Trots att det inte riktigt var lika snyggt som originalet till PC var det ändå en förbättring jämfört med den första PlayStation-titeln, mycket tack vare att kontrollen hade förbättras och att man nu kunde spela med mus.

Det har nu gått ytterligare ett år och snart kommer en tredje upplaga av konceptet. I och med *Command & Conquer Red Alert: Retaliation* fortsätter kriget mellan Stalins Sovjet och Europas allierade styrkor.

I OCH MED *COMMAND & CONQUER RED ALERT: RETALIATION* FORTSÄTTER KRIGET MELLAN STALINS SOVJET OCH EUROPAS ALLIERADE STYRKOR. BÅDA SIDORNA HAR UTVECKLAT NYA VAPEN OCH LÄGET ÄR MINST LIKA SPÄNT SOM TIDIGARE.

1


2

[1 och 2] Många av uppdragen går ut på att man ska utforska fiendens högkvarter från insidan med ett begränsat antal trupper.

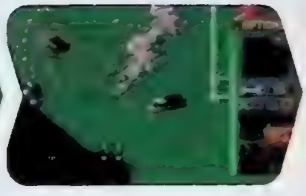
SÅ VINNER MAN KRIGET

Börja med att välja ett uppdrag.

På detta uppdrag ska man förstöra alla fiendens baser.

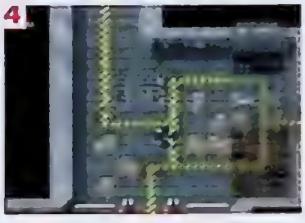
Vår utpost är omgiven av väggar och små torn...

... och vi har sex stycken Tesla Tanks till förfogande.



Det första vi gör är att samla några mineralier.

[1] Trots att miljöerna varierar är det ingenting som påverkar spelet. [2 – 4] Det är frustrerade svårt att smyga runt i fiendens läger. [5] Nyckeln till framgång är att lära sig att bygga snabbt.



PRECIS SOM TIDIGARE SER MAN SLAGFÄLTET FRÅN OVAN OCH MAN ANVÄNDER SIG ANTINGEN AV EN HANDKONTROLL ELLER EN MUS FÖR ATT BYGGA, SAMLA VÄRDEFULLA MINERALIER, KOMMENDERA STYRKOR OCH STYRA FORDON.

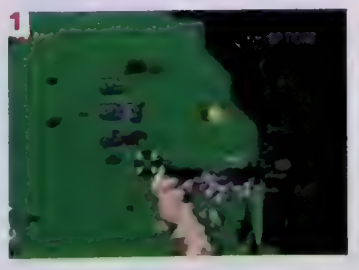
Båda sidorna har utvecklat nya vapen och läget är minst lika spänt som tidigare. Man spelar som befalhavare for en av sidorna och det är ens uppgift att eliminera fienden.

Detta innebär två CD-skivor, en for de allierade och en for Sovjet, och 34 nya uppdrag som kopplas samman med ett nytt kampsystem. Vidare innehåller spelet 100 nya Skirmish-kartor där man kan kriga mot såväl datorn som en kompis via Link-kabel.

Spelmassigt skiljer sig *Retaliation* inte så värst mycket från *Red Alert*. Motorn är densamma och vad man får är snarare en samling nya uppdrag än ett helt nytt spel. Precis som tidigare ser man slagfaltet från ovan och man anvander sig antingen av en handkontroll eller en mus for att bygga, samla värdefulla mineralier, kommendera styrkor och styra fordon. Nyheterna består av det nya kampsystemet, superstyrkorna och själva uppdragen.

Det nya kampsystemet delar upp kriget i fyra olika sektioner. I början av spelet kan man bara ta sig till en av dessa på varje sida, men det går att bestämma i vilken ordning man ska ta dem. När man har klarat alla uppdrag på en sida belönas man med en animerad sekvens. De nya trupperna inkluderar godsaker som Chronotank (ett av de allierades fordon som kan teleporteras runt omkring på slagfältet), Soviet Tesla Tank (skjuter långa eldflammor) och Demolition Truck (placerar en atombomb på den plats man pekar på). Sammanlagt finns det sju stycken nya leksaker att lattja med och många uppdrag baseras på dem.

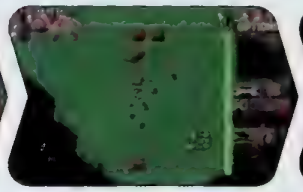
Precis som brukligt varierar svårighetsgraden på de olika uppdragen, men det vore fel att påstå att det for den sakens skull finns något riktigt lätt uppdrag. Nej, det rör sig snarare om svåra, väldigt svåra och nästan omojliga uppdrag. Trots att kampsystemet har



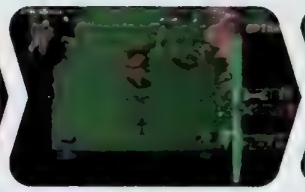
[1] Det är viktigt att du bevakar vägarna till din bas.
[2] Med hjälp av musen är det lätt att bygga.

C&C Red Alert Retaliation

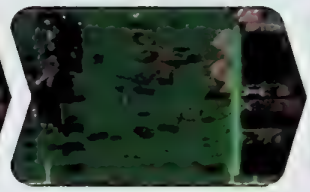
Sedan bygger vi ett läger.



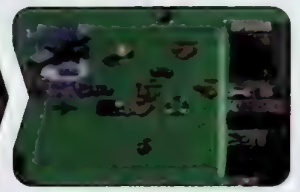
Därefter är det dags att leta upp fiendens bas.



Vi mjukar upp försvaret innan vi går in med full attack.



Slutligen skickar vi in Tesla Tanks och fler trupper...



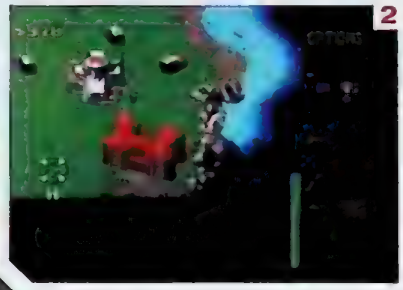
... och visar vem det är som bestämmer.

[1] Tesla Tank har visserligen ett ganska klent skal, men attackerna är brutala. [2] Spionerna är fortfarande de mest värdefulla fotsoldaterna. [3] Taktiken är ganska simpel, fullt ös från början är det som gäller. [4] Svårt, svårare, svårast.

1

2

2



3

BÅDE *COMMAND & CONQUER* OCH *RED ALERT* VAR RELATIVT ENKLA ATT SÄTTA SIG IN I TACK VARE DE ENKLA OCH PEDAGOGISKA NYBÖRJARUPPDRAGEN. AVSAKNADEN AV DESSA ÄR DEN STÖRSTA NACKDELEN MED *RETALIATION*.

konstruerats så att man inte kommer till de svåraste uppdragen förrän man befinner sig på de allra sista sektionerna kommer de som inte har spelat något av de två tidigare spelen att få problem i början. Både *Command & Conquer* och *Red Alert* var relativt enkla att sätta sig in i tack vare de enkla och pedagogiska nybörjaruppdragen. Avsaknaden av dessa är den största nackdelen med *Retaliation*.

Om man älskade *Red Alert* och längtar oerhört efter 34 nya uppdrag att sätta tänderna i får man bara inte missa det här spelet, men om man vill ha ett spel som inte kräver så mycket tålamod och tänkande bör man kanske satsa på något annat. De som hoppas på ett nytt *Command & Conquer* kommer att bli besvikna. Nästan ingenting har förändrats sedan sist. Till och med de nya styrkorna påminner en hel del om de gamla.

Retaliation är inte på något sätt ett dåligt spel, men vi har sett det förut. Westwood Studios och Virgin Interactive kommer att göra en bra affär, men det är synd att de inte vill bjuda mer på sig själva. Vi hade faktiskt väntat oss mer. Någonting nytt.

BETYG

■ GRAFIK:	Effektiv, men knappast inspirerande 7	Ett måste för de som älskade *Red Alert* och inte kräver någonting nytt
■ SPELBARHET:	Svårt och utmanande, men ingenting nytt 7	
■ HÅLLBARHET:	34 uppdrag och oändligt med skirmish-spel 9	

PlayStation Magasinet

7

nr 10

[1]Den detaljerade bakgrunden illustrerar vad mycket tid och känsla som lagts ned på det här spelet. [2-3] Ditt favoritvapen i farten, Big Rig. Plocka upp en skurk och med hjälp av lite tryckande på kontrollen slänger du omkring honom tills han exploderar – sjysst.

Wild 9

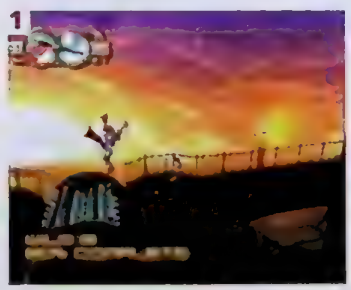
Ett konstigt namn kanske du tycker. Inte ett dugg. Det finns, förstår du, nio medlemmar i ditt team och de är onekligen rätt så vilda.

Tok-rolig. Ett epitet som manar till viss skepsis. Det är inget problem när någonting bara *är* tokroligt, som Monty Python, men när man försöker göra något tokroligt blir det oftast bara... tråk-räligt.

Ta till exempel *Wild 9*. Det finns mycket som är bra med spelet (vi berättar snart vad), men det är också genomtänkt galet, vilket är dåligt. Historien handlar om den framtida lego-[illegible] Major, och hans försök att finna sin[illegible] kamrater som blivit kidnappade av [illegible] *Wild 9:s* handling påminner lite om *2000 AD*, och [illegible]åller, tyvärr, flera tokroliga karaktärer. Som till exempel B'Angus (det roliga är att man inte uttala[illegible] B"...) Spelutvecklare borde lämna humorn åt [illegible]perterna och istället ägna sig åt att bara programmera.

Med detta sa[illegible] måste man beundra den totala hang[illegible] programmerarna lagt ned på spelet. Spelet är [illegible] av små saker som – alla kanske inte gillar det här – gör att man märker att någon brytt sig!

Wild 9 är ett plattformsspel i en udda genre i PlayStation-världen som man omedelbart känner igen om man har spelat *Pandemonium*. Genom att göra avkall på rörelsefriheten som finns i *Tomb Raider*, har man istället fått mer sofistikerad animation och effekter. *Wild 9* har också lagt in lite ultravåld av otrevlig men komisk karaktär. Spelet skulle tilltala vilken unge som helst på en uppfostringsanstalt. Helt rätt.



[1] Din Rig kan användas till att plocka upp skurkar och ta dem till en kvarn där du... [2] ...slänger ned dem. Ett ondskefullt, kacklande skratt är obligatoriskt som ackompanjemang.

När du hoppar omkring med ditt huvudvapen (Rig är en slags elektromagnetisk antigravitationsstråle) kan du lyfta upp skurkarna som försöker hindra dina framsteg och göra otrevliga saker med dem. Det räcker att hålla dem i strålen för att de ska börja yla, men det roligaste är att släppa ned dem i de spikförsedda kvarnarna och se dem skrikandes förvandlas till grön smet.

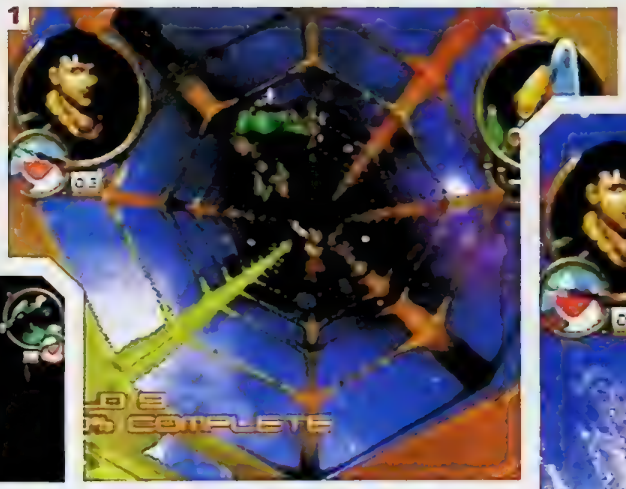
Eller släpp ned dem i spikgroparna så du kan gå över dem medan de vrider sig och ylar. Eller släng upp

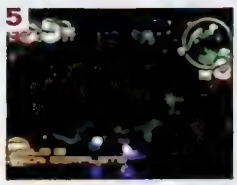
WILD 9 HAR OCKSÅ LAGT IN LITE ULTRAVÅLD AV OTREVLIG MEN KOMISK KARAKTÄR SOM SKULLE TILLTALA VILKEN UNGE SOM HELST. FÖRUTSATT ATT HAN BOR PÅ UPPFOSTRINGSANSTALT.

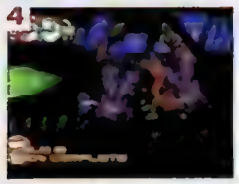
Minneskort Kompatibelt | En Spelare | Kompatibelt

■ UTGIVARE: Interplay ■ DISTRIBUTÖR: Bonnier

■ UTVECKLARE: Shiny Entertainment ■ SPELTYP: Plattform







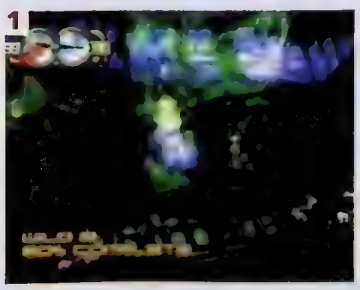
[1–2] En del nivåer låter dig falla fritt genom underliga hål. Inte en vit kanin i sikte... [3] Precis som i Pandemonium ska man flyta fram på luftströmmar – kul. [4–7] Det sämsta med spelet är när man ska åka svävarhoj. Förutom den roliga bilden när man kraschar, är de otroligt trista.

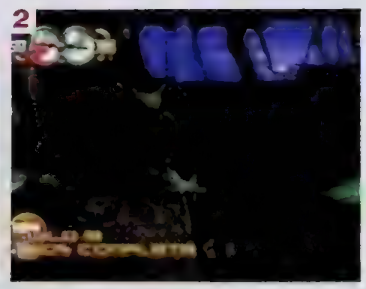
dem i takfläktarna så de strimlas i fina skivor. Ni fattar...

Tyvärr så är inte alla element lika roliga. Nivåerna, som är fulla av underhållande inslag, är lite för korta och en del av de många sätten man kan dö på är lite överraskande. Det har lett till att designerna lagt in massvis av punkter där man kan starta om när man dör. Sen, på var tredje nivå, är det ett litet minispel där man jagar fienden på en svävarmotorcykel (typ Stjärnornas Krig). De nivåerna är verkligen torftiga, allt man ska göra är att undvika lite hinder och skjuta av en missil då och då; det finns ingen som helst skicklighet inblandad och värst av allt: grafiken är trist.

Wild 9 är en rejäl blandning: ibland väldigt bra (vi har inte haft tid att gå in på de övriga åtta medlemmarna som dyker upp och hjälper till lite varstans) och ibland ganska tråkigt. Det har en del nya, fräscha idéer och del gamla och trista. Det har underbart våld – och patetisk humor. Det är lika delar skräp och briljans. Men ska du köpa det? Tja, själva skulle vi skulle placera det långt ner på "måste-köpa-listan" och införskaffa det när jag köpt de andra. Vilket med tanke på höstens spelflöde förmodligen blir någon gång efter jul.

DET ROLIGASTE ÄR ATT SLÄPPA NED SKURKARNA I DE SPIKFÖRSEDDA KVARNARNA OCH SE DEM SKRIKANDES FÖRVANDLAS TILL GRÖN SMET.





[1] Att spränga saker tillhör de roligare man kan göra. [2] Du kan även använda Rig för att svinga dig mellan platser. Kreegah-bondelo!

BETYG

■ GRAFIK: Tecknad, ibland bra, ibland dålig *6*

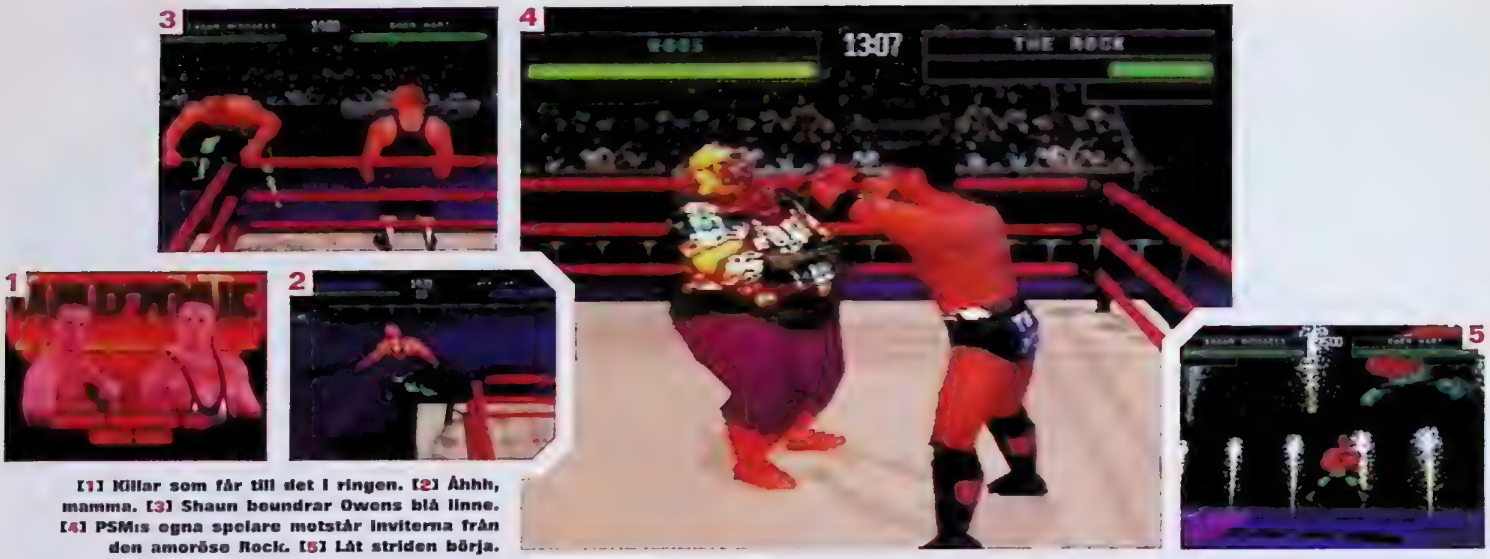
■ SPELBARHET: Bra. Och dålig. Fast för det mesta bra *7*

■ HÅLLBARHET: Inte lika hög som hos *Pandemonium 7*

När Wild 9 låg på ritbordet var det säkert ett spjutspetsspel. Idag är det bara ytterligare ett plattformspel som inte är lika bra som alla andra.

7

Svenska PlayStation Magasinet



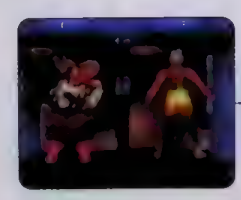
[1] Killar som får till det i ringen. [2] Åhhh, mamma. [3] Shaun boundrar Owens blå linne. [4] PSMis egna spelare motstår inviterna från den amoröse Rock. [5] Låt striden börja.

WWF War Zone

Krigszoner: Falklandsöarna. Vietnam. Korea. Och den här mattan, fylld med ett gäng grovlemmade gynnare.

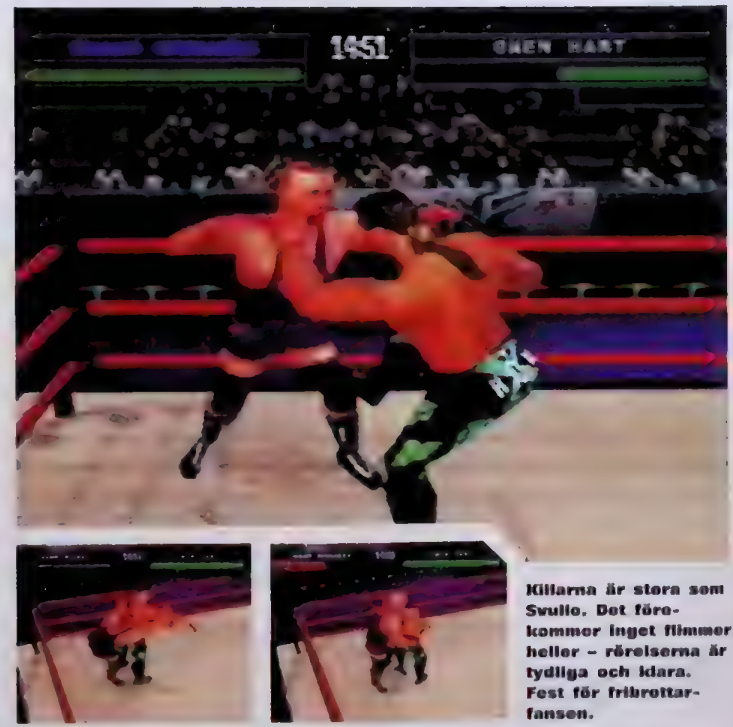
Fribrottning är som Charles Bronson-filmer: långsamt, hårigt och fullt av icke övertygande skådespel. Men till skillnad från Charles Bronson-filmer, är wrestling fortfarande ganska populärt. Antingen har vi blivit invaderade av inavlade amerikanska lantisar eller så finns det faktiskt något slags underhållningsvärde i den här genren. Det är så man måste tänka när man recenserar spelet.

Om vi går direkt på pudelns kärna så är det här det bästa wrestlingspelet till PlayStation. Karaktärerna är stora. Riktigt stora. De har hår. De ser inte ut som korvskinn fulla av yoghurt. Och deras ansikten ser mycket bättre ut än vad man brukar se i andra brottningsspel – ett fult ansikte upptejpat på en handduk.



I spelet finns hela 18 av dessa giganter, men inte bara det. För första gången i ett PlayStation-spel kan man göra en egen brottare. Den möjligheten känns förvisso igen från en rad basketsimulatorer. Styrka, snabbhet, uthållighet och allt det där kan man också mickla med. Men *WWF War Zone* erbjuder också rent bizarra möjligheter: det roligaste är att skapa en figur med klädsmak som Thomas Di Leva och frisyr som Keith Flint. Och att matcha världens spinkigaste vekling mot en enorm bjässe på 500 kilo är kosmiskt roligt.

STYRKA, SNABBHET, UTHÅLLIGHET OCH ALLT SÅNT DÄR KAN MAN FÖRSTÅS MICKLA MED. MEN *WWF WAR ZONE* ERBJUDER OCKSÅ RENT BIZARRA MÖJLIGHETER:



Killarna är stora som Svullo. Det förekommer inget flimmer heller – rörelserna är tydliga och klara. Fest för fribrottarfansen.

Minneskort Kompatibelt | Fyra Spelare | Multi-tap Kompatibelt

■ UTGIVARE: Acclaim ■ DISTRIBUTÖR: Bonnier

■ UTVECKLARE: Acclaim ■ SPELTYP: Wrestlingssimulator

[1] I en tag-match kan man ha samma kille i bägge lagen. Här har vi sötnosarna i Undertakers. [2–5] Med fyra killar i ringen är det alla mot alla med böljande skinkpartier, kala hjässor och läckra sammetsmunderingar. Det blir aldrig visuellt rörigt, men spelkontrollen lämnar en del att önska.

TROTS ATT *WWF WAR ZONE* ÄR ETT STORT STEG FRAMÅT FÖR WRESTLINGSPELEN, SKÄMS SPELET AV VANLIGA SPELÅKOMMOR. *WWF* MISSLYCKAS MED SPELBARHETEN.

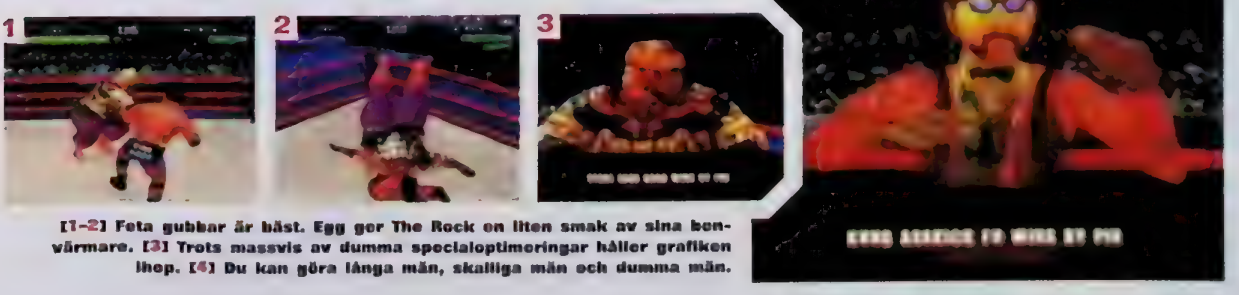
Trots dessa piffiga inslag, kommer man inte undan att två snubbar som slåss i en fyrkantig miljö blir ett ganska enahanda scenario. För att råda bot på detta har Acclaim pepprat spelet med massvis av spelformer. Du kan spela Challenge option (en knockoutturnering mot alla brottarna för att kunna bli WWF Champ), Vs. Option (en mot en), Cage (slagsmål i en bur), vapenmöjligheter (stolar, tv-apparater) och massvis av multispelarfunktioner.

Den här slår Virgins *Thrill Kill* när det handlar om multispelarbrottning. *WWF War Zone* utnyttjar möjligheterna till fullo. Ta fyra fräsiga fribrottare, en gummimatta, släng in lite vapen och en vända-kappan-efter-vindenpublik som alltid hejar på den det går bäst för. Ännu bättre är ett multispelarslag mellan egendesignade brottare. Det enda negativa är att det inte finns några kvinnliga brottare – mycket trist.

Lära sig spelet går snabbt. Att bli bra tar längre tid. Rörelserna är slag, spark, springa och ducka – alla specialare får man upptäcka själv. Men oftast handlar det om att stå på rätt ställe och trycka på rätt knapp. Kasta motståndaren med huvudet före i marken, klättra upp på repen och hoppa på honom och snurra honom 180 grader så han landar på ansiktet är bara några av alla saker man kan göra. Springa in i repen, studsa och rusa mot opponenten är det bästa sättet att tillfoga smärta. Olika mätare talar om vilken form brottarna är i, eller hur långt/nära det är innan du knockar någon.

WWF War Zone är ett fint litet paket. Tyvärr, trots att det är ett steg framåt när det handlar om brottningsspel, skäms spelet av vanliga spelsjukdomar. Rörelserna kan bli långsamma. Du kanske trycker på sparkknappen, bara för att direkt ångra dig och trycka på en annan knapp, så måste du ändå vänta på att du ska sparka först. Under tiden har du fått sju knan i örat av motståndaren. Och i multispelarfunktion kan det ta en evighet att byta motståndare att slå på.

För wrestlingfans är det här ett måste. Ni som fortfarande inte har fått uppträda i Rikki Lake kan däremot klara er utan. *WWF War Zone* är nastan ett riktigt bra spel, men till slut faller det på samma åkomma som verkar infektera alla brottningsspel som ett virus. Men för er som gillar doften av liniment...



[1–2] Feta gubbar är bäst. Egg gor The Rock en liten smak av sina bonvärmare. [3] Trots massvis av dumma specialoptimeringar håller grafiken ihop. [4] Du kan göra långa män, skalliga män och dumma män.

BETYG

PlayStation Magasinet

■ GRAFIK:	Snygg, övertygande, kraftiga karlar 8
■ SPELBARHET:	Så där – det är alldeles för segt 6
■ HÅLLBARHET:	Håller dig sysselsatt tills nästa kommer 7

Snyggt utförd titel som misslyckas med spelbarheten. Hade den matchat grafiken, hade spelet varit grymt.

7 av 10

Ninja: Shadow of Darkness

”Kick, punch, block” är en välkänd refräng till låten Chop Chop Onion Man, men hur skulle **lökmannen klara sig** i Core Designs senaste arkadäventyr?

[1] Speldesignerna har lagt till en massa klippscener där du får betrakta handlingen istället för att vara med i den. Här presenteras du för en stor drake... [2] ...som här dödar dig. [3] En del av spelets effekter är otroligt snygga. [4] En annan enorm dödsmaskin.

Det finns fler fiender än man tror i *Ninja: Shadow of Darkness*. Om du spelat Kalistos äventyr *Nightmare Creatures*, som utspelar sig i det viktorianska London, så känner du dig nog hemma med Core Designs orientaliska dito – för detta spel i tredjepersonsperspektiv är väldigt likt. I korta drag röjer du omkring i tredimensionella nivåer där du har ihjäl allt du stöter på och plundrar alla skatter du kommer över. Ditt uppdrag? Låt oss vara riktigt uppriktiga. Om Ture Sventon klädde sig i ninjakläder skulle han knappast behöva använda sina små grå särdeles mycket. Fortsätt döda, fortsätt röra på dig och fortsätt samla prylar, där har du ditt uppdrag. Det finns ett par knepiga pussel att lösa, men inte heller de kräver mycket tankeverksamhet.

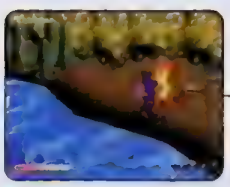
Du börjar slaget med skurkarna i en liten sömnig stad. Vid det här laget finner du dig själv bli omkringsparkad på en liten grasplätt medan du kämpar för att förstå kontrollen. Det finns knappar för att slå, sparka och om du trycker på triangelknappen duschar du fienderna generöst med knivar. Snygg show. Men du måste sikta noga med knivarna, i närkamp kan du lika väl skicka iväg en rejäl spark istället. På vägen kan man plundra skattkistor som det finns så gott om. De innehåller för det mesta mynt, nycklar (ibland), vapen och andra bra-att-ha-med-saker. Lite här och var innehåller lådorna otrevliga överraskningar, men man kan inte identifiera vilka det är, vilket är lite synd.

För att komma framåt i spelet måste man verkligen optimera sin arsenal. Det räcker inte med att sparka, slå och knivhugga sig fram när fem stycken synnerligen otrevliga bjässar bankar på en. Du kan bygga upp din styrka genom att få tillgång till olika pergament från

AI:N ÄR MINST SAGT KOMISK. MÄKTIGA KRIGARE SPRINGER OMKRING SOM KONSTAPLARNA KLING & KLANG, HELT OFÖRMÖGNA ATT TILLFOGA DIG MINSTA LILLA SKADA.

[1] "Första till höger. Släpp av mig vid Jubals bowlingcafé, tack". [2] På en av de senare nivåerna får man njuta av ovanliga transporter. [3] Om du bara ler snällt och retirerar baklänges, kommer de nog lämna dig fred. Fet chans. µ[4] En klippscen; döden har precis knackat på din dörr. [5] En imponerande skapelse. [6] En kniv i luften.

kistorna, några tryck sen på skulderknapparna och dina opponenter kommer vara tvungna att livnära sig på soppa ett par månader. I en del områden kan du kasta knivar på monster från säkert avstånd utan att de gör något – men du kommer förmodligen missa det som de lämnar efter sig i ett par sekunder efter de dött. Men fortfarande kan du luta dig tillbaka och njuta ett stillsamt ninjaliv – vad tänkte programmerarna på? AI:n är minst sagt komisk då mäktiga krigare springer omkring som konstaplarna Kling & Klang, helt oförmögna att tillfoga dig minsta lilla skada.



Det finns massvis av nivåer att tackla, allt från Indiana Jones-inspirerarade utmaningar, inkluderande rörliga plattformar, stockar och otäcka utskjutande spikar och givetvis finns det slut-på-nivån bossar att ta hand om. Designern har lagt in några kortare man mot man-nivåer för att ändra tempot i spelet. Men den gnagande känslan man får är att man har gjort det här förut. Visst, det är i 3D och därmed annorlunda från tvådimensionella fighting-spel. Och på tal om dimensioner; Ninja känns ganska så endimensionelt vad gäller spelbarheten. Efter ett tag blir ondskans legioner ganska tröttsamma – designerna borde ha inkluderat två snygga orientaliska skolflickor från nån gammal James Bond-rulle.

I LIKHET MED MÅNGA ANDRA ARKADSPEL FALLER *NINJA* MELLAN TVÅ STOLAR. SLAGSMÅLEN ÄR INTE TILLRÄCKLIGT SOFISTIKERADE OCH OM DU ÄR UTE EFTER ÄVENTYR FÅR DU LETA NÅGON ANNANSTANS.

Tekniskt sett finns det ingenting i *Ninja: Shadow of Darkness* som inducerar snabb andhämtning. Kameravinklarna lyckas ibland hamna bakom en vägg så man inte ser något och kollisionsdetektorn borde vara snäppet vassare. Med detta sagt kan vi påpeka att motståndarna är bra animerade, liksom landskapen.

Tyvärr känns *Ninja: Shadow of Darkness* som en motor som väntar på en bra idé och i likhet med så många andra arkadspel faller den mellan två stolar. Slagsmålsmanovrabiliteten är inte tillräckligt sofistikerad för att hålla intresset uppe. Och om du letar efter ett äventyr får du leta någon annanstans.

BETYG

Officiell PlayStation Magasinet

■ GRAFIK: Snygga bakgrunder, hyfsad animation 7
■ SPELBARHET: Tyvärr en besvikelse 5
■ HÅLLBARHET: Ett svårt spel, om du härdar ut 6

Spelet är kompetent men trist och känns inte genomarbetat. Det är ingen katastrof, men erfarna spelare kräver nog mer än så här.

6 av 10

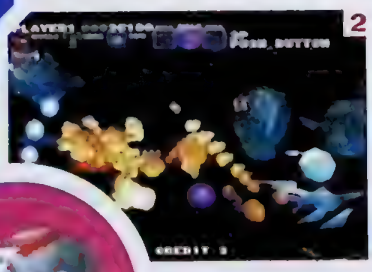
Minneskort Kompatibelt | Två Spelare

■ UTGIVARE: THQ ■ DISTRIBUTÖR: Funsoft
■ UTVECKLARE: Taito ■ SPELTYP: Shoot 'em up

G-Darius

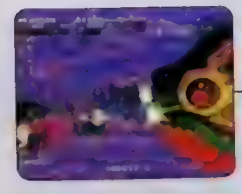
Medan frihet är det bästa ting som sökas kan i den riktiga världen, är det ibland skönt med begränsningarna och tryggheten i ett hederligt 2D-shoot 'em up. Ett tag, i alla fall.

[1] Skärmen delar sig ibland på mitten och ger dig möjligheten att välja olika zoner. [2] Ett bra exempel när saker börjar bli löjliga. [3] Man kan ofta skjuta på fiendens eld.



I de flesta actionfilmer finns det med en scen där en man till fots blir jagad av en bil. Naturligtvis vill man bara skrika "kliv åt sidan, din idiot!". Begränsad sidorörelse är, och ska vara, en dålig sak. Men inte, underligt nog, i sidoscrollande shoot 'em ups. Vi älskar dem, vi tillber dem och när ett spel som G-Darius dök upp på kontoret försvann raskt alla tankar om sidorörelser ut genom fönstret medan vi spände fast oss för tre timmar spelande med rörelser enbart framåt, bakåt, uppåt och nedåt.

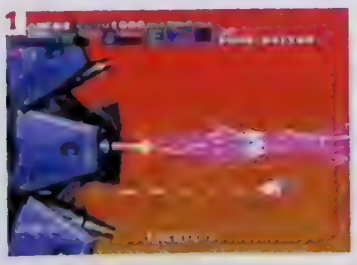
Det finns två fundamentala problem med *G-Darius*, det första kommer irritera både retrofiler och framåttänkare. Grafiken är en skräckcocktail bestående av både gamla och nya idéer. 3D polygongrafik har klämts in i en tvådimensionell shoot 'em up. När fiendeskeppen först flyger fram på skärmen ser de okej ut. **Men så fort de lagt sig platt på skärmen, så fungerar det inte riktigt längre.** Det bestående intrycket är att det vare sig ser modernt eller retro ut.



Det andra problemet är av värre natur. Själva spelet är organiserat i femton stora nivåer som i sin tur är arrangerade i form av ett träd där man kan välja olika vägar. Men på insidan är inte nivåerna särskilt upplyftande. Det finns få överraskningar – de enda är de orovackande bossarna – men designerna verkar ha nojt sig med att öka svårigheten genom att bara kasta in mer saker mot en. Man kan inte ens få känslan av att man kan undgå att dö!

Trots detta kan seriösa shoot 'em upfans hitta mycket bra element i spelet (vi gjorde det). Genom att varje spel bara består av fem banor (ett träd) hinner det aldrig bli enformigt, som det skulle kunnat bli. Och man kan inte låta bli att lägga märke till en del geniala idéer – till exempel vapensystemet med sina Capture Spheres. Med dessa kan man skjuta på en fiende och dra in honom till sitt eget skepp som ett extra vapen. Mindre skepp blir extra lasrar medan större skepp kan användas som sköldar.

Vi gillar gamla hederliga sidoscrollande shoot 'em ups. *Och G-Darius* egna idéer och traditionella spelkänsla fungerar riktigt bra. Med det är inte i samma liga som klassikern *R-Type*.



[1] Sassa, brassa, mandelmassa. [2] Använd Capture Spheres för extra vapen.

BETYG

■ GRAFIK:	Underlig blandning av nytt och gammalt	6
■ SPELBARHET:	Strålande, men ibland blir det faktiskt för svårt	7
■ HÅLLBARHET:	Femton långa nivåer och åtta svårighetsgrader	7

God spelkänsla, men för många repetitiva moment och alldeles för många fiender. Ett ganska roligt shoot 'em up, men *R-Type* är bättre.

7 av 10

GAMESHOP POSTORDER

Norrgatan 10 - 432 41 Varberg - Fax 0340-67 89 80

Telefon 0340-67 88 80

Årets Sport Händelse

NHL 99

449:-

NHL 99 + 4 PLAYER MULTITAP

NHL 99 + 699:-

Metal Gear Solid

439:-

REALTIDS 3D GRAFIK SOM TILLÅTER DIG ATT BLI INBLANDAD I HÄNDELSERNA SOM ALDRIG TIDIGARE EN SPÄNNANDE SPION-ACTION THRILLER

1998 ÅRS BÄSTA SPEL !!!

Parasite Eve

439:-

SQUARESOFTS NYA MÄSTERVERK, SNYGGARE ÄN FF 7! ETT FANTASTISKT ACTION / ÄVENTYRS RPG. DEMO PÅ FINAL FANTASY 8, BUSHIDO BLADE 2, BRAVE FENCER MUSASHIDEN OCH XENOGEARS.

Rival Schools

439:-

CAPCOMS FÖRSÖKER SIG PÅ ETT NYTT POLYGON-FIGHTINGSPEL OCH LYCKAS ÄN EN GÅNG ! VARIATION AV STRIDSSYSTEMET FRÅN X-MEN VS STREETFIGHTER

NINJA

469:-

DU ÄR EN UNG NINJA SOM SKALL BEFRIA JAPAN FRÅN ONDSKEFULLA DEMONER ETT ACTION SPEL MED 13 BANOR OCH ÖVER 50 OLIKA FIENDER

Bushido Blade 2

439:-

PLAYSTATIONS MEST REALISTISKA FIGHTINGSPEL ÄR NU ÄNNU BÄTTRE !! 18 OLIKA KARAKTÄRER, MÅNGA OLIKA ARENOR. MYCKET MER ÄN BARA EN UPPFÖLJARE.

Deception 2

439:-

Uppföljaren till fjolårets kulthit

ATT VARA OND HAR ALDRIG KÄNTS BÄTTRE

SPECIALERBJUDANDE

För varje USA spel du köper får du köpa en av följande saker

JOYPAD FÖRLÄNGINGS SLADD	49:-	MEMORY CARD 15 Block	99:-
JOYTECH MUS inkl Musmatta	149:-	SONY DUAL SHOCK	249:-

Tales of Destiny

439:-

DU ÄR EN ÄVENTYRARE SOM SÖKER EFTER MAGISKA SVÄRD. DITT SÖKANDE KOMMER ATT AVGÖRA DITT OCH VÄRLDENS ÖDE. UPPFÖLJAREN TILL TALES OF PHANTASIA KOMMER INTE ATT GÖRA DIG BESVIKEN

Tenchu

439:-

BLI ERKÄND SOM NINJA GENOM ATT UTFÖRA UPPDRAG SOM KRÄVER SMYGANDE, STRATEGI OCH VAPENFÄRDIGHETER

Lins

Byt ut din slitna lins 349:-

Lyssna åter en gång till alla de oförglömliga melodierna. 4CD av fantastisk musik ! 499:-

ÖVRIGT USA

Bushido	Shoot 'Em Up	439:-
Grandstream Saga	RPG	439:-
Kartia	RPG	439:-
Mega Man Legend		439:-
Saga Frontier	RPG	439:-
Soyra Dragon		439:-
Tactics Ogre	RPG	439:-

VILL DU SPELA USA SPEL ??

Då är vårt specialerbjudande något för dig !

* VALFRITT US SPEL
* US KOMPONENT
* RGB SCART 599:-

Är du intresserad av hur det går till?? RING OSS FÖR INFO BLAD !!!

Du kan spela alla US, Japan och Europa spel

XPLORER

THE ULTIMATE CHEAT CARTRIDGE FOR USE WITH SONY PLAYSTATION

ULTIMATA FUSKVERKTYGET KLARAR ALLA ACTION REPLAY OCH GAMESHARK-KODER 349:-

DREAMCAST

Segas nya 128 bitars maskin släpps i november
Ring oss för mer information

www.gameshop.nu

Västsveriges största sortiment av GAMES WORKSHOP

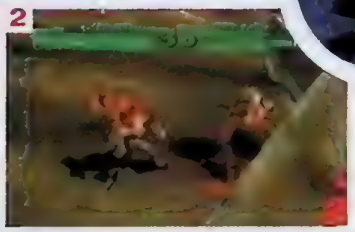
Beställning före 17.00. 24h leverans

Vid order tillkommer postens avgifter

USA Flagg (måste Japan) Kräver Amerikansk eller omskyggad Playstation

Svensk Flagg Fungerar på Svensk Playstation

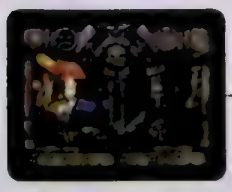
SVERIGES SNABBASTE SERVICE PÅ USA / JAPAN SPEL



[1] Klet över hela skärmen. Det är som om du vore där. [2] Kameran åker omkring för att hålla kampen i fokus. [3] Det här är några av de mest detaljerade kämparna i ett beat 'em up någonsin.

Bio Freaks

De är missfoster! De är extremt våldsamma och de sliter gladeligen lemmarna av dig. De är, öhum, biologiska.



Det fräcka med *Bio Freaks* – Biological Flying Robotic Enhanced Armoured Killing Synthoids – är att de kan flyga och därmed slå ihjäl varandra i luften. Det är en intressant och ganska bra idé som är tämligen användbar i spelets fullt interaktiva situationer, enknappars projektilattacker och superhårda barsarkar. **Missfostren själva är löjligt utrustade kvinnor, muskelknuttar och galningar.** Men en varning är på sin plats: Trots tokerierna är *Bio Freaks* det grymmaste beat 'em up-spel du någonsin sett, som utan tvekan kommer hamna i många handsvettiga killars spelsamlingar.

Flyger gör man genom att hålla ned L1, men du kan bara svåva omkring bland molnen under en begränsad tid. Alla karaktärerna har samma mängd flygenergi som bara kan fyllas på genom att du sätter ned fotterna på marken.

En fin sak med spelet är att många av arenorna har plattformar att landa på. Detta

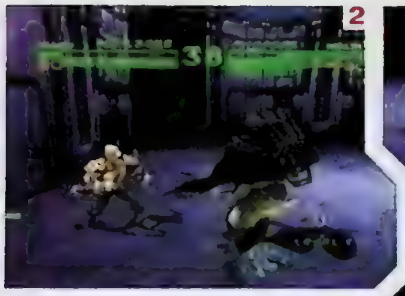
DET FRÄCKA MED *BIO FREAKS* ÄR ATT MAN KAN FLYGA... SUSA UPP I SKYN OCH AVLOSSA ETT PAR SKURAR MOT SIN LANDBASERADE MOTSTÅNDARE.

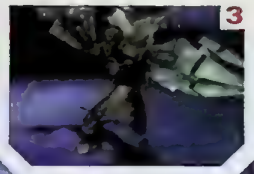
[1] Sound of Music-posen är A och O vid seger. [2] Missfostren är en otäck samling som njuter av att avlägsna en arm eller ett ben på varandra. Och på dig.

Minneskort Kompatibelt | Två Spelare

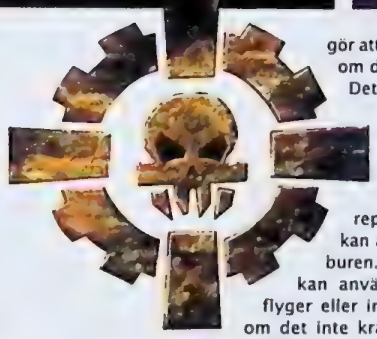
■ UTGIVARE: GT ■ DISTRIBUTÖR: Egmont

■ UTVECKLARE: Midway ■ SPELTYP: Beat 'em up





[1] Stridsarenorna finns i easy, medium och hard. De svåra har en massa faror att tampas med. [2-4] De onaturliga kämparna har massvis av kunskaper. Flyga är bra, slag utväxlas på marken. De riktigt bra lär sig att anfalla från luften.



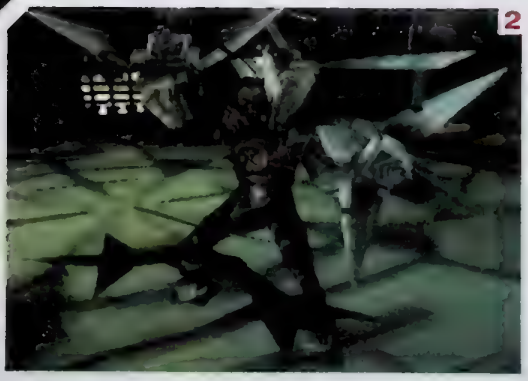
gör att kampen kan ske på olika nivåer om din opponent vägrar röra på sig. Det underlättar även om man har ett vapen, för man kan lätt susa upp i skyn och avlossa ett par skurar mot sin landbaserade motståndare. Gömt bland alla kombos finns en repertoar av specialrörelser man kan använda sig av när man är luftburen. Att ha ett gäng kombos man kan använda sig av oavsett om man flyger eller inte är en riktigt bra idé, även om det inte krävs mycket hjärnsubstans för att räkna ut vilka rörelser som lämpar sig för tillfället.

Man kan även slita loss motståndarens lemmar. Träffa motståndaren på samma ställe några gånger och blodet kommer börja spruta (vanligtvis över hela skärmen). Nita dem igen och armen eller benet tar bondpermis. **Men, till skillnad mot vad man kan tro; en förlust av ett ben eller en arm betyder inte att man inte kan fortsätta slåss.** Det enda som avgör vem som vinner är energin och tappar man armarna kan man ju sparka istället...

Bio Freaks är inte ett nytt Tekken. Den har inget av Tekkens subtilitet. Faktum är att den inte har någon subtilitet alls! Och den är inte alls lika långlivad – roande lemlästning kan inte jämföras med Tekkens höga inlärningskurva och mångfald av specialmoves. Men det är inte rättvist att jämföra den med Namcos starka titel. *Bio Freaks* är annorlunda. Den är ett bra exempel på hur amerikanska utvecklare närmar sig beat 'em up-spel: Mindre tänkande & mer blod. Som tur är det en lyckad formel. *Bio Freaks* äcklar inte, den underhåller.

> FÖRLUSTEN AV ETT BEN ELLER EN ARM BETYDER INTE ATT MAN INTE KAN FORTSÄTTA SLÅSS. TILL SKILLNAD MOT I VERKLIGA LIVET, KAN VI TILLÄGGA.

Den kommer inte att bli en klassiker, men den får dig att börja skratta. Mycket. Ett varningens ord – *Bio Freaks* har bland den längsta inladdningstid som vi skådat. Så innan du kan börja slita huvuden och armar av folk måste du vänta. Länge. Synd...



[1] På marken och i närkamper är det som en vanlig beat 'em up.
[2] Edward Scissorhands i farten.

BETYG

Svenska PlayStation Magasinet

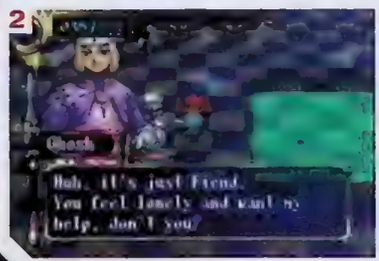
■ GRAFIK:	Snygga polygonfigurer och otroligt fin animation 8
■ SPELBARHET:	Simpelt, men mycket roligt och många specialrörelser 8
■ HÅLLBARHET:	Duger ett bra tag, men man kunde önskat sig större djup 8

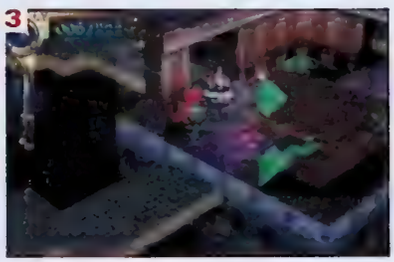
Ett ganska svårbedömt spel. Inte ett renodlat beat 'em up, samtidigt är det mycket skrattframkallande och lika blodigt. Ett roligt spel.

7 av 10

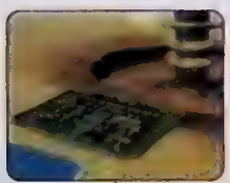
Azure Dreams

Vad sägs om att ta värvning som monstertämjare och utforska ett uråldrigt torn? Konami erbjuder oss att prova på denna karriär i sitt tredje PlayStation-RPG.





[1] Striderna kräver ett visst mått av tänkande. [2] Din ärkefiende dyker upp lite då och då. [3] Väggarna blir automatiskt genomskinliga.



För många spelare var *Final Fantasy VII* den första RPG-erfarenheten, men det var långt ifrån den första titeln i genren. Även om det var *FFVII* som tog död på myten om att européer inte gillar japanska rollspel hade några få modiga företag redan vågat släppa översatta RPG-titlar i Europa. Ett av dessa var Konami med sitt ganska simpla, men underhållande, *Suikoden*. Uppföljaren *Vandal Hearts* var ännu bättre och snart kommer speljättens tredje PlayStation-bidrag till genren i form av *Azure Dreams*.

Azure Dreams innehåller en kombination av taktiska strider och klassiska RPG-inslag och **utspelar sig i ett uråldrigt torn fullt av monster beläget i öknen. I alla tider har tappra krigare försökt att lista ut tornets hemligheter.** Den första upptäckte att stenarna som det var byggt på innehöll mäktiga magier som gjorde sökandet svårt och farligt.

Inte nog med att tornet var ett perfekt tillhåll för monster och odjur, det försåg dem även med föda. De få krigare som lyckades komma därifrån levande visade sig ha fått förmågan att tämja unga monster. Ägg och tama monster blev extremt populära och efterfrågade och ännu fler begav sig till tornet för att pröva lyckan.

Man spelar som sonen till en av de allra bästa monstertämjarna någonsin. När man var sju år gammal begav sig pappan iväg till tornet och sedan dess har ingen sett honom. Vid femton års ålder bestämmer man sig för att på egen hand bege sig till tornet.

Spelet utspelar sig huvudsakligen på två olika platser, Monster Tower och staden Monsbaia. Till skillnad från de flesta andra japanska rollspelen innehåller *Azure Dreams* inte någon komplicerad story; man kontrollerar helt och hållet handlingen själv. Som vanligt kan man sälja och

TILL SKILLNAD FRÅN DE FLESTA ANDRA JAPANSKA ROLLSPELEN INNEHÅLLER *AZURE DREAMS* INTE NÅGON KOMPLICERAD STORY; MAN KONTROLLERAR HELT OCH HÅLLET HANDLINGEN SJÄLV.

[1] Höjd är ett viktigt inslag i *Azure Dreams*. Ju högre upp man kommer desto bättre. [2] Menyn är enkel och lättbegriplig.

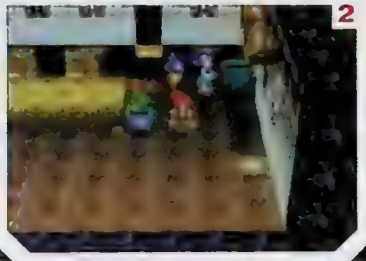
Minneskort Kompatibelt | En Spelare

■ UTGIVARE: Konami ■ DISTRIBUTÖR: Egmont

■ UTVECKLARE: KCET ■ SPELTYP: RPG

[1] Titelskärmen. [2] Borta bra men hemma bäst. [3] Ta dig ut ur tornet med hjälp av den magiska kristallen. [4] Magikulorna innehåller olika magier.

1


2

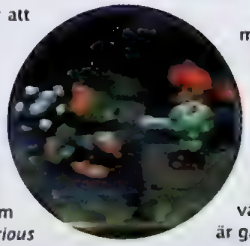
3

4

SPELET ÄR BÅDE INSPIRERANDE, UTMANANDE OCH VÄLDIGT STORT. ALLA KANSKE INTE FÖRSTÅR CHARMEN MED AZURE DREAMS, MEN OM MAN FASTNAR HAR MAN OTROLIGT SVÅRT ATT SLITA SIG.

köpa saker i stadens olika affärer. Vidare kan man när som helst under spelets gång bege sig in i tornet för att leta efter skatter, ägg och föremål. Man kan välja mellan att antingen sälja äggen eller att kläcka dem och tämja monstren.

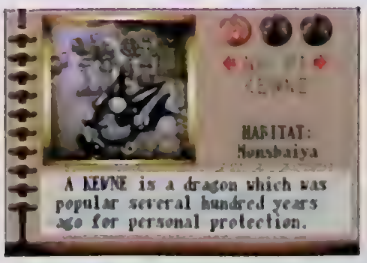
Man spelar ur ett tredjepersonsperspektiv som fokuserar på spelets hjälte. Utanför tornet är ens olika handlingsalternativ ganska begränsade, men när man väl kommer innanför dess väggar blir det ordentligt med fart på äventyret. *Azure Dreams* påminner på många sätt om det klassiska *Rogue* och andra spel som baserats på det, exempelvis *Chocobo Mysterious Dungeon*. Tornet består av 99 olika sektioner och var och en av dessa kastas slumpis om varje gång man går in. På varje våning finns det flera stycken fullvuxna monster, fällor, guldskatter, utrustning, en hiss till nästa våning och, om man har tur, ägg. Varje gång man rör sig förflyttar sig monstren och när man står stilla stannar tiden. När man utforskar beter sig *Azure Dreams* som vilket realtidsspel som helst, men så fort man stöter på monster handlar det enbart om taktik.

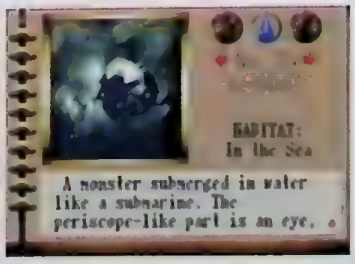


Det är inte särskilt svårt att komma igång med utforskandet, men man måste nog ha lärt sig kontrollerna först så att man kan rotera och zooma in och ut. Något som däremot kan vara lite förvirrande i början är spelsystemet, men även det är något som man vänjer sig vid relativt snabbt.

Den största besvikelsen med det har spelet är grafiken. Tornet och staden är välgjorda, men karaktärerna och monstren är ganska fyrkantiga. Det känns som om KCET inte riktigt hann färdigt. Om man bortser från detta har man ett spel som både är inspirerande, utmanande och väldigt stort. Även om själva tornet kan bli lite tjatigt finns det hela tiden något nytt att lära sig. Vissa kanske inte kommer att förstå charmen med *Azure Dreams*, men om man fastnar för det har man otroligt svårt att slita sig. När man tittar på klockan inser man att flera timmar runnit iväg och ändå längtar man bara efter att få utforska nästa våning.

Vi rekommenderar att man ger *Azure Dreams* både en och två chanser innan man byter bort det. Det är inget höjdarspel, men likväl underhållande.





Varje gång man besegrar ett nytt monster förs det in i ens systers klippbok.

BETYG

Svenska PlayStation Magasinet

■ GRAFIK: Fin miljö, men fyrkantiga karaktärer 6

■ SPELBARHET: Lite förvirrande, men charmigt 7

■ HÅLLBARHET: 99 nivåer och dussintals olika monster och vapen 9

Ett fascinerande och lätt kufiskt RPG som säkert inte kommer att falla alla i smaken, men vi gillar det ändå.

7 av 10

San Francisco Rush

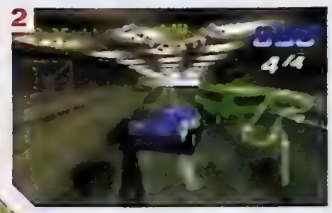
Guld gjorde staden rik. En bro gjorde den ryktbar och sen kom Steve McQueen och gjorde den till biljakternas huvudstad... Hur kunde GT Interactive förvalta detta ärorika arv så illa?

Efter fem minuters spelande av *San Francisco Rush* står tre saker pinsamt uppenbara.
Ett: Din bil har samma väghållning som en plywoodlåda på kryckor.
Två: Banorna är ibland så smala att en ål inte skulle kunna få plats.
Tre: Det är lika roligt som att få visdomständerna utdragna.

Hur kommer det sig att ett spel som *San Fransisco Rush*, som började med högt satta mål, slutar på absoluta botten?

Så här gör du:

Först baserar du ditt nya spel på ett obskyrt arkadspel (*San Fransisco Rush*). Sen blandar man med lite mer arkad (*Hard Drivin'*) och sen väntar du ett tag. Besluta dig sen för att släppa det till en konsol som skriker efter bra bilspel (Nintendo 64). Strula lite med det ett tag innan du inser att du vill släppa det på PlayStation också. Börja med konverteringen till PlayStation. Under tiden noterar du att marknaden dränks av bra spel som *Rage Racer*, *Total Drivin'*, *V-Rally*, *Formula 1 '97*, *Circuit Breakers*, *Motorhead*, *Gran Turismo*, *Colin MacRae Rally*... (du fattar, va?). Oh, nej! Plötsligt inser du att ditt spel är urgammalt. Det gör inget. Släng in namn som "extreme" och "explosiv" så kommer ingen märka nåt. Bra jobb, eller?



[1] Samla ikonerna för att ta dig till slutet. [2] Fast bakom Scooby Doos bil. Vanen är inte särskilt snabb.

Den grymma sanningen är att inga ytliga små trick kan rädda ett spel vars "bäst före datum" passerats för länge sen. Den huvudsakliga idén i *San Fransisco Rush*, att låta bilarna köra ruffligt, flyga över hopp och att din bil går sönder om den kraschas är gammal. Platinumtiteln *Destruction Derby 2* har allt det där, fast mycket bättre och för dryga 200 spänn. Inte nog med det, spelet ser så där halvsunkigt arkadigt ut som *Ridge Racer* gjorde i början. Och den bygger på nästan samma koncept: sex olika banor, åtta bilar i kategorierna nybörjare till proffs, tvåspelares split screen och

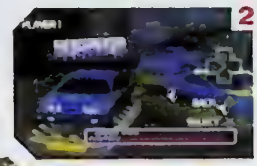
DEN BISTRA SANNINGEN ÄR ATT YTLIGA TRICK ALDRIG KAN RÄDDA ETT SPEL VARS "BÄST FÖRE"-DATUM PASSERATS FÖR LÄNGE SEN.

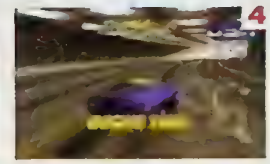
[1] Hoppen ser roliga ut, men hänger du längre än Michael Jordan kommer du krascha. [2-3] Titta inte bakåt. Det är Chinatown. [4] I det här läget är varje misstag dödligt.

Minneskort Kompatibelt | Två Spelare | Kompatibelt | Link Kompatibelt

■ UTGIVARE: GT Interactive ■ DISTRIBUTÖR: Wendros

■ UTVECKLARE: Midway ■ SPELTYP: Racing





[1] Tvåspelarefunktionen är lika trist som att vara ensam. [2-3] Sakta men säker eller snabb och osäker? [4] Så fort du styr lite hör du ett sladdande ljud. [5] Det borde ha bättre styrning.

VÄGPUCKLARNA, ETT OBLIGATORISKT INSLAG PÅ SAN FRANCISCOS GUPPIGA GATOR, ÄR DET ENDA RIKTIGT ORIGINELLA PÅFUNDET I DET HÄR SPELET.

linkfunktioner. Så vadå?! *Gran Turismo* har elva banor, 145 bilar och split screen-funktion som är mycket bättre.

Statistiken kan vara vilseledande: ett spel med färre banor och möjligheter kan vara bättre än de mer avancerade. Tyvärr är det spelbarheten i *San Fransisco Rush* som skjuter det i sank. Inte nog med att bilarna antingen är "långsamma men svänger bra" eller "snabba men kan inte svänga",

Du är utan powersladdar och realistiskt momentum. Och utan någon som helst hjälp från den analoga setupen kör man antingen fullt vänster eller höger så fort man svänger.

Visserligen har spel som *Ridge Racer Revolution* och *Rage Racer* samma styrning, men där tolkas de olika: sväng för hårt och bilen sladdar, släpp gasen för snabbt och du sladdar, kontrollera den och du gör en powersladd. Om *San Fransisco Rush* saknar finess när man svänger så saknar även svängarna finess: antingen ser man dem inte eller så är de grästäckta chikaner som t.o.m. CPU-bilarna genar över. Hoppen, tack vare San Franciscos guppiga gator, är det enda roliga inslaget – och då är även de frustrerande. Man flyger så länge att när man kraschar in i en byggnad så undrar man om den var rest när man började hoppa.

Så, förutom den lärorika läxan angående hur man inte gör ett spel, finns det inte mycket kvar att hämta i det här spelet. Utan konkurrens hade det haft större chans och om kontrollen varit lite bättre så hade vi varit snällare, men vi ska inte tjafsa mer: spelet ser dåligt ut, känns dåligt och – framför allt – dålig spelkänsla kan bara leda till en slutsats: ett dåligt spel.

EN SIGHTSEEINGTUR

Ett av försäljningsargumenten är att man kan köra bland berömda byggnader, som Golden Gate, Fisherman's Wharf och palatset för Fine Arts. Tyvärr, förutom Golden Gate, dyker de här bara snabbt upp i den grå stadsliknande sörjan.

RENA TOKRALLYT

Flyga över gatupucklarna i San Francisco lär vara roligt, har vi hört. Men det här är månens San Francisco och gravitationen är en tiondel av vad den borde vara. Istället för att landa på marken bränner man i broar, hus och flygplan... Mycket tröttsamt.

BETYG

Svenska PlayStation Magasinet

■ GRAFIK: Gammal och ful – staden är en besvikelse **5**

■ SPELBARHET: Tråkigt och frustrerande **4**

■ HÅLLBARHET: Knappt någon alls **5**

Ingen rush här inte, snarare en smärta i de nedre regionerna. Enda botemedlet är att glömma smörjan och köpa ett bra spel istället.

4 av 10

ROMAN EMPIRE

MEDIEVAL ERA

DEN STÖRSTE SPELHJÄLTEN GENOM TIDERNA ÄR TILLBAKA I EN HELT NY, REVOLUTIONERANDE, TREDJE-PERSON FRAG FEST. EXKLUSIVT FÖR SONY PLAYSTATION™ SPELET SOM ÄR FÖR STORT FÖR ATT BEGRÄNSAS TILL NÅGOT ÅRHUNDRADE ÄR HÄR. KÄMPA GENOM OLIKA TIDSEPOKER MED KUNGEN AV KAMPEN MOT ALIENS.

HAVE YOU GOT TIME TO KILL?

DUKE KOMMER ATT GÖRA BACON AV DE ÖKÄNDA ROMERSKA GRIS-POLISERNA. BESEGRA MEDELTIDA UTOMJORDINGAR I SKINANDE RUSTNINGAR. DUELLERA MED ALIEN-COWBOYS I VILDA VÄSTERN. OCH MERA! MYCKET MERA! EFTERSOM I VÅRT SÅVÄL SOM I ALLA ÅRHUNDRADEN FINNS ENDAST EN SANNING. EN BRA ALIEN ÄR EN DÖD ALIEN!

WILD WEST

PRESENT DAY

Duke Nukem: Time To Kill ©1998 3D Realms Entertainment Inc. All rights reserved. Created by n space Inc. Published and Distributed by GT Interactive Software Corp.
" " and PlayStation are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. GT™ is a trademark and the GT Logo® is a registered trademark of GT Interactive Software Corp.
n space and the n space logo are trademarks of n space Inc. All other trademarks are the property of their respective companies

TIPS

I TV-spelsvärlden handlar allt om att vinna. Och klarar man inte av det **på vanligt sätt** finns **bara en utväg** – att fuska.

TOCA TOURING CAR CHAMPIONSHIP

Med *TOCA 2: Touring Cars* i antagande kan det vara en bra idé att plocka fram originalet för att värma upp inför den nya utmaningen. Här kommer fusken som gör spelet ännu roligare. Skriv in följande koder istället för förarnamn för att aktivera fusken:

JHAMMO	Öppnar alla banor
CMGARAGE	Extra bilar
CMNOHITS	Kör igenom hinder
CMCOPTER	Helikopter perspektiv
CMCHUN	Go-kart perspektiv
CMSTARS	Stjärnhimmel
CMTOON	Tecknad film-bakgrund
CMMICRO	Takkamera
CMDISCO	Rökmaskin
CMLOGRAV	Låg gravitation
CMRAINUP	Regn faller uppåt
XBOOSTME	Dubbel hastighet
CMFOLLOW	Sidokamera
CMMAYHEM	Aggressiva motståndare
CMHANDY	Stora händer på ratten

FLAP TIPS

TORS DU STÄLLA UPP?

Snart är det dags för SM i *Tekken 3*. Tävlingen kommer att hållas på MaxiData Expo i Stockholmsmässan, och givetvis kommer Svenska PlayStation Magasinet att finnas på plats. Aldersgränsen för tävlingen är 15 år.

NHL '98

Electronic Arts hockeyspel har alltid legat högst upp på försäljningslistorna, och det är inte utan anledning. Med några få undantag har deras *NHL*-spel alltid varit otroligt välgjorda och roliga att spela, och bäst av dem alla är *NHL '98*. Ni som går och väntar ivrigt på *NHL '99* kanske känner er sugna på att plocka fram förra årets hetaste hockeyspel för att öva upp era färdig heter med hockeyklubban. Med följande lösenord kan du göra spelet lite roligare.

Videoklipp från Stanley Cup	STANLEY
Minispelare	NHLKIDS
Jättespelare	BIGBIG
Minispelare med jättehuvuden	PLAYTIME
Numerärt överlage till det lag som senast gjorde mål	GIPTEA
Jättehuvuden	BRAINY
EA Blades bonuslag	EAEAO
Byt till dig EAC-spelare	FREEEA
Alternativa tröjor	3RD

FAQ

Fråga 1 Jag köpte nyligen Nuclear Strike men nu kommer jag inte förbi den andra nivån. Har ni några tips som skulle kunna hjälpa mig?

Jajamensan! Här kommer några lösenord för att hjälpa dig på traven.

Börja med fem Credits	WARRIOR
Ingen eldgivning från fienderna	PHOENIX
Lättare första uppdrag	EAGLEEYE
Inga fiender i första uppdraget	AVENGER
Flyg längre	MPG
Återgå till föregående uppdrag	ANDREAS
Obegränsat liv	LAZARUS
Bättre fart	WARPDRIVE
Obegränsad ammunition	GOPOSTAL

Fråga 2 Jag fick spelet Iznogoud i present av min mamma, men det är inget vidare roligt. Men ändå vill jag klara det så att jag kan visa henne slutsekvenserna. Har ni något tips om hur man kan fuska sig till slutet?

Lyckligtvis för dig har vi det. Varsågod, och må du aldrig mer behöva spela Iznogoud.

Lösenord
1 CORROD, 2 FISHER, 3 GOGORO, 4 EXTERN, 5 URANUS och 6 SPECTR

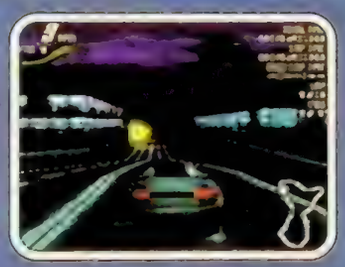
Fråga 3 Jag köpte Lucky Luke i present till min son, men nu har han svårt att ta sig förbi de sista nivåerna. Kan ni hjälpa till?

Lucky Luke kan tyckas vara ett barnsligt enkelt spel, men det är betydligt svårare än man kunde tro. Här kommer samtliga bankoder.

Bana Lösenord

Train 1	Dalton, Dalton, Lucky Luke, Jolly Jumper
Train 2	Lucky Luke, Lucky Luke, Jolly Jumper, Rantamplan
Pueblos	Dalton, Jolly Jumper, Lucky Luke, Rantamplan
Mike	Lucky Luke, Jolly Jumper, Dalton, Rantamplan
Indian Desert	Rantamplan, Rantamplan, Dalton, Jolly Jumper
Saloon	Dalton, Dalton, Jolly Jumper, Rantamplan
Waterfall 1	Dalton, Lucky Luke, Lucky Luke, Jolly Jumper
Waterfall 2	Rantamplan, Dalton, Lucky Luke, Lucky Luke
Wagon Race	Rantamplan, Dalton, Dalton, Jolly Jumper
Bush Whackers	Jolly Jumper, Dalton, Rantamplan, Rantamplan
Dalton City	Jolly Jumper, Jolly Jumper, Lucky Luke, Rantamplan

MOTORHEAD



Slå in dessa som lösenord:
För att få alla bilar och banor: **LASTCODE**
Aktivera i spelet fartstreck: **SOFTHEAD**
Aktivera ovanför bilen-vy: **SUPERCAR**
Andra stilen på demomode: **INSANITY**

Följande fusk måste slås in när du spelar på respektive bana. Följ instruktionerna noga, för exakt tajming krävs för att de ska fungera. När fusket är aktiverat scrollar en text på skärmen, följ instruktionerna för att använda fusket.

1) När du kör på Goldbridge, kör tre varv baklänges runt bensinstationen under tjugo sekunder. Du måste köra genom dörren till stationen med en hastighet av minst 40 km/h. Det här ger dig ballt färgad rök.

2) När du kör på Redrock, sväng runt på startlinjen och kör i motsatt riktning tills du kommer till en återvändsgränd på höger sida. Kör in i återvändsgränden och slänga i backen med detsamma. Det kommer ta ett antal försök innan du lyckas med det här fusket, man måste nämligen göra det inom 30 sekunder från starten. Om du lyckas kommer ett meddelande som säger att din bil är extra snabb.

3) När du kör på Ruhrstadt stannar du till utanför dörren till "Black Lotus"-klubben i ungefär 15 sekunder. Det här gör att din bil ser ut som jeep.

4) När du tävlar på Olympos, ställ dig på piren precis efter bron i tio sekunder. Det här ger dig en extern kameravy.

5) När du kör i Nolby Hills ska du hoppa in i den sista garagedörren, den det står "digital illusions" på. Du måste köra i minst 75 km/h. Det här gör att det blir minskad gravitation.

OBS!

Redaktionen svarar inte på några fusk eller spelfrågor per telefon. Skicka istället ett brev eller vykort till oss så svarar vi mer än gärna!

CRASH BANDICOOT

Till alla som har frågat kommer här nu en komplett samling med koder till denna klassiker.

Jungle Rollers: ○ ○ ○ ○ ○ ○ △ ○
Great Gate: ○ ✕ ○ △ □ ○ ○ △
Upstream: ○ ○ ✕ ○ □ △ ✕ △
Rolling Stones: ✕ ○ ✕ ○ ✕ ■ ■ ■
Native Fortress: ○ ○ △ ✕ ○ ■ ■ ■
Up The Creek: ○ ○ ■ ■ ■ ■ ■ ■
The Lost City: ✕ ○ ■ ■ ■ ■ ■ ■
Road To Nowhere: ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■
Sunset Vista: ✕ ○ ○ ○ ✕ ■ ■ ■
Heavy Machinery: ○ ○ ✕ △ ■ ■ ■ ■
Generator Room: ○ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■
Toxic Waste: ○ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■
The High Road: ○ ○ ○ ✕ ■ ■ ■ ■
Jaws of Darkness: ○ ✕ ■ ■ ■ ■ ■ ■
The Lab: ■ ■ ■ ■ ■ ✕ ■ ✕

TOTAL KONTROLL

Svenska PlayStation Magasinet

Prenumerera nu! Första numret för 0:-

Vår prenumerationstelefon är öppen dygnet runt.
Ring in din beställning på tel. 08 – 672 03 33
eller beställ via vår hemsida
http://www.atlantic.medstroms.se
eller använd kupongen som medföljer tidningen.

PLAYSTATION GUIDE 1&2

Nu kan du beställa de två första numren av PlayStation-Guide! I tidningarna hittar du hjälpsamma guider, användbara tips och kompletta genomgångar av dina favoritspel till PlayStation. Tidningarna är 100 sidor tjocka och kostar 60 kr.

PLAYSTATION GUIDE 1

Gran Turismo
Final Fantasy VII
Broken Sword
Deathtrap Dungeon
Micro Machines
G-Police
International Superstar Soccer Pro

PLAYSTATION GUIDE 2

Alundra
Resident Evil 2
Tomb Raider
Tomb Raider 2
Cool Boarders 2
Need for Speed 3
TOCA Touring Cars

Med varje nummer av Svenska PlayStation-Magasinet får du en exklusiv demo-CD, fullpackad med spelbara demoversioner och rullande förhandstittar på aktuella spel. Nu har du chansen att komplettera din samling!

Beställ de nummer du saknar genom att fylla i namn och adress på en vanlig postgiroblankett. Ange vilket eller vilka nummer du vill ha, samt betala in rätt belopp till Atlantic Förlags AB på postgironummer 34 65 25–9. Priset inkluderar moms, porto och expeditionsavgift. Räkna med ca 10 dagars leveranstid (med reservation för eventuell slutförsäljning).

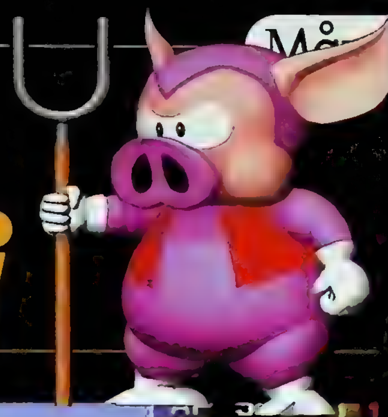
Köp 4, betala för 3!

Tidningarna kostar 60 kronor per styck, men beställer du fyra nummer betalar du bara 180 kronor. Passa på nu, lagret är begränsat.
Ange gärna alternativ om numret du beställt skulle vara slut.

KOMPLETT SAMLING!

PSM 1 – Slutsåld!
PSM 2 – Slutsåld!
PSM 3 – Slutsåld!
PSM 4 På skivan: Resident Evil 2, Ooz: Enter The Gecko, Rascal & Dynasty Warriors
PSM 5 På skivan: Motorhead, Newman Haas Racing 2, Nightmare Creatures, Crime Killer & Coneman
PSM 6 På skivan: Forsaken, Kula World, Dead Ball Zone, Timeshock & Kick Off World
PSM 7 På skivan: Gran Turismo, Colin McRae Rally, Dead or Alive, Deathtrap Dungeon & Klonoa
PSM 8 På skivan: Tommi Mäkinen Rally, Treasures of The Deep, Circuit Breakers, Ghost in The Shell & Blast Radius
PSM 9 På skivan: Exklusiv Tekken 3-demo

Tombi



Släpp loss ditt gyrationella nöje och rikta det mot din Playstations innanmäte. Tillsätt elektricitet och se med förundran ninjor iklädda stretchkläder, de små bilarna, de större bilarna och troll med magentafärgat hår iklädda kalsonger dansa fram i din tv.

[1] Stå inte stilla. Var glad, var tokig och hoppa omkring i det korta avsnittet av detta fina lilla plattformspel. [2] Håll ett vaksamt öga på RPG-inslagen i spelet och gläd dig åt det roliga i dem. *Tombi* är bra.

Utgivare:	SCEE
Speltyp:	Plattform
Demotyp:	Spelbar demo

Leve 2D plattformspelet. En genre man ofta trott varit bortglömd, tills det poppar upp ett spel som det här. Ett spel som framkallar fniss, munterhet och odelad glädje. *Tombi* är en neandertalare med rosa hår vars värld har blivit invaderad av svin. Dessa baconbaserade inkräktare irriterar *Tombi* genom att stjäla ett värdefullt armband. *Tombis* första försök att få tillbaka armbandet har lett till än fler problem och, inte utan överraskning, det är här du kommer in i spelet för att ställa saker tillrätta. Mestadels springer man åt vänster, höger eller hoppar. Det är en nödvändighet att styra *Tombi* även inåt i spelbilden, bakom staket, murar och träd i detta låtsas 3D-landskap för att klara spelet. Ha detta i åtanke när du testar vår spelbara demo.

Kontroller

L1 och D-Knappen ändrar synvinkel.

△ Föremålsmeny

○ Avbryt/attackera

✕ Hoppa

□ Spring/Prata/Läs

Övriga inslag

Om du klarar en uppgift på ett särskilt sätt öppnar det upp nya uppdrag. Om man t.ex. har sönder äggen så släpper man ut kycklingarna som eremiten vill ha tillbaka. Detta retar i sin tur de röda fåglarna så de börjar jaga dig!

Ytterligare information

Tombi recenserades i Svenska PlayStation Magasinet 9

Ninja

- Utgivare: Eidos
- Speltyp: Action
- Demotyp: Spelbar demo

Fäktas rejält med svärd vars handtag är lika stora som klingorna, *Ninja* vräker sig över ditt medvetande den här månaden. Eller snarare smyger sig upp bakom dig och hackar din nacke i bitar med en vass kniv. Ninjan är en snubbe som är välutbildad i konsten att hacka, och nu - tack vare demon - kan även du bli det. Handlingen är arkadisk - snabb, ingen tankeverksamhet och brutal.

Som den behuvade ska du ta dig genom spelets 13 nivåer och avlägsna innanmätet på alla du möter. Detta är viktigt, i sann gammal arkadtradition öppnas inte vissa dörrar förrän området är tomt på fiender. Använd dina specialmoves vartigt och plocka upp alla nycklar du kan, samtidigt som du ser upp för fällor och bakhåll. Du kan sparka, slå, kasta knivar, hoppa och utrusta dig med alla möjliga olika vapen, bland annat en lång träbatong och en trädgårdssax. Demon har en nivå som kommer en bit in i spelet samt ett kort framträdande av en av bossarna du måste slåss emot i spelet.

Kontroller

- Kasta kniv
- Slå
- Hoppa
- Sparka
- L1 och R1 Special

L2 och R2 Magisk förflyttning till startpunkten

Ytterligare inslag

I slutet av varje nivå finns en stor demonisk boss du ska avpolettera. När det är gjort kan du ta det lugnt i slut-på-nivå-affären. Här kan du få tag på saker och ting som kan visa sig vara bra att ha senare i spelet.

Ytterligare information

Ninja genomgår ett fysiskt test i detta nummer. Kolla in sidan 58!

[1] Visserligen har han en sjuårings pyjamas, men han kan hugga. [2] Spikar är inte bra. Håll spikar och kropp åtskilda hela tiden. Lita på oss.

World League Soccer

[1] Spring som vinden och undvik motspelarna. Använd fötterna för att få in bollen mellan stolparna - gör ett mål. [2] Brasilien mot Skottland, det är du som avgör vem som vinner/förlorar.

- Utgivare: Eidos
- Speltyp: Sport
- Demotyp: Spelbar demo

Pinget, ooofarna, gwynfichen som ingår i en fotbollsmatch idag finns mycket riktigt på den här skivan. Edidos *World League Soccer* är ett grymt litet spel. Det kanske inte har alla spännande inslag som andra fotbollsspel har av idag, men det tar den igen genom att erbjuda en tuff och hård simulering. Så fort du får bollen och ska börja dribbla kommer CPU-spelaren med all världens fart och tacklar dig så gräset yr. Passmöjligheten är bra. Snabb och precis, den väljer ut spelare framför dig och ser till att de har tillräckligt med plats för att fortsätta anfallet. Det är inte ett särskilt enkelt spel. Du kan inte spela det för första gången och sätta en rökare i knyllan. Vilket är, med tanke på sporten, en bra sak. På skivan kan du spela en halva av en match mellan Brasilien och Skottland.

Kontroller

- Passa/tackla
- Skjut
- Kasta dig fram och sicka
- Lobb

Övriga inslag

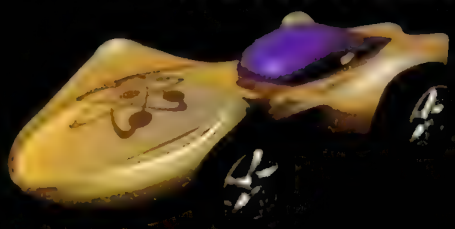
Peter Brackley och Ray Wilkins står för snacket. Deras kommentarer är bra och - gudskelov - nästan hela tiden nya.

[1] En av Skottlands spelare springer sig till döds när han jagar Brasilien. [2] Väktaren av målet.

Circuit Breakers

- Utgivare: Mindscape
- Speltyp: Racing
- Demotyp: Spelbar demo

Gör dig redo för att ett tjockt lager av skinn kommer uppstå på dina skinkor. *Circuit Breakers* är [upp till] ett 4-spelare racingspel på galna banor med hysteriska power-ups. På cd:n finns en helt ny spelbar bana, som ej går att få tag på någon annanstans. Plus.



Om du äger det kompletta spelet, kan du låsa upp ytterligare åtta banor: fyra för ensam spelare och fyra för multispelare. Ladda ditt ex av *Circuit Breakers* som normalt, gå till options, välj "add on Disk", stoppa sen in demoskivan och iväg kör vi.

- Kontroll
- ⊗ Hastighet
- ◎ Bromsa
- R1 Använd Power-up
- R2 Välj Power-up
- Övriga inslag

Tips: ta svängarna på insidan och tvinga ut motspelarna. Kör full gas bäst på rakorna.

Har du det färdiga spelet? Har du demon? Ha! Den här skivan innehåller en helt NY bana och sju till.

S.C.A.R.S.

Mera multiplayer åkande. Finns det ingen höjd på det?

- Utgivare: Ubisoft
- Speltyp: Racing
- Demotyp: Spelbar demo

Massvis av power-ups, *S.C.A.R.S* är suveränt både som one-player och för 4-spelares fullt ös medvetslös. Effekterna som power-upsen har är enorm. Skivan innehåller ett kort race.

- Kontroll
- ◎ Bromsa
- ◎ Strålkastare
- △ Ändra vy
- ⊗ Gasa
- R1 Avfyra vapen
- R2 Byt vapen
- L1 Hoppa
- L2 Backspegel
- Övriga inslag

Rhinobilen är den bästa för de flesta av loppen. Om du bläser rakt i starten kan du kanske hålla undan från det värsta användandet av power-ups.

Test Drive 5

- Utgivare: Electronic Arts
- Speltyp: Racing
- Demotyp: Spelbar demo

Till sula i Pitbulls kommande racinghallaballo. *Test Drive 5* har kvar gimmicken att smeta ut ändra på vägen som hindrar din framfart. Konsekvensen av detta är att det lönar sig att köra på ändra.

- Kontroll
- ⊗ Gasa
- ◎ Bromsa/backa
- △ Ändra vy

Spelet är Dual Shock-kompatibelt.

- Övriga inslag

Det finns 17 banor i det färdiga spelet, 28 fordon och allthop kommer mot dig med 30 bilder i sekunden.

1 Den här motspelaren är uppenbarligen en tönt. 2 Du blir förstör vad det handlar om.

Månadens PlayStation-CD

G-Darius

Utgivare:	THQ
Speltyp:	Shoot 'em up
Demotyp:	Spelbar demo

Rakt på, sidoscrollning, fiskbaserat spel för den retromedvetne. Styrandet av din farkost är nästan sekundärt efter att plocka upp power-ups, medan du tar dig genom den spännande och farliga miljön. I klassisk arkadanda kan två spelare ta sig an alla fiender eller så kan du ensam konservera alla sardiner. Du kan även snara fiender och addera dem till din arsenal.

Kontroll

◎ Snabb eldgivning

◎ Normal eldgivning

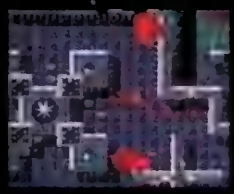
⊗ Fånga in fienden

Övrig information

Bossarna är stora, mekaniska abborrar, gäddor, brax och torsk. Ja, de ser i varje fall ut som fiskar.

Psychon

Utgivare:	Släpps ej (Yaroze)
Speltyp:	Shoot 'em up
Demotyp:	Spelbar demo



Trevligt Loaded-aktigt mörsarspel. Använd dina fingrar för att styra och skjuta dig genom labyrinten och se till att ta kål på så många som möjligt. Tuffare än Chaka Demus och mer irriterande än Pliers.

Kontroll

⊗ Skjut

Pushy 2

Utgivare:	Släpps ej (Yaroze)
Speltyp:	Pussel
Demotyp:	Spelbar demo

Inspirerad av Kula World. Använd den lilla blobben för att flytta lådor till kryssen. Nya Rocks 'n' Gems, kanske? Men vad hände med del 1?

Everybody's Golf

Utgivare:	SCEE
Speltyp:	Sport
Demotyp:	Video

Dela ut de rutiga byxorna, kepsarna och fickpluntan och ta en titt på den här aptitretande golfdemon. Fore!

The Making Of Medieval

Utgivare:	SCEE
Speltyp:	Äventyr
Demotyp:	Video

Kolla in den viktorianska freakshowen; gastar och varulvar - allt! Japp, vi menar speltillverkaren. Men spelet ser även det lite läskigt ut.

Spyro The Dragon

Utgivare:	SCEE
Speltyp:	Äventyr
Demotyp:	Video

Nu ser ni varför vår blurra tunga hade en knut på sig i nummer 14. Mario är borta. Kung är i Hongkong och Sonic väntar på arbetslöshetsersättningen...

NÄSTA NUMMER

UTE DEN 17 NOVEMBER

LARA ÄR TILLBAKA

Ännu mer information om *Tomb Raider 3* och världens mest populära spelhjältinna.

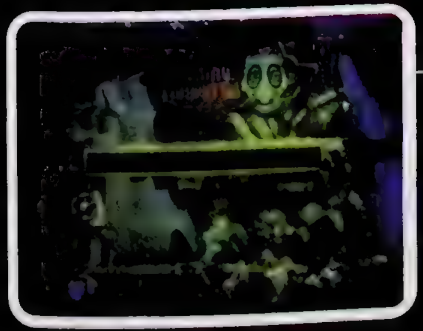
FORMULA 1 '98

Exklusiv recension av Psygnosis senaste racingspel.

RECENSERADE

Bust-A-Groove
Medievil
Duke Nukem: Time to Kill
Tenchu
Fifth Element
Actua Tennis
V2000
Future Cop: LAPD

NÄSTA CD



ISS Pro '98 – spelbar
Abe's Exoddus – spelbar
Medievil – spelbar
Fluid – spelbar
Unholy War – spelbar
Mr Domino – spelbar
Haunted Maze – spelbar
B-Movie – spelbar
Blast Radius – spelbar

Plus en smygtitt på ***Crash Bandicoot 3***

Med reservation för ändringar.

Nordic games postorder

Playstation

G-Darius 449:-
Shoot em up – **Nyhet!**

Mega Man 8 449:-
Plattform

Command & Conquer
Retaliation – Strategi 449:-

Tombi 419:-
Plattform

Kula World 399:-
Action

Tekken 3 469:-
Fighting – **Het titel**

Bomberman World 419:-
Action

ORDINARIE SPEL I LAGER:

Allied General	499:-	Mortal Kombat Mythologies	399:-
Armoured Core	399:-	Motorhead	399:-
Batman & Robin	449:-	Need for Speed 3	399:-
Bomberman World	419:-	Nightmare Creatures	399:-
Bubble Bobble	349:-	Point Blank	399:-
Cardinal Syn	399:-	Point Blank inkl.pistol	699:-
Circuit Breakers	399:-	Poy Poy	399:-
Clock Tower	399:-	Premier Manager 98	399:-
Colin McRae Rally	449:-	Rascal	399:-
Colony Wars	399:-	Ray Tracers	299:-
Cool Boarders 2	399:-	Real Bout Fatal Fury	399:-
Crash Bandicoot 2	399:-	Reboot	429.-
Crime Killer	399:-	Resident Evil 2	499:-
Dead or Alive	399:-	Resident Evil Director's Cut	399:-
Diablo	399:-	Road Rash 3D	399:-
Doom	399:-	Rock n' Roll Racing 2	349:-
Dragon Ball Final Bout	599:-	Snowboard Phat Air	449:-
Duke Nukem 3D	349:-	Street Fighter Collection	439:-
Everybody's Golf	399:-	Street Fighter Ex Plus	399:-
Final Doom	399:-	Super Pang Collection	429:-
Final Fantasy 7	449:-	Tekken 3	469:-
Fluid	419:-	Theme Hospital	399:-
Forsaken	399:-	Time Crisis	399:-
Frenzy	449:-	Tombi	419:-
G-Darius	449:-	Tomb Raider 2	399:-
Ghost in the Shell	399:-	Total NBA 98	399:-
Golden Goal	399:-	Treasures of the Deep	399:-
Gran Turismo	469:-	Twisted Metal 2 World Tour	449:-
Grand Theft Auto	399:-	V-Ball	449:-
Heart of Darkness	449:-	War Games	429:-
Jeremy McGrath Supercross 98	449:-	Warhammer Dark Omen	399:-
Judge Dredd	399:-	Wayne Gretzky Hockey 98	399:-
Kick Off World	449:-	WCW Nitro	429:-
Klonoa	399:-	Versailles	399:-
Kula World	399:-	Vigilante 8	449:-
Lethal Enforcers	399:-	Viper	449:-
Lucky Luke	399:-	VMX Racing	449:-
Mega Man 8	449:-	World Cup 98	429:-
Men in Black	399:-	Wrecking Crew	399:-
Mickey's Wild Adventure	399:-	Xenocracy	399:-

Alundra 439:-
Rollspel

Vigilante 8 449:-
Action

LILLA PAKETET

Basenhet inkl.demo-cd, en original Dual Shock handkontroll, ett helt valfritt spel, en 2m förlängningskabel till handkontrollen, scartkabel, strömsladd samt två års garanti.
Ord. butikspris 2150:-.

Spara 450:-
1.695:-

STANDARD-PAKETET

Basenhet inkl.demo-cd, en original Dual Shock handkontroll, scartkabel, strömsladd samt två års garanti.
Ord. butikspris: cirka 1495:-

Spara 200:-
1.295:-

ÖNSKE-PAKETET

Basenhet inkl.demo-cd, en original Dual Shock handkontroll, en extra Powerpad handkontroll, två helt valfria spel, ett valfritt spel ur "paketspelsrutan", två 2 meters förlängningskablar till handkontrollerna, ett minneskort som är 16 ggr större än normalt, scartkabel, strömsladd samt två års garanti.
Ord. butikspris: 3900:-

Spara 1405:-
2.495:-

NORDIC-PAKETET

Basenhet inkl.demo-cd, en original Dual Shock handkontroll, en extra Powerpad handkontroll, två valfria spel ur "paketspelsrutan", scartkabel, strömsladd samt två års garanti.
Ord. butikspris: 2450:-

Spara 650:-
1.695:-

PAKETSPELSRUTA

Alone in the Dark
Darklight Conflict
Explosive Racing
Jersey Devil
Olympic Soccer
Thunderhawk 2
Toshinden
Tunnel B1
Wipe Out

Viktig information

Alla priser i annonsen är inklusive moms, lägg andra avgifter än postens tillkommer; minst 59 kr, max 99kr. Vid beställning av 4 eller fler spel blir det automatiskt hemkörning (99 kr totalt). Löser du ej ut en lämnadelse debiterar vi 175–225 kronor. Hör av dig ifall du har beställt en vara men inte hinner löse ut den i tid. En del titlar i annonsen kan vara tillfälligt slutsålda eller ej utgivna. Vid sådant fall skickar vi varorna direkt dessa åter kommer i lager. För att undvika dessa: ring in din order eller ange några reserv-titlar vid beställning per fax/brev. 2 års garanti på nya spel och ett års garanti på alla begagnade spel.

Telefonbeställningar 054-18 83 18
vardagar 11–19, lördagar 11–15. För att undvika missförstånd är vi tacksamma om du nämner ifall du vill ha nya eller begagnade produkter/spel. P.g.a. tävis överbelastning av vår telefonväxel kan det vara svårt att komma fram per telefon. Ge inte upp utan försök igen lite senare.

Snabbt inom 24 timmar
Vi kan erbjuda dig hemkörning till din dörr. Beställningen levereras då med postens båda förstagspaket, vilket innebär att posten kör ut ditt paket senast kl.16.00 dagen efter beställning. Posten tar betalt av dig direkt vid dörren. Betala med check eller kontant. Är du inte hemma kan du hämta paketet på närmaste paketterminal. Total kostnad är 99 kr som vi debiterar på din order. Vill du inte utnyttja denna tjänst skickar vi som vanligt mot brevpostförskott (A-post) (kostnad från 59kr). OBS! Beställer du basenhetspaket så levereras ordern automatiskt med hemkörning. Anm: Till orter i norra Sverige tar leveransen ett dygn extra.

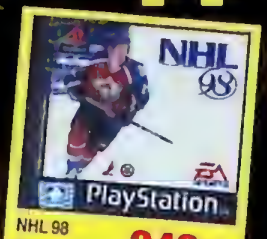
Butik i Karlstad
Välkommen att besöka vår butik på Östra Torggatan 15 i Karlstad.
Öppet: vard 11.00–18.00, lörd 11.00–15.00.

Nyheter oktober/november

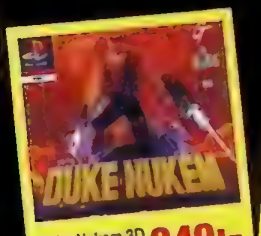
Actua Tennis	429:-
Actua Soccer 3	449:-
Azure Dreams	Ring
Blasto	419:-
Breath of Fire 3	449:-
Bust A Grove	Ring
Constructor	Ring
Duke Nukem - Time to Kill	449:-
Fifa 99	459:-
Fifth Element	Ring
Formula One '98	599:-
Future Cop: LAPD 2100	429:-
Intern. Superstar Soccer 98	Ring
Legend	Ring
Madden NFL 99	429:-
Medievil	Ring
Mega Man Battle & Chase	449:-
Moto Racer 2	429:-
NHL 99	429:-
Ninja	Ring
Pet in TV	Ring
S.C.A.R.S.	Ring
Silent Hill	479:-
Small Soldiers	429:-
Spyro the Dragon	399:-
Virus	Ring
Wild 9	Ring
Wild Arms	419:-
WWF Warzone	449:-
X-Men vs Street Fighter	Ring

Superklipp

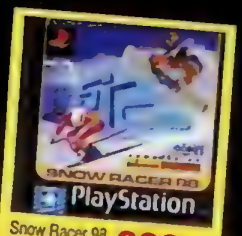
Tunnel B 1 Shoot em up **199:-**



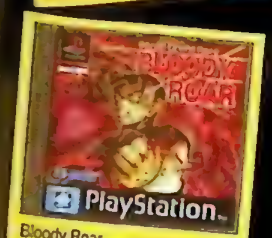
NHL 98 Sport **249:-**



Duke Nukem 3D Shoot em up **249:-**



Snow Racer 98 Sport **299:-**



Bloody Roar Racing **299:-**

Auto Destruct Action **199:-**

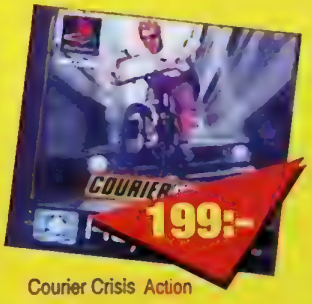
V-Rally Racing **199:-**

MDK Action **249:-**

Rea-spel fr 199:-/st

REA-SPEL:

Actua Ishockey	299:-
Bloody Roar	249:-
Bug Raiders	299:-
Bushido Blade	299:-
Casper	299:-
Chill	299:-
Courier Crisis	199:-
CROC	299:-
Crypt Killer	199:-
Darklight Conflict	199:-
Davis Cup Tennis	299:-
Deathtrap Dungeon	299:-
Disruptor	199:-
Explosive Racing	199:-
Extreme Snowbreak	299:-
Fighting Force	299:-
Formula Karts	299:-
Gex 3D	299:-
Jersey Devil	249:-
Jet Raider 2	299:-
Magic the Gathering	299:-
Motormash	199:-
Nascar 98	299:-
NBA Fastbreak 98	299:-
Need for Speed	249:-
NHL 98	249:-
NHL Face Off 98	249:-
Overboard	299:-
Pandemonium 2	299:-
Pro Pinball Timeshock	249:-
Psychic Force	199:-
Rage Racer	249:-
Ray Tracers	299:-
Rayman Platina	249:-
Spice World	249:-
Warcraft 2	299:-
Whizz	199:-
Virtual Pool	299:-
VS	299:-



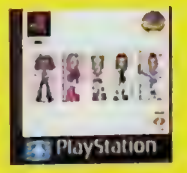
Courier Crisis Action

PLATINA SPEL:

Air Combat	249:-
Alien Trilogy	249:-
Battle Arena Toshinden	199:-
Crash Bandicoot	249:-
Destruction Derby 2	249:-
Die Hard Trilogy	249:-
Micro Machines V3	249:-
Mortal Kombat Trilogy	249:-
Oddworld	249:-
Porsche Challenge	249:-
Ridge Racer Revolution	249:-
Ridge Racer	249:-
Soviet Strike	249:-
Toca Touring Car	249:-
Tomb Raider	249:-
True Pinball	249:-
V-Rally	249:-
Wipe Out 2097	249:-
Wipe Out	199:-

Rayman Plattform **249:-**

Warcraft 2 Strategi **299:-**



Spice World Strategi **249:-**

NHL 98 Sport **249:-**

Köp 2 eller fler nya spel och du får köpa följande:

Minneskort 240 block

Minneskort i valfri färg

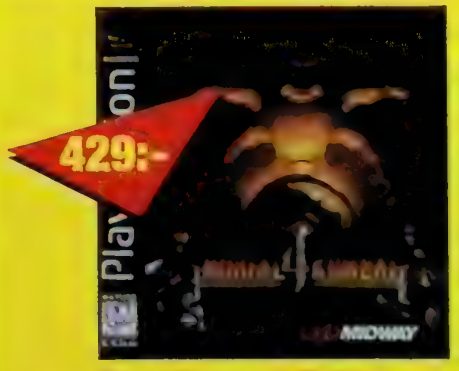
Handkontroll Original

Topp Nyheter!

Duke Nukem Time 2 Kill Shoot em up

Breath of Fire 3 Rollspel

Spyro the Dragon Plattform



Mortal Kombat 4 Fighting

Azure Dreams Rollspel

Tillbehör

349:-

HK DUAL SHOCK SONY

Sonys nya kontroll med rumblefunktion inbyggd. Fungerar till alla spel med Dual Shock-ikonen på omslaget. Ett måste för alla PSX-ägare.

149:-

HK ASCII PAD

Officiell Sony kontroll liknande originalet. Annorlunda design för att vara mer bekväm. 350 graders styrkors för maximal precision. Perfekt för dig som vill ha ett billigare alternativ till originalet.

179:-

HK ORIGINAL

Den klassiska Sony kontrollen. Finns i grått, vitt eller svart. Var god ange färg vid beställning.

299:-

HK DUAL SHOCK JOYTECH + MINNE

En suverän kopia på Sony's Dualshock Hk. Lika bra som originalet. Fungerar till alla spel märkta med Dual Shock-ikonen.

499:-

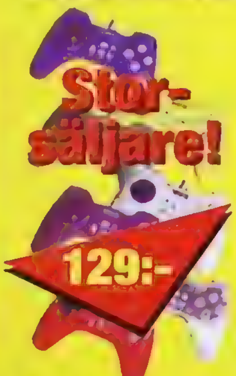
GAME BOOSTER

Nu kan även PlayStationägare spela gameboyspel på sin maskin! Alla gameboyspel blir i färg på din TV. Hundratals fusk till gameboyspelen finns redan inbyggda, dessutom finns det en inbyggd fuskhittare som själv söker upp fusk på dina gameboyspel. Du får även med ett inbyggt spel till PlayStation i din Game Booster.

299:-

HK ASCII GRIP

Officiell Sony kontroll speciellt utvecklad för rollspel. Idén är att du med endast en hand kan kontrollera spelet samtidigt som du med den andra kan göra anteckningar. Programmerbara knappar där du kan ställa in dina egna favoritkombinationer.

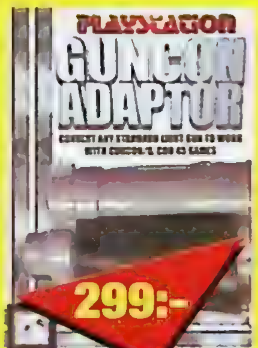


Storsäljare!

129:-

HK STANDARD

Exakt kopia av Sony's originalkontroll. Enligt uppgift tillverkade på samma fabrik som Sony's egna kontroller. Enda skillnaden är att de saknar Sony's logotype och originalbox. Finns i sex olika färger: svart, gult, blått, rött, grönt och grått. Bra kvalitet!



299:-

ADAPTER GUNCON

Omvandlar alla Light Gun-pistoler till Guncon och Guncon 45. På köpet följer en AV-connector som gör att du ökar träffsäkerheten.

349:-

SCORPION PISTOL

En revolutionerande liten pistol med rekyl som fungerar ihop med alla Light Gun-spel till PlayStation och Saturn. Väldigt lätt pistol som ger dig perfekt kontroll och precision. Ladda om med en enkel tryckning och upplev snabb action!

399:-

XPLORER

– Den ultima fusk-maskinen till PlayStation finns ute nu!

Med denna fantastiska cartridge kan du använda fusk både till den europeiska Action Replay och den amerikanska Gamesharken. Detta har aldrig tidigare varit möjligt. Hundratals inbyggda fusk och möjlighet att spara upp till 10.000 koder i cartridgen. Kopplar du till en PC-link kan du med hjälp av din PC hitta egna koder. Koderna hittar du annars i tidningar och på Explorers hemsida.

199:-

PISTOL LIGHTBLASTER

Ljuspistol från Interact som fungerar till alla vanliga pistolspel såsom Die Hard, Judge Dredd, Crypt Killer, Area 51 m.fl. Utrustad med bl a. autoreload, autofire. Snygg och händig design för både höger och vänsterhänta. Bra köp!

399:-

MINNE 480 BLOCK PELICAN

Minneskort för upp till 480 sparningar. Perfekt för sport och äventyrsspel som tar upp mycket minne.

129:-

MINNE STANDARD

Exakta kopior på Sonys originalkort. Tillverkade med samma chip som originalet. Skall inte förväxlas med billigare kopior av andra märken. Högsta kvalitet. Finns i sex färger. Var god ange färg vid beställning.

299:-

MINNE 240 BLOCK JOYTECH

Komprimerat minne som motsvarar 16 stycken vanliga minnen på totalt 240 block. Välj minnessida med bläddderknappen på framsidan av kortet. Vårt bäst säljande minneskort.

649:-

MAD CATZ RATT

Den bästa ratten på marknaden hittills. Analog ratt och lösa pedaler med broms och gas. Växelspak för att ge extra realism. En klassiker som alla bilspelsfanatiker bör ha hemma. Fungerar bäst på spel som med "optional controller"-ikon på spelboxens baksida. (F1'97, Rage Racer, V-Rally m.fl.)

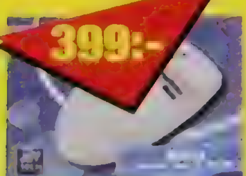
Tommi Mäkinen + ratt	895:-
Need 4 Speed 3 + ratt	995:-
Colin McRae + ratt	995:-
ToCA Touring Car + ratt	895:-

Årets tuffaste pryl.

499:-

RUMBLE VÄST – INTERACTOR

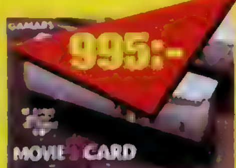
Virtual Reality Game Wear från Datel ger dig en helt ny dimension när du spelar. Koppla på dig västen och känn vibrationerna av slagen, kraschama och träffama. Interactor reagerar på ljudvåger i spel och musik och fungerar till alla tekniska apparater med stereouttag. Ett av våra bäst säljande tillbehör. Enligt många – årets tuffaste pryl. Till dig som har N64 medföljer en rumblecartrige vilket förstärker effekten i alla "rumble"-spel. Interactor passar till: Playstation, Nintendo 64, Saturn, PC, CD-spelare, Video m.m.



399:-

MUS ORIGINAL

2-knappars mus med en två meter lång kabel som gör det enklare att göra snabba drag. Fungerar utmärkt med Red Alert, Sim City 2000 och Broken Sword 2 etc.



995:-

VCD MOVIE CARD

Nu kan du spela VCD på din Playstation. Denna apparat klarar av både CD vers 1.0, 1.1 och 2.0. Mycket enkel att använda. [illegible]

499:-

CD-LASER

Har du problem med en PlayStation där ljud och bild hackar? Oftast är det lasern som är orsaken. Med en ny lasern blir din maskin som ny. OBS! [illegible] Passar ej alla modeller. Hör av dig [illegible]

249:-

RGB SUPER AV KABEL

Scartkabel som gör det möjligt att spela alla importspel ifall man har en ombyggd maskin. L&R kablar medföljer så att du kan koppla din basenhet till stereon.

TILLBEHÖR

Action Replay	399:-
Adapter Guncom	299:-
Antennkabel	199:-
Game Booster Gameboy	499:-
HK Ascii Grip	299:-
HK Asciipad	149:-
HK Barracuda	199:-
HK Standard, kopia på original	129:-
HK Dual Shock Pelican (lika bra)	329:-
HK Dual Shock Sony	349:-
HK Hyper – Fighter & Xtreme	169:-
HK Negcon	399:-
HK Original; grå, svart eller vit	179:-
HK Resident Evil	349:-
HK Zerotech	399:-
Joystick Ascii Stick	399:-
Joystick Bio Grip	149:-
Link Up Kabel	129:-
Minne 120 Block Datel	249:-
Minne 240 Block Joytech	299:-
Minne 360 Block Datel	349:-
Minne 480 Block Pelican	399:-
Minne 720 Block Datel	549:-
Minne original, 6 olika färger	179:-
Minne standard, 6 olika färger	129:-
Multitap	399:-
Mus original	399:-
Mus Joytech	249:-
Pistol, Erazer Gun	399:-
Pistol, GunCon pedal	249:-
Pistol, Lightblaster	199:-
Pistol, Scorpion silver	349:-
Playstation Laser Cable (5502)	99:-
Playstation Laserlins Sony	499:-
Ratt med pedaler Mad Catz	649:-
Rengöringset Mad Catz	199:-
RGB Kabel original Sony	499:-
RGB Kabel	198:-
RGB Super AV Kabel	249:-
Shock Pak	249:-
Tekken 3, Official Joystick	499:-
Ultra Racer	399:-
VCD Kort	995:-
X Tender	99:-
X-Plorer (action replay)	399:-

SPELGUIDER

Alundra	149:-
Breath of Fire 3	149:-
Crash Bandicoot	199:-
Crash Bandicoot 2	199:-
Deathtrap Dungeon	199:-
Diablo Prima	199:-
Final Fantasy 7	149:-
Final Fantasy Tactics	149:-
Gex 3D	199:-
Kartia official	199:-
Lara's Book Official	249:-
Mortal Kombat 3	149:-
Mortal Kombat 3 Ultimate	149:-
Mortal Kombat Mythology	199:-
Oddworld	199:-
Parasite Eve	199:-
PSX Game Secrets vol.5	199:-
Resident Evil 2	149:-
Resident Evil Director's Cut	99:-
Saga Frontier	149:-
Soul Blade	99:-
Tekken 3 official Guide	149:-
Tomb Raider 2 official	149:-
Toshinden 2	49:-
Warcraft 2	199:-
Wild Arms	199:-

Import

Nordic Games erbjuder Sveriges absolut snabbaste expressimport av de senaste spelen ifrån Japan och USA. Vi har normalt importspel endast 1–2 dagar efter officiell release. Beställ därför det senaste från oss.

Pocket Fighter
Fighting

Blue Legend of Water
Rollspel

X Men vs Street Fighter
Fighting

JAPAN IMPORT

Bio Hazard 2	399:-
Blaze & Blade Eternal Quest	599:-
Blue Legend of Water	699:-
Bomberman Fantasy Race	699:-
Brave Fencer + FF8 demo	699:-
Bushido Blade 2	599:-
Bust a Move: Dance Rhytm	699:-
Choro Q3	649:-
Clock Tower Ghost Head	649:-
Final Fantasy 7	299:-
Fire Panic	699:-
Front Mission 2	549:-
G Generation	549:-
Gun Baaru - Point Blank 2	699:-
King of Fighters 97	699:-
Lagnacure	649:-
Metal Gear Solid	699:-
Metal Gear Special Ed.	1295:-
New Japan Pro Wrestling	699:-
Parasite Eve	459:-
Pocket Fighter	699:-
Point Blank 2	699:-
Prime Goal X	399:-
Puzzle Bobble 4	599:-
Samurai Spirit 1&2	629:-
Star Ocean Second Story	699:-
Super Adventure Rockman	699:-
Tekken 3	329:-
Time Crisis	349:-
Trap Gunner	699:-
Xenogear	699:-
X-Men VS Street Fighter	699:-

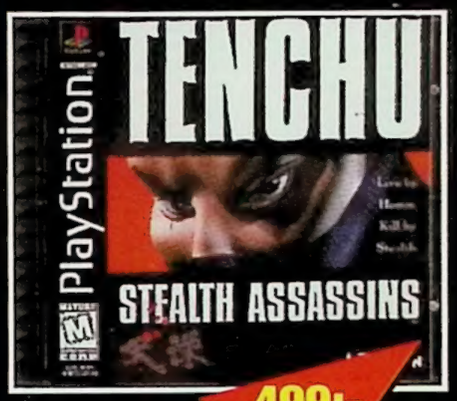
USA IMPORT

Azure Dreams	429:-
Breath of Fire 3	429:-
Brunswick Bowling	429:-
Contra Adventure	429:-
Dragon Ball GT	429:-
Einhänder	429:-
Elemental Gearbolt (RPG)	429:-
Final Fantasy Tactics	429:-
Ghost in the Shell	429:-
Gran Turismo	429:-
Granstream Saga	429:-
Kartia	429:-
Mega Man Legends	429:-
Mega Man X4	429:-
Mortal Kombat 4	429:-
Ogre Battle	449:-
Parasite Eve	499:-
Saga Frontier	429:-
Spyro the Dragon	429:-
Tactics Ogre	429:-
Tenchu	499:-
Triple Play 99	449:-
X Men vs Street Fighter	429:-

NYHETER OKTOBER/NOVEMBER

Brunswick Bowling	429:-
Kagero:Deception 2	429:-
Master of Monsters	429:-
Metal Gear Solid	429:-
Star Ocean	429:-
Tales of Destiny	429:-

USA/JAPAN Import nyheter



Tenchu – USA
Action – NYHET!

Puzzle Bobble 4 – Japan
Pussel

Contra Adventure – USA
Shoot em up

Parasite Eve – USA
Rollspel

Metal Gear Solid – Japan
Action

Medlemserbjudanden September.

	Klubbpris	Ord.lågpris
NINTENDO 64		
Duke Nukem 3D	349:-	399:-
Extreme G	349:-	399:-
Turok:Dinosaur Hunter	349:-	399:-
Minneskort, 32ggr större	399:-	499:-
PLAYSTATION		
NHL 98	199:-	249:-
Warcraft 2	249:-	299:-
Bubble Bobble	249:-	349:-
Circuit Breakers	349:-	399:-
Pistol, Scorpion	279:-	349:-
Minneskort 480 block	329:-	399:-
SATURN		
Adapter ST Key	199:-	249:-
Fighter's Megamix	249:-	399:-
SUPER NINTENDO		
Tintin i Soltemplet	249:-	399:-
Toy Story	249:-	399:-
MEGADRIVE		
Garfield	129:-	199:-
Warlock	99:-	199:-
PC CD-ROM		
Forsaken	169:-	299:-
Jazz Jackrabbit 2	199:-	249:-
GAMEBOY		
Mickey Mouse in Magic Wands	199:-	249:-
Darkwing Duck	199:-	249:-

Gå med i Nordiska Spelklubben!

Nordiska Spelklubben har nu varit i gång i över ett år. Under 1999 kommer alla medlemmar att få medlemsinformation samt tips om nya spel och produkter, hemskickat en gång i månaden.

Du får som medlem 10% rabatt på alla begagnade spel och 5% rabatt på alla nya spel. Dessutom får du 10% extra när du säljer dina spel kontant till oss. Dessa procentrabatter och påslag gäller dock inte basenheter.

Du kommer regelbundet få specialerbjudanden på spel och tillbehör som bara är tillgängliga för våra medlemmar. Intill denna text ser du vilka specialerbjudanden som är aktuella nu. Dessa kan du utnyttja redan nu ifall du samtidigt med beställningen ansöker om medlemskap.

Ett års medlemskap kostar 150 kronor. Du kan bli medlem samtidigt som du beställer spel. Vill du bara bli medlem betalar du in 150 kronor på vårt postgiro 830 96 59-4. Skriv namn, adress och telefonnummer.

Välkommen att bli en i gänget.

Har nu några frågor så är du välkommen att ringa oss på 054-18 83 18.

Mikael Pettersson

Mikael Pettersson
Klubbchef

Begagnade spel

Köp, byt, sälj

Titel	Vi Säljer	Köper
2 Extreme	250	80
Ace Combat 2	295	120
Actua Golf	195	50
Actua Golf 2	325	120
Actua Ice Hockey	250	80
Actua Soccer 2	275	100
Actua Soccer Club Ed	195	50
Actua Soccer	95	40
Adidas Power Soccer 2	150	50
Adidas Power Soccer 97	150	40
Adidas Power Soccer	125	40
Adidas Powersoccer 98	295	120
Agent Armstrong	175	50
Agile Warrior	195	50
Air Combat	195	60
Air Race	225	80
AIV Evolution Global	195	50
Alien Trilogy	225	80
Allied General	375	150
Alone in the Dark	150	50
Alundra	395	200
Andretti Racing	195	50
Aquanauts Holiday	150	50
Arcades Greatest Hits 2	225	80
Area 51	225	80
Ark of Time	250	150
Armoured Core	350	150
Auto Destruct	175	60
Azure Dreams	395	200
Batman & Robin	395	180
Batman Forever	295	100
Battle Arena Toshinden 1	95	40
Battle Arena Toshinden 2	195	50
Battle Arena Toshinden 3	195	50
Battlesport	150	50
Battlestation	175	50
Beast Wars	175	50
Bedlam	175	50
Black Dawn	195	50
Blast Chamber	125	40
Blazing Dragons	195	50
Bloody Roar	225	80
Bomberman World	375	180
Brahma Force	250	100
Breakpoint Tennis	225	80
Breath of Fire 3	395	200
Broken Helix	250	100
Broken Sword	195	60
Broken Sword 2	325	120
Bubble Bobble	350	150
Bubsy 3D	195	50
Bug Raider	195	50
Burning Road	195	50
Bushido Blade	250	80
Bust A Move 2	225	80
Bust A Move 3	350	150
Cardinal Syn	375	180
Cart World Series	350	150
Casper	225	80
Castlevania	275	100
Cheesy	195	50
Chessmaster 3D	295	120
Chill	250	100
Chronicles of the Sword	250	80
Circuit Breakers	350	150
City of the Lost Children	225	80
Clock Tower	295	100
Colin McRae Rally	395	200
Colony Wars	275	100
Command & Conquer	250	100
Command & Conquer Red Alert	395	200
Contra Legacy War	195	50
Cool Boarders	295	120
Cool Boarders 2	375	180
Courier Crisis	250	80
Crash Bandicoot 2	350	150
Crash Bandicoot	225	80
Crime Killer	295	120
Critical Depth	150	40
CROC	275	100
Crow City of Angeles	225	80
Crusader No Remorse	125	40
Crypt Killer	225	80
Cyberia	125	40
Cyberspeed	125	40
D	225	80
Dark Forces	250	80
Darklight Conflict	195	50
Darkstalkers	150	50
Davis Cup Tennis	275	100
Dead Ball Zone	225	80
Dead Or Alive	350	150
Deathtrap Dungeon	295	120
Defcon 5	275	80
Descent	95	40
Descent 2	195	50
Destruction Derby 2	225	80
Destruction Derby	175	40
Devil's Deception	250	100
Diablo	350	150
Die Hard Trilogy	225	80
Discworld	225	80
Discworld 2	295	120
Disruptor	195	50
Doom	350	150
Dragon Ball Z	395	150
Dragon Heart	175	50
Duke Nukem 3D	295	120
Dynasty Warriors	225	80
Earthworm Jim 2	225	80
ESPN Extreme Games	395	150
Everybody's Golf	375	180
Excalibur 2055 AD	225	80
Exhumed	325	100
Explosive Racing	195	50
Extreme Pinball	175	50
Extreme Snowbreak	250	80
Fade To Black	195	60
Felony 11-79	250	80
FIFA 96	150	40
FIFA 97	175	60
FIFA 98	350	150
Fighting Force	250	80
Final Doom	325	120
Final Fantasy 7	325	120
Firo & Klawd	275	120
Formula 1 97	250	80
Formula 1	175	60
Formula Karts	250	80
Forsaken	350	150
Frenzy	295	120
Frogger	275	100
Full Tilt Battle Pinball	195	50
G-Darius	350	150
G-Police	250	80
Gex	250	80
Gex 3D	375	180
Ghost In the Shell	350	150
Golden Goal	295	120
Gran Turismo	395	200
Grand Theft Auto	350	150
Gridrun	95	40
Hardcore 4 x 4	195	50
Heart Of Darkness	395	200
Hebereke's Popoitto	295	100
Herc's Adventure	295	120
Hercules	375	180
Hexen	225	80
Hi Octane	95	40
Hyper Match Tennis	250	100
Impact Racing	125	50
In the Hunt	150	50
Incredible Hulk	195	50
Independence Day	225	80
Indy 500	350	150
Int.Motocross X	295	100
Int.Superstar Soccer D.L..150		40
Int.Superstar Soccer Pro	175	50
Int.Track & Field	225	80
Iron & Blood	150	50
ISS 98	395	200
Iznogoud	295	100
J. McGrath Cross 98	375	180
Jersey Devil	225	80
Jet Raider	195	80
Jet Raider 2	250	80
Johnny Bazookatone	250	100
Judge Dredd	295	100
Jumping Flash!	195	50
Jumping Flash! 2	225	60
Jupiter Strike	95	40
Jurassic Park the Lost World	295	120
K1 the Arena Fighters	295	100
Kart Duel	225	80
Kart Duel 2	250	100
Kick Off World	295	120
Kileak the Blood	125	40
Killing Zone	125	40
King of Fighters 95	295	120
King's Field	195	50
Klonoa	350	150
Konami Open Golf	375	180
Krazy Ivan	195	50
Kula World	375	180
Kurushi	175	50
Last Report	295	100
Legacy of Kain Blood Omen	250	100
Lemmings 3D	225	60
Lethal Enforcers	250	80
Lifeforce Tenka	195	50
Little Big Adventure	225	80
Loaded	195	50
Lomax	250	80
Lost Vikings 2	195	50
Lucky Luke	350	150
Madden 97	195	50
Madden 98	275	100
Madden 99	375	180
Magic Carpet	125	40
Magic the Gathering	295	100
Marvel Super Heroes	350	150
Mass Destruction	150	50
Masters of Teräs Käsi	250	100
Maximum Force	250	80
MDK	175	60
Mechwarrior 2	225	80
Mega Man 8	395	200
Mega Man Battle & Chase	375	180
Mega Man X3	325	120
Men In Black	295	120
Mickey's Wild Adventure	350	120
Micro Machines V3	225	80
Midnight Run	375	180
Monopoly	375	180
Monster Trucks	225	80
Mortal Kombat 3	225	80
Mortal Kombat 4	375	180
Mortal Kombat Mythologies	250	80
Mortal Kombat Trilogy	225	80
Moto Racer	295	120
Moto Racer 2	395	200
Motor Mash	225	80
Motorhead	175	60
Motortoon GP 2	250	80
Myst	295	100
N2O	350	150
Nagano Winter Olympics	195	60
Namco Museum Vol 1	250	80
Namco Museum Vol 2	250	80
Namco Museum Vol 3	250	80
Namco Museum Vol 4	250	80
Namco Museum Vol 5	250	80
Nascar 98	275	100
NBA Fastbreak	250	80
NBA In the Zone	150	60
NBA In the Zone 2	275	100
NBA Jam Extreme	195	50
NBA Jam T.E.	150	50
NBA Live 96	150	40
NBA Live 97	195	50
NBA Live 98	275	100
NBA Pro	250	80
Need for Speed	195	60
Need for Speed 2	275	100
Need for Speed 3	325	120
Newman Haas Racing	325	120
NFL Gameday	150	50
NFL Quarterback Club 97	225	60
NHL 97	150	40
NHL 98	225	80
NHL 99	395	200
NHL Breakaway 98	250	80
NHL Face Off	95	40
NHL Face Off 97	150	50
NHL Face Off 98	195	50
NHL Powerplay	150	40
Nightmare Creatures	350	150
Nuclear Strike	275	100
Oddworld	275	100
Olympic Games	350	120
Olympic Soccer	95	40
One	325	120
Onside Soccer	195	50
Overblood	225	80
Overboard	275	100
Pandemonium 2	295	120
Pandemonium	225	80
Panzer General	395	150
Parappa the Rapper	195	50
Parodius	175	80
Pax Corpus	295	100
Penny Racers	250	80
Perfect Assassin	275	100
Perfect Weapon	225	80
PGA Tour Golf 96	150	40
PGA Tour Golf 97	225	80
PGA Tour Golf 98	275	100
Philosoma	95	40
Pitball	95	40
Pitfall 3D	295	120
Player Manager	350	150
Po'ed	125	40

Agent Armstrong 175:-
Plattform

Andretti Racing 195:-
Racing

Bust a Move 2 ..... 225:-
Pussel

Cheesy 195:-
Plattform

Cool Boarders 295:-
Sport

Descent 124:-
Rymdspel

Excalibur 2055 AD 225:-
Action

Felony 11-79 ..... 250:-
Action

Gex 3D 375:-
Plattform

Tommi Mäkinen Rally 250:-
Racing

Judge Dredd 295:-
Shoot em up

Killing Zone 125:-
Fighting

Kula World 375:-
Pussel

Magic Carpet 125:-
Shoot em up

Motorhead 175:-
Racing

NBA Pro 250:-
Sport

Nuclear Strike 275:-
Shoot em up

Overboard 275:-
Action

Topptitlar Begagnat

395:-

Colin McRae Rally
Racing

350:-

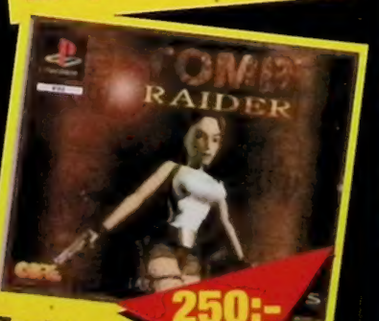
Grand Theft Auto
Racing

395:-

Mega Man 8
Plattform

225:-

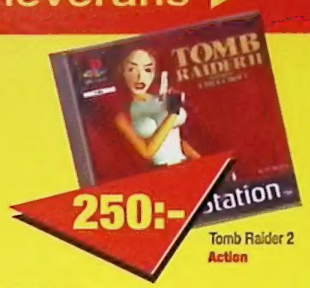
Porsche Challenge
Racing



250:-

Tomb Raider
Action

▶ 24 timmars leverans ▶



Köp, byt, sälj

Titel	Vi Säljer	Köper
Point Blank	375	180
Point Blank + Pistol	595	250
Porsche Challenge	195	60
Power MovePro Wrest.	195	50
Powerserve Tennis	125	40
Poy Poy	375	180
Premier Manager 98	350	150
Primal Rage	150	40
Pro Pinball	225	80
Pro Pinball Timeshock	325	120
Project Overkill	295	100
Psychic Force	275	100
Rage Racer	225	80
Raging Skies	150	40
Raiden Project	225	80
Rally Cross	250	100
Rampage World Tour	325	120
Rapid Racer	250	80
Rapid Reload	195	80
Rascal	295	120
Raven Project	195	50
Ray Tracer	195	50
Rayman	225	80
Raystorm	295	100
Re-Loaded	175	50
Real Bout Fatal Fury	250	80
Reboot	250	80
Resident Evil	275	120
Resident Evil 2	395	200
Resident Evil Director's Cut	295	120
Return Fire	225	80
Revolution X	95	40
Ridge Racer Revolution	150	40
Ridge Racer	150	40
Riot	95	40
Rise 2 Resurrection	95	40
Risk	375	180
Riven Myst 2	395	180
Road Rage	125	40
Road Rash 3D	375	180
Road Rash	225	80
Robopit	125	40
Robotron X	125	40
Rock n' Roll Racing 2	295	100
Rosco McQueen	150	50
Sampras Extreme Tennis	295	100
Samurai Showdown 3	295	100
Sentient	150	40
Shadow Master	250	80
Shellshock	125	40
Shockwave Assault	125	40
Sim City 2000	395	150
Skeleton Warriors	125	40
Skull Monkeys	295	100
Slam n' Jam	95	40
Slamscape	95	40
Smash Court Tennis	350	120
Snow Racer 98	350	150
Snowboard Phat Air	350	150
Soulblade	225	80
Soviet Strike	225	80
Space Hulk	125	40
Space Jam	250	80
Spawn	250	100
Spice World	225	80
Spider	225	80
Spot Goes to Hollywood	225	80
Star Gladiator	150	40
Star Wars Reb.Ass.2	225	80
Starblade Alpha	125	40
Starfighter 3000	125	40
Starwinder	125	40
Steel Harbringer	125	40
Steel Reighn	250	80
Street Fighter 2 Collection	375	150
Street Fighter Alpha	225	80
Street Fighter Alpha 2	325	150
Street Fighter Ex Plus	350	150
Street Racer	225	80
Strike Point	125	40
Suikoden	175	50
Super Football Champ	150	40
Super Pang Collection	375	180
Super Puzzle Fighter 2 Turbo	250	80
Supersonic Racers	225	80
Swagman	225	80
Syndicate Wars	195	50
Tekken 2	225	80
Tekken	195	50
Tempest X3	150	50
Ten Pin Alley	295	120
Tennis Arena	275	100
Test Drive 4	195	80
Test Drive Off Road	250	80
Tetris Plus	395	150
The Note	295	120
Theme Hospital	395	200
Theme Park	325	100
Three Lions	375	180
Thunderhawk 2	150	50
Tiger Shark	150	40
Tilt	250	80
Time Commando	195	50
Time Crisis + Pistol	595	250
Titan Wars	125	40
Tobal No. 1	195	50
Toca Touring Car	295	120
Tomb Raider 2	250	80
Tomb Raider	250	80
Tombi	375	180
Tommi Mäkinen Rally	250	80
Top Gun	375	180
Total Drivin'	225	80
Total NBA 96	95	40
Total NBA 97	150	40
Total NBA 98	350	150
Transport Tycoon	350	150
Trash! It	150	40
Treasures of the Deep	350	150
True Pinball	225	80
Tunnel B1	95	40
Twisted Metal	275	100
Twisted Metal 2		
V-Ball	350	150
V-Rally	175	60
V-Tennis	150	50
Vandal Hearts	175	50
Warcraft 2	275	100
Wargames	350	150
Warhammer Dark Omen	350	150
Warhammer	250	80
Warhawk	150	40
Wayne Gretsky Hockey 98	250	80
WCW vs Nitro	395	200
WCW vs the World	325	120
Whizz	195	50
Victory Boxing	295	100
View Point	95	40
Vigilante 8	350	150
Williams Arcades Greatest Hits	150	50
Wing Commander 3	125	40
Wing Commander 4	225	80
Wing Over	375	150
Wipe Out 2097	225	80
Wipe Out	125	40
Viper	350	150
Virtual Pool	350	150
VMX Racing	350	150
World Cup 98	375	180
World Cup Golf	195	50
World League Soccer 98	375	150
Worms	225	80
VR Baseball	295	100
VR Powerboat Racing	295	100
Wrecking Crew	295	120
Wrestlemania	225	80
Vs	350	150
WWF In Your House	250	80
X 2	150	40
X Com	250	80
X Com 2	350	150
X-Men	375	180
Xenocracy	295	120
Xevious 3D	150	40
Yusha Heaven's Gate	295	100
Z	275	100

BEGAGNAT USA-IMPORT:

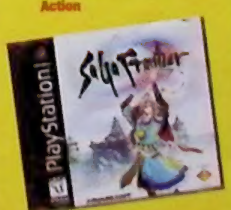
Titel		
Beyond the Beyond	195:-	50:-
Breath of Fire	295:-	120:-
Bushido Blade	75:-	25:-
Crash Bandicoot 2	195:-	50:-
Contra Adventure	350:-	150:-
Dark Forces	75:-	25:-
Darkstalkers	75:-	25:-
Elemental Gearbolt	375:-	120:-
Evolution Global	75:-	25:-
Final Fantasy 7 JAPAN	125:-	30:-
Final Fantasy 7	250:-	50:-
Karita	395:-	180:-
Mortal Kombat Mytho logies	75:-	25:-
Parasite Eve	395:-	180:-
Persona	275:-	120:-
Resident Evil 2	250:-	80:-
Resident Evil	125:-	40:-
Revolution X	75:-	25:-
Saga Frontier	295:-	100:-
Spyro the Dragon	350:-	150:-
Street Fighter Ex Plus	125:-	40:-
Suikoden	125:-	40:-
Tekken 3	295:-	120:-

BEGAGNADE TILLBEHÖR:

Action Replay	350	100
Antennkabel ny modell	150	50
HK Analog Original	195	60
HK Asciipad	95	30
HK Dual Shock	325	150
HK Joystick, Arcade	250	50
HK Negcon	295	100
HK Original	150	50
HK Original kopia	75	25
HK Resident Evil	225	80
Joystick Asciistick	275	100
Link Up Kabel	95	25
Minneskort 120 block	175	50
Minneskort 240 block	250	80
Minneskort 360 block	295	100
Minneskort 720 block	450	150
Minneskort Original	150	50
Minneskort, ej original	95	30
Multi Tap	350	120
Mus	250	80
Pistol, Erazer Gun	295	120
Pistol, Real Arcade + pedaler	395	180
Pistol, övriga modeller	150	40
Ratt med Pedaler Mad Catz	550	200
RGB Kabel	125	30
X Tender	75	15

Final Fantasy 7 USA . 250:- Rollspel

Resident Evil 2 USA . 295:- Action



Saga Frontier USA .... 295:- Rollspel

BESTÄLLNINGSKUPONG

Titel (Texta tydligt)	Pris	Reservtitel (Texta tydligt)	Pris
1.		1.	
2.		2.	
3.		3.	
4.		4.	
5.		5.	
6.		6.	

Namn

Adress

Postnummer och ort

Telefon

Målsmans underskrift om under 16 år

☐ Jag vill bli medlem i Nordiska Spelklubben (150:-/år)

☐ Jag är redan medlem i Nordiska Spelklubben.

Medlemsnr: _____

Vill du inte klippa i tidningen, skriv på ett linjerat papper och skicka in till:

FRISVAR
Nordic Games
Svarspost 650 359 300
Box 5083
650 05 Karlstad

Glöm inte att fylla i namn och adress.

Nordic Games Postorder
Svarspost 650 359 300
Box 5083
650 05 Karlstad

Frankeras ej. Nordic Games betalar portot.

Klipp ur kupongen. Skicka in redan idag. Portot är betalt.

Byt dina spel mot andra – Få 15% mer när du byter!

Så här enkelt är det att byta:

1. Skriv en lapp med de spel du byter in och vilka inköpspriser vi har enligt detta nummer av PlayStation. Lägg på 15% mer på inprisema. Detta gäller ej basenheter. Skriv sedan vilka spel du vill köpa. Vi tar 55:- i postens avgifter när vi sedan skickar spelen till dig. Kom ihåg att när spelet saknar manual eller kartong drar vi av 25% per saknad del. Byter du in för mindre än beloppet du köper kommer resterande mot postförskott. Anteckna minst en reservtitel per beställt spel. Sist skriver du namn, adress och telefonnummer. Är du under 16 år vill vi ha din förälders namnteckning.
2. Packa ner dina spel och skicka dem till: Nordic Games Bytesavdelning, Box 5083, 650 05 Karlstad.

Byteslnformation: Skulle ett spel som du vill byta till vara slutsålt ställs du i kölista. Det kan ta från ett par dagar upp till ett par veckor. Du kan när du har sänt in dina spel ej få pengar eller det spel du byter in tillbaka. Byter du in för mer än vad du köper erhåller du tillgodokvitton på resterande belopp.

Sälj dina spel kontant – Vi betalar mest.

Så här enkelt är det att sälja:

1. Sammanställ en lista på allt du vill sälja. Kolla i denna annons hur mycket vi betalar. Saknar du någon titel går det jättebra att ringa och fråga. Vi har helt kompletta listor. Saknar spelen manual eller bok? Utan kartong (alla spelkassetter, dock ej basenher och handkontroller): -25% på pris. Utan bok (alla spelkassetter, dock ej basenheter och handkontroller): -25 % på pris. Gör klar listan med den totala summan du skall ha.
2. Skriv längst ner i vilket nummer av Super Play du har fått prisema ifrån. Skriv sedan namn, adress, födelsedatum mån/år, målsmans underskrift (ifall under 16 år) och telefonnummer. Pengarna kommer på en postgiroutbetalning som kan lösas in på närmaste postkontor. Inköpspriserna i denna annons gäller t.o.m. nästa nummer av Super Play / Playstation Magazine.
3. Sänd spel och papper till: Nordic Games AB Inköpsavdelning, Box 5083, 650 05 Karlstad. Du kan ringa till oss på 054-18 83 18 och beställa förskottsbetald paketavi.

Sänd in dina spel enkelt.

Vi har nu förenklat det ytterligare för dig som säljer och byter dina gamla TV-spel hos Nordic Games.

Försäljning/byte över 1 kg: Har du TV-spel som väger över 1 kg ringer du till oss på tel. 054-18 83 18. Begär då att få en förskottsbetald paketavi hemsänd. Denna avi får du dagen efter du ringt. Avin är företagspaket, vilket betyder att vi har sakerna hos oss dagen efter du sänt dina TV-spel. Med denna avi kan du sända paket från 1 kg upp till 25 kg. Säljer/byter du för mindre än 1000 kr debiteras vi dig 58 kr i frakt.

Försäljning/byte under 1 kg: Har du spel för byte/försäljning kan du sända dem direkt till: Frisvar, Nordic Games, Svarspost 650 359 300, Box 5083, 650 05 Karlstad. Använder du ovanstående adress utanpå kuvertet debiterar posten oss för frakten.

Säljer/byter du för mindre än 1000 kr debiterar vi sedan dig för frakten enligt postens prislista. Du behöver alltså inte ringa och beställa avi av oss om din försändelse väger under 1 kg. Givetvis behöver du inte utnyttja ovanstående tjänster. Du kan som tidigare sända in spel till oss som vanligt, d.v.s. att du betalar frakten.

Nordic games postorder

1 DRAGON
34 LEVELS
80 FRIENDS IN TROUBLE
10.000 HIDDEN TREASURES

only on Playstation

PlayStation